

REVISTA + JUEGO
3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 62 MAYO / 2006
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
AHÓRRATE 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
PRIMER CONTACTO
¡¡LO MÁS NUEVO!!
• Hitman Blood Money
• Desperados 2
• Evolution GT
TEST
Tomb Raider Legend
El feliz regreso de Lara
El Rol con mayúsculas
Oblivion
Acción en equipo para la batalla
Full Spectrum Warrior Ten Hammers
Y también probamos...
War on Terror, Onimusha 3, Ice Age 2 El Deshielo, Championship Manager 2006, Blazing Angels, D&D Online, Doom 3...
PRÁCTICO
¿Funciona en mi PC?
Las claves para verificar si los nuevos juegos van bien en tu ordenador
¡Todos los juegos probados en 24 PC diferentes!
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡LO HEMOS JUGADO!!
Viaja al futuro de los juegos de guerra
Ghost Recon Advanced Warfighter
¡¡Nunca la guerra fue tan real!!
GUÍAS Y TRUCOS
Los mejores consejos para:
• Tomb Raider Legend
• Oblivion The Elder Scrolls IV
HARDWARE
COMPARATIVA
Monitores TFT
Los 4 modelos de última generación más completos
COMPARATIVA
JUEGOS DE ACCIÓN TÁCTICA
• FULL SPECTRUM WARRIOR TEN HAMMERS
• SWAT 4 ARMAS Y TÁCTICAS
• THE REGIMENT
• RAINBOW SIX LOCKDOWN
¿CUÁL ES EL MEJOR?
Manual y guía rápida
REGALO
¡¡Colecciónalas y archívalas en la caja del juego!!
FORSAKEN
8 424094 002429 00062
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos

EDITORIAL

Renovamos el laboratorio



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Fieles a nuestro compromiso de publicar los Test más fiables, este mes hemos realizado una nueva actualización del laboratorio, incorporando cinco equipos de última generación que estarán a la altura de las novedades más increíbles. Títulos como «Ghost Recon Advanced Warfighter», protagonista de nuestra portada, nos anuncian cómo serán los juegos de acción táctica en un futuro donde el realismo gráfico será tan importante como la diversión y el entretenimiento. Al tiempo. Este mes analizamos también en nuestro laboratorio otros grandes lanzamientos. Ni más ni menos que el retorno de un clásico, «Tomb Raider Legend», el juego de rol más grande de los últimos tiempos, «Oblivion», o las guerras modernas de «Full Spectrum Warrior Ten Hammers».

En Hardware, sometemos a las más duras pruebas a cuatro modelos de monitores TFT de 17" y 19", desciframos con imágenes exclusivas los primeros puzzles de la nueva aventura de Lara Croft y nos sumergimos en el universo de «Oblivion» para que no te pierdas por la tierras de Cyrodiil. Te desmenuzamos de manera sencilla, útil y comprensible cómo mejorar tu ordenador añadiendo periféricos como una grabadora DVD o una WebCam, y te contamos las noticias más importantes. Como juego completo de regalo el divertido «Forsaken», uno de los títulos más importantes y con más nombre de la historia reciente de nuestro PC.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes los podréis ver en COMPUTER HOY JUEGOS, gracias a secciones como Primer Contacto donde analizamos los bombazos recién salidos del horno de los programadores.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas que poco tienen que ver con la diversión y el entretenimiento. Y si incorporamos una, la mandamos directamente al Diccionario. ¡Para que no haya dudas!

Práctica. Explicar las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos es nuestra principal intención a la hora de abordar la información contenida en las secciones de Primer Contacto, Test, Comparativa, Trucos, Hardware, Práctico y Expertos.

Rigurosa. Ninguna revista de PC prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace, sintetizando los resultados en la sección ¿Funciona en tu PC? Mayor rigor... imposible.

COLECCIÓN: LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

ESTE MES
FORSAKEN
¡¡Disfruta de uno de los juegos más divertidos de la historia del PC!!



PRIMER CONTACTO — PÁGINA 14

La guerra es real con «Ghost Recon Advanced Warfighter»



Jamás un conflicto bélico futurista estuvo tan bien ambientado como en el futuro rey de la acción táctica. ¿Queréis conocer los secretos de uno los juegos que más prometen para este año 2006?

TEST — PÁGINA 28

La mayor aventura jamás contada de Lara Croft

La última entrega de la aventurera más famosa de los videojuegos acaba de salir al mercado con novedades que enamorarán a sus fans. No te pierdas el Test más riguroso y las 24 pruebas en nuestro laboratorio para conocer si funcionará o no en tu ordenador.



COMPARATIVA — PÁGINA 56

Juegos de Acción Táctica

Hemos seleccionado los mejores juegos de acción táctica para ofreceros la más minuciosa Comparativa: «SWAT 4 Armas y Tácticas», «Rainbow Six Lockdown», «Full Spectrum Warrior Ten Hammers» y «The Regiment» son los candidatos.





HARDWARE — PÁGINA 72

Cuatro Monitores TFT para jugar... ¡¡a lo grande!!

Este mes ofrecemos una Comparativa de cuatro pantallas TFT de 17" y 19" para que no te pierdas ni el más mínimo detalle de tus juegos favoritos.



EN ESTE NÚMERO...




Computer
Hoy
Juegos

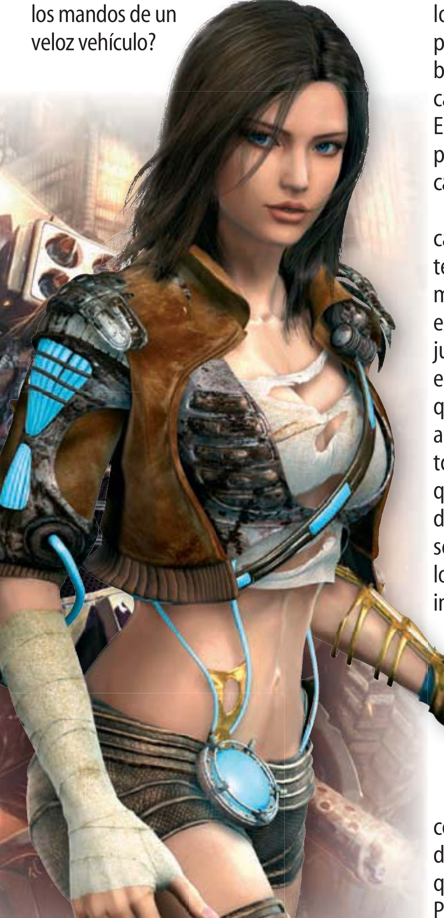

Computer
Hoy
Juegos

AUTO ASSAULT

Un nuevo concepto de "vivir en la carretera"

NCSoft ha invertido cinco años en crear este original juego de rol online

Juego de Rol Online para PC | Enorme expectación es la que ha levantado «Auto Assault» durante su gestación, principalmente por su original propuesta, no en vano este título combina el desarrollo clásico del rol online, tipo «World of Warcraft» o «Guild Wars», con la acción más trepidante. Pero, ¿qué se puede esperar de un juego donde el 90% del tiempo estaremos a los mandos de un veloz vehículo?



Para empezar, tenemos una historia de tintes apocalípticos que transcurre en un caótico futuro, en el que la contaminación introducida por las naves terraformadoras alienígenas ha terminado con casi cualquier forma de vida. En tan terrible escenario conviven tres razas: los humanos, que sobreviven gracias a la ingeniería genética y la tecnología robada a los extraterrestres, los mutantes, cuyas malformaciones les permiten soportar la contaminación y los biomeks, que utilizan prótesis biomecánicas para resistir en ese entorno tan hostil. El jugador podrá elegir, además, entre 12 profesiones, aunque sólo cuatro serán aplicables a cada una de las especies.

Aunque NCSoft se ha asegurado de que cada facción sólo pueda ocupar su propio territorio, con lo que el juego es básicamente PvE (jugador contra el entorno), existe una cuarta zona PvP (jugador contra jugador) donde las distintas razas podrán enfrentarse. En «Auto Assault», al contrario que en otros juegos de rol online, habrá que aplicarse para controlar nuestro vehículo a toda velocidad mientras combatimos, ya que la mejor forma de defenderse, además de mejorando nuestro ataque y escudos, será moviéndonos sin cesar alrededor de los enemigos mientras les disparamos para infligirles el mayor daño posible.

Completar las misiones para subir de experiencia y nivel, o mejorar el vehículo, es el principal cometido, aunque no faltarán otros aspectos propios de los juegos de rol online como la fabricación ("crafteo"), el comercio entre jugadores y vehículos, amén de la ineludible cita con los entrenadores, que nos enseñarán nuevas habilidades. Prometedor y original juego del que os contaremos muchas más cosas.

14 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Friendware, Tel 91 724 28 80



En las ciudades recibiremos el entrenamiento necesario para mejorar nuestras habilidades. Además, se puede comprar, vender, fabricar objetos o potenciar nuestro vehículo.

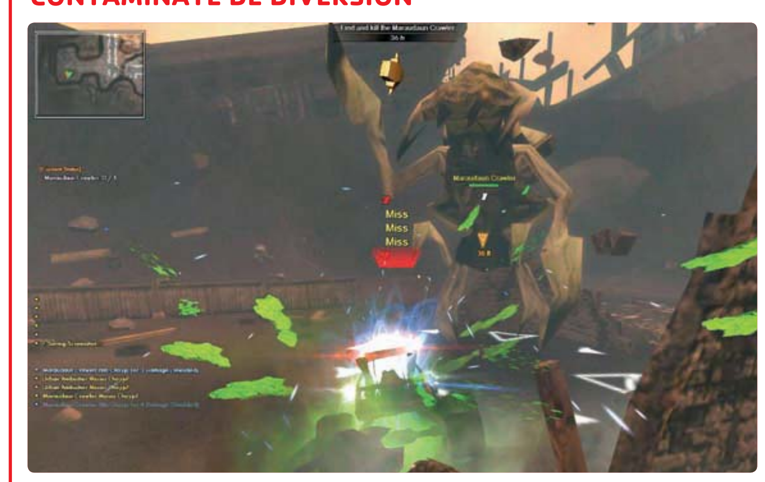


El editor de personajes, como en «City of Heroes», permite definir infinidad de rasgos.



Los efectos especiales son excelentes y a la vez dotan al juego de un gran realismo.

CONTAMÍNATE DE DIVERSIÓN



Es más divertido unirse a un grupo para acabar con los "named". De hecho, la esencia de los juegos online reside en que los jugadores se echen una mano completando las quest.

Lanzamientos PC

MAYO DE 2006

- **Back to Gaya** — Aventura • Nobilis • 29,99€
- **Buscando a Nemo Aprende con Nemo** — Educativo • Atari • N/D
- **Championsheep Rally** — Conducción • Puntosoft • 14,99€
- **Chrome Specforce** — Acción • Take2 • 19,99€
- **Crown of Glory** — Estrategia • Virgin Play • 19,95€
- **Dreamfall the Longest Journey** — Aventura • Friendware • 44,95€
- **El Código Da Vinci** — Aventura • Take2 • 44,99€
- **Galactic Civilizations II** — Estrategia • Friendware • 44,95€
- **Ghost Recon Advanced Warfighter** — Acción • Ubisoft • 44,95€
- **Gothic Collector** — Recopilación • Rol • Nobilis • 39,99€
- **GTA 3** — Reedición • Acción • Take • 9,99€
- **GTA Vice City** — Reedición • Acción • Take2 • 9,99€
- **Fuel** — Conducción • Proein • 19,95€
- **Mafia** — Reedición • Acción • Take2 • 9,99€
- **Max Payne 2** — Reedición • Acción • Take2 • 9,99€
- **Midnight Club 2** — Reedición • Conducción • Take2 • 9,99€
- **Moto Racer Deluxe** — Reedición • Simulador • Nobilis • 19,99€
- **Rush for Berlin** — Estrategia • Virgin Play • 29,95€
- **Söldner Gold Edition** — Reedición • Acción • Nobilis • 19,99€
- **SpellForce Collector** — Recopilación • Nobilis • 49,99€
- **Take Command: 2nd Manassas** — Estrategia • Friendware • 39,95€
- **Terrorist Takedown War in Colombia** — Acción • Virgin Play • 14,95€
- **The Movies Expansion Pack** — Expansión • Simulador • Activision • N/D
- **Titan Quest** — Rol • THQ • N/D
- **X-3 The Movie** — Acción • Activision • N/D

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.



C.S.I. LAS 3 DIMENSIONES DEL ASESINATO

Por fin llegan las 3D

Juego de Aventura para PC | Grissom y su equipo se enfrentan a cinco nuevos casos en este tercer capítulo de la saga «CSI» para PC, ambientado en Las Vegas. La principal novedad de «Las 3 Dimensiones del Asesinato» será el nuevo motor gráfico del juego, que por primera vez nos presentará la acción en tiempo real y en 3D, con movimientos de cámara semejantes a los de la serie de televisión. La resolución de los casos no será tan lineal, cada jugador podrá esclarecer el asesinato siguiendo el patrón de trabajo que más le guste. Los programadores prometen, además, un mínimo de 12 horas de investigación forense. 15 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Ubisoft, Tel 91 640 46 00



Con el nuevo motor gráfico en 3D podremos observar el escenario desde múltiples puntos de vista. ¡Ahora todo es mucho más realista!

HEROES OF MIGHT & MAGIC V

Más y mejor rol

Juego de Rol para PC | Otra saga legendaria que se pasa a las tres dimensiones. La quinta entrega del clásico del rol por turnos promete nuevas alegrías a sus incondicionales. Podremos elegir entre seis facciones distintas con las que completar el mismo número de campañas; serán en total 40 misiones en las que conoceremos a más de 40 criaturas y utilizaremos otros tantos hechizos. Lo mejor, sin duda, serán los múltiples modos multijugador con los que Nival Interactive, creadores del juego, apuestan por crear una inmensa comunidad de apasionados a «Heroes of Might & Magic». Por cierto, la serie ha cumplido ya la friolera de 20 años. ¡¡Felicidades!! 16 Pág. 96

Lanzamiento: Primavera 2006
Más información: Ubisoft, Tel 91 640 46 00

Los programadores han apostado decididamente por crear un juego divertido sin renunciar a los principios de un género tan grande como el rol.

BROKEN SWORD THE ANGEL OF DEATH

Ángel... o demonio

Juego de Aventura para PC | La serie «Broken Sword» cumple su décimo aniversario en septiembre, hecho que aprovechará THQ para poner a la venta el cuarto capítulo de la saga «The Angel of Death». Esta vez, George Stobbart partirá en busca de su nueva chica, Anna María, cuya desaparición le obligará a buscar un poderoso artefacto por el que pugnan dos importantes sociedades. Esta trama es otra constatación de que la fórmula de Dan Brown, "fuerza oculta + sociedad secreta + tesoro", al estilo del "Código Da Vinci", engancha. Resta saber si el juego mantiene la intensidad, sobre todo, de los dos primeros capítulos de la serie. 17 Pág. 96

Lanzamiento: Septiembre de 2006
Más inf.: THQ, Tel 91 714 14 39



Las secuencias de vídeo nos irán narrando la historia y no faltarán los enrevesados puzzles marca de la casa.

¿QUÉ...

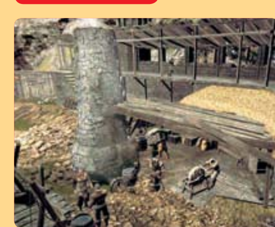
... es «Age of Reckoning»?



Es el subtítulo con el que saldrá en 2007 «Warhammer Online», el juego de rol online multijugador masivo de Mythic Entertainment, creadores de «Dark Age of Camelot». Sobre el argumento se conoce poco, pero sí que se convivirá en un mundo mixto jugador contra jugador (PvP) y contra el entorno (PvE). 18 Pág. 96

¿CUÁNDO...

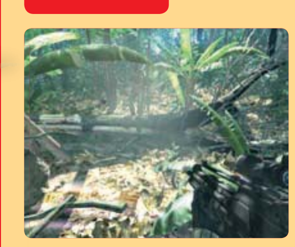
... sale «Gothic 3»?



Queda poco para disfrutar de uno de los juegos de rol más esperados, pero aún habrá que espera a septiembre para que Nobilis saque «Gothic 3». Contará con un centenar de armas nuevas y más de cincuenta enemigos, entre otras muchas novedades. Por cierto, se acaba de reeditar «Gothic» por tan sólo 9,95€. 19 Pág. 96

¿CÓMO...

... va el desarrollo de «Crysis»?



Viento en popa, aunque todavía faltan muchos meses para que podamos deleitarnos con la nueva criatura de los creadores de «Far Cry». Como se aprecia en la imagen adjunta, los programadores de Crytek han centrado buena parte de sus esfuerzos en el potente motor gráfico, y en los modos multijugador. 20 Pág. 96

LA IMAGEN



TEST DRIVE UNLIMITED

En los límites de lo virtual

Juego de Velocidad online para PC y X360 | Atari ha anunciado que «Test Drive Unlimited», que en principio sólo iba a aparecer para X360, tendrá finalmente una versión para PC a la altura de la consola de última generación... o al menos eso se pretende sin retrasar mucho su salida. El juego se desarrolla en la isla Hawaina de Oahu, un escenario online persistente donde podremos competir en todo tipo de carreras, crear comunidades o clubs en los que quedar o comerciar con vehículos. De hecho, contará con la licencia de 25 de los fabricantes más importantes, lo que significa que podremos montarnos un garage de exposición. Sólo queda por confirmar un extremo: ¿compartirán un mismo mundo los usuarios de PC y Xbox 360? 21 Pág. 96

Lanzamiento: Otoño de 2006 **Más información:** Atari, Tel. 91 329 42 35

PRONTO EN TU PC


Patinar sobre agua a esa velocidad puede ser mortal.

1 GTR2

El simulador de 10tacle Studios da un paso más en términos de realismo en los juegos de velocidad. Para empezar, cuenta con el simulador meteorológico más avanzado del momento que permitirá, entre otras cosas, que la acumulación de agua sea variable en cada punto del circuito, dificultando la conducción y obligándonos a variar las trazadas. No tiene fecha de salida, pero promete. 25 Pág. 96


«Elveon» se convertirá en referencia en cuanto a gráficos.

2 ELVEON

Otra creación a largo plazo de 10tacle Studios con muy buena pinta es «Elveon». Hablamos de un apetecible cóctel de rol y acción medieval, que utiliza nada menos que el motor gráfico (mejorado) que se está usando para programar «Unreal Tournament 2007». Nuestra misión consistirá en convertirnos en el elfo más heróico jamás conocido. El E3 nos dará la ocasión de verlo en acción. 26 Pág. 96


«Paradise» es casi una novela, se nota la mano de Benoît Sokal.

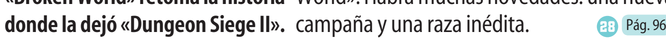
3 BENOÎT SOKAL PARADISE

Quién firma esta aventura es el creador de clásicos del género como «L'amerzone» y «Syberia», además de reconocido escritor. Se narra la historia de la joven hija de un dictador que, de regreso al hogar ante la inminente muerte de su padre, sufre un accidente aéreo que le hace perder la memoria. Esta conmovedora historia de odios y reencuentros saldrá en mayo gracias a Friendware. 27 Pág. 96


«Broken World» retoma la historia donde la dejó «Dungeon Siege II».

4 DUNGEON SIEGE II BROKEN WORLD

Para celebrar que se han hecho recientemente con los derechos de distribución de «Dungeon Siege» (saga de la que, por cierto, en breve habrá película), Take2 lanza una expansión para «Dungeon Siege II», que saldrá en los meses de verano con el subtítulo «Broken World». Habrá muchas novedades: una nueva campaña y una raza inédita. 28 Pág. 96




Será más espectacular que la propia ciudad de Las Vegas.

5 RAINBOW SIX LAS VEGAS

Allá por noviembre, coincidiendo con el lanzamiento de PlayStation 3, verá la luz un nuevo capítulo de la serie «Rainbow Six», el primero programado para aprovechar al máximo el potencial de las consolas de nueva generación y, por tanto, del PC. Se desarrollará en Las Vegas y, por intensidad e inteligencia de los enemigos, no tendrá nada que ver con otras entregas «Rainbow Six». 29 Pág. 96

¿SABÍAS QUE...?

... LAS MUJERES TAMBIÉN SE DESESPERAN EN PC?

«Mujeres Desesperadas», la serie de televisión que tanto éxito ha cosechado en todo el mundo, tendrá una versión para ordenador. Será un simulador al estilo «Los Sims», donde asumimos el papel de una nueva "desesperada" que llega a Wisteria Lane. Intriga, dramas y cotilleos a partir de octubre.




El inicio del juego es algo pausado, pero no tardaremos en averiguar que «Condemned» se caracteriza por su constante acción y un toque tenebroso.

CONDEMNED

Dulce condena

Juego de Acción para PC y X360 | Si eres un amante de los "thrillers" y de las buenas historias de investigación policíaca al más puro estilo "C.S.I.", apaga las luces y activa el sonido envolvente porque «Condemned» lo tiene todo para hacerte pasar las horas más angustiosas de tu vida. Controlamos al agente del FBI Ethan Thomas, que está al mando de la investigación de una terrible sucesión de asesinatos. Aunque el desarrollo se ceñirá a un guión preestablecido, los enemigos gozarán de cierta autonomía ya que responderán en función de las acciones que llevemos a cabo, por intrascendentes que parezcan. De lo que no cabe duda es del poder sugestivo del juego, que nos hará pasar mucho miedo. 22 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35


Nuestro zoo tiene que ser un lugar agradable para los visitantes, rentable para nuestro bolsillo y respetuoso con la naturaleza. ¡No es imposible!

WILDLIFE PARK 2

¿Animales feroces?

Juego de Simulación para PC | Cualquier amante de la naturaleza y de los animales seguro que ha soñado con la posibilidad de dirigir un zoológico. Pues bien, Virgin Play nos lo pondrá en bandeja en junio, cuando este simulador tipo «Theme Park» llegue a las tiendas. En «Wildlife Park 2» debemos preocuparnos de que las especies que habitan nuestro zoo vivan en las mejores condiciones posibles y las instalaciones estén en perfecto estado para acoger al mayor número de visitantes posible. Esto hará rentable el negocio. El juego, además, tiene cierto sentido pedagógico, ya que parte del dinero recaudado debemos invertirlo en proteger especies en peligro. Como véis, la diversión no está reñida con la ecología. 23 Pág. 96

Lanzamiento: Junio de 2006
Más inf.: Virgin Play, Tel. 91 789 35 50

El ejército será uno de nuestros mejores aliados a la hora de mantener el orden en nuestra ciudad y conquistar nuevos territorios.

GLORY OF ROMAN EMPIRE

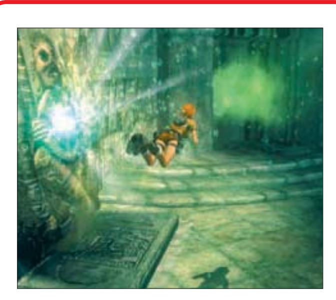
¡Paso al emperador!

Juego de Estrategia para PC | Aprovechando que estamos en el mes en que se celebra el E3 de Los Ángeles, nos haremos eco de un proyecto que el grupo de programación Ascaron, responsables de sagas como «Patrician» o «Sacred», presentará allí en sociedad. «Glory of Roman Empire» nos pone en la piel del líder de una pequeño asentamiento romano que debe ejercer como administrador económico, mandatario político y jefe militar. El objetivo es convertir a nuestro pequeño pueblo en una gran ciudad, planificando muy bien su crecimiento, asegurando el trabajo a sus habitantes y guerreando contra nuestros vecinos. Saldrá a la venta después del verano. 24 Pág. 96

Lanzamiento: Otoño de 2006
Más información: Ascaron, www.ascaron.com


Computer
Hoy
Juegos

NOVEDADES



«Tomb Raider Legend» y Lara Croft son lo más IN de este mes



in

«Tomb Raider Legend» nos devuelve a los mejores años de Lara Croft. Por fin, han reconducido una saga que parecía languidecer.

Por sólo 10€ más, la edición coleccionista de «Oblivion» incluye una moneda del reino de Cyrodiil, una extensa guía y un DVD con mucho material extra.



La cadena de tiendas Game (antigua Centro Mail), ha abierto cinco nuevas tiendas, con lo que alcanza ya la cifra de 132 establecimientos en todo el país.

España es el cuarto país en consumo de videojuegos de la UE, por detrás sólo del Reino Unido, Alemania y Francia. ¡Ojalá esto sirva para que se traduzcan muchos juegos al castellano!

out

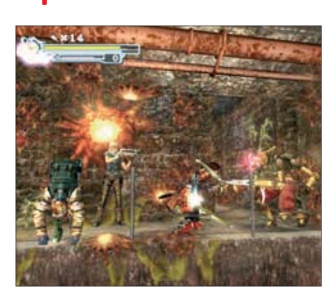
La cuota de «Dungeons & Dragons Online Storm reach» nos parece excesiva; pagar 15€ al mes no está al alcance de cualquiera.

¿Por qué «El Código Da Vinci» para PS2 cuesta 34,99€ y para PC el precio sube hasta los 44,99€? ¿No se supone que es más caro duplicar los juegos de PS2?

Malas noticias para los fans de «EverQuest II». La expansión «Kingdoms of Sky» no se distribuirá en España. Siempre queda la opción de comprarla a través de Internet.

Volvemos a las andadas. «Onimusha 3» es una conversión sin más del juego de PlayStation 2, que no aprovecha para nada la potencia del PC. ¿«Resident Evil 4» seguirá también sus pasos?

Está OUT que «Onimusha 3» no esté a la altura de la potencia de un PC



LA OTRA NOTICIA



En «Scarface» podremos hacer de todo... incluso comprarnos camisas así de horteras.



Vivendi presentó el juego a la prensa mundial en el club de playa Los Monteros de Marbella.

SCARFACE THE WORLD IS YOURS

Descubre el precio del poder

Al Pacino protagonizó en 1983, a las órdenes de Brian DePalma, "Scarface" (titulada en España "El Precio del Poder"), una desagarradora historia escrita por Oliver Stone acerca de un inmigrante cubano recién llegado a Miami dispuesto a todo con tal de hacerse un hueco entre los clanes mafiosos que dominaban la costa de Florida. Su ascenso y caída es una de las obras cumbre del cine de gángsters.

Programada por Radical Entertainment («The Hulk») y bajo producción de Vivendi, «Scarface The World is Yours» aparecerá para PC, PS2 y Xbox, y beberá de las mismas fuentes que la serie «GTA», como ya sucedía con otro juego de la compañía «The Simpsons Hit & Run». La historia, escrita por David McKenna («American History X»), nos plantea una interesante hipótesis: ¿qué habría ocurrido si Tony Montana (Al Pacino) hubiese sobrevivido al espectacular tiroteo con el que finaliza la película? Será justo en ese punto donde el videojuego arrancará y podremos tomar el control de Tony, que deberá volver a ganarse la confianza de mafiosos y delincuentes comunes hasta regresar a la cima del hampa. Entonces, podrá proclamarse de nuevo el hombre más poderoso de toda la península de Florida.

El juego se desarrollará en un vasto escenario, que abarcará la ciudad de Miami y las islas aledañas. Habrá total libertad de movimientos, contemplándose la opción de seguir la historia principal escrupulosamente o realizar misiones al margen de ésta, si así lo deseamos. Como nota curiosa, reseñar que la versión original del juego contará con las voces de algunos actores que intervinieron en la película, como Steven Bauer, que encarnó a Manny Ray, el colega inseparable de Tony, y de otras estrellas "hollywoodienses" de renombre como James Woods. Ya sabes... el mundo es tuyo.



El juego será una aventura repleta de puzzles por resolver.

UN ESTRENO DE CINE

El Código Da Vinci en PC

El próximo 19 de Mayo se estrenará simultáneamente en todo el mundo la esperada adaptación al cine de la novela de Dan Brown, «El Código Da Vinci». El mismo día en el que Take2 publicará también la versión para PC que se ha hecho de la película. En el juego controlaremos a Robert Langdon (Tom Hanks) y Sophie Neveu (Audrey Tautou), que tratarán de descubrir una conspiración milenaria a través de las múltiples pistas dejadas por Da Vinci en sus pinturas. Una apasionante aventura repleta de personajes misteriosos, puzzles por resolver y secretos que de scubrir. ¿Podrás resistirte a la fiebre "Da Vinci"?



Tom Hanks y Audrey Tautou protagonizan uno de los estrenos del año.

LA CIFRA

863.000.000€ en videojuegos

Es la impresionante cifra que los españoles gastamos en 2005 en el consumo de videojuegos. Según aDeSe, este mercado copa ya el 35% del volumen de negocio del sector del ocio, por delante del cine, la música o las películas en DVD. El género de la estrategia, con un 38,9% del total de ventas, sigue siendo el preferido por los usuarios de PC, seguido de la acción (16,6%), la aventura (14,7%) y los deportes (7,7%).



GANADOR

Serie Re-Activate



La serie de juegos económicos Re-Activate de Activision se ha renovado recientemente con títulos de gran éxito, como «Star Wars Republic Commando» o «Caballeros de la Antigua República II», que podemos adquirir por sólo 19,95€. En la misma serie encontramos también otros juegos por sólo 9,95€ como «Call of Duty (juego del año)», «X-Men 2 la Venganza de Lobezno» y «Return to Castle Wolfenstein».

PERDEDOR

Rol Online de pago

Ser un apasionado del rol online de pago tiene mérito en España. Salvo «World of Warcraft», ningún juego se traduce al castellano. Y lo peor de todo es que las cuotas que pagamos son idénticas a las de paises como Francia, Alemania y Reino Unido, a pesar de que el poder adquisitivo aquí es mucho menor. Así que en el mejor de los casos nos podemos permitir el "lujo" de suscribirnos a ún ÚNICO juego.






Computer
Hoy
Juegos

HARDWARE

EN EL PUNTO DE MIRA



El MX610 es el auténtico ratón para jugadores zurdos.

1 LOGITECH MX610 LEFT HAND

Es uno de los mejores ratones que Logitech ha diseñado para PC, pero por su diseño ergonómico no era apto para jugadores zurdos. Hasta hoy, claro, puesto que ya está a la venta la edición Left Hand (mano izquierda) del MX610 Laser Cordless. Su precio aún está por confirmar. Por fin la tecnología láser e inalámbrica al alcance de la zurda. 33 Pág. 96



Navega de forma fácil y rápida con tu PSP conectada al PC.

2 THRUSTMASTER WI-FI USB KEY FOR PSP

Si además de jugar con tu PC lo haces con la PSP y piensas que es demasiado complicado conectarla a Internet, prueba este kit de conexión diseñado por Thrustmaster. Podrás convertir tu PC en un punto de acceso Wi-Fi, al que conectar de forma sencilla la portátil de Sony. Cuesta 49,90€, IVA incluido, y distribuye Herederos de Nostromo. 34 Pág. 96



Completo, ergonómico y barato, vamos, un auténtico 3 en 1.

3 TRUST DUAL STICK GAMEPAD GM-1520

Por mucho que nos empeñemos a «Tomb Raider» se juega mejor con pad de control que con teclado y ratón. El Dual Stick Gamepad GM-1520 de Trust cuesta 14,95€, IVA incluido, y cuenta con pad direccional, dos sticks analógicos, doce botones personalizables y programador de macros. Un producto de calidad al que no le falta nada. 35 Pág. 96



Pantalla de grandes dimensiones a un precio asequible.

4 SAMSUNG SM 940N

Disfruta de los juegos a tope con una pantalla **TFT** Pág.96 de grandes dimensiones. Las credenciales de este SM 940N de Samsug son: 19" pulgadas de diagonal visible, una resolución de 1280 x 1024 **píxeles** Pág.96 y lo mejor de todo, un tiempo de respuesta de sólo 8 milisegundos, lo que le convierte en un monitor ideal para juegos. Cuesta 319€, IVA incluido. 36 Pág. 96



Disfruta de la imagen en alta defínción sin gastarte un "pastón".

5 PNY VERTO GEFORCE 7600GT

Disfrutar de los juegos de última generación sin gastarse demasiado es posible. Un buen ejemplo es esta tarjeta Verto Geforce 7600GT de PNY, con 256 MB de RAM GDDR3 y conexión **PCI-Express** Pág.96,que nos saldrá por unos módicos 229€ más IVA. Dispone también de salida **HDTV** Pág.96 para conectar el PC a una pantalla de alta definición. 12 Pág. 96

¿SABÍAS QUÉ...?

... YA ESTÁ AQUÍ LA TELEFONÍA DEL FUTURO?

La telefonía IP, que permite realizar llamadas a cualquier tipo de teléfono a través de Internet, es muy probablemente el futuro de las comunicaciones de voz. Y más con artilugios tan curiosos como éste de Netgear; un teléfono del tamaño de un móvil con tecnología Wi-Fi, que se conecta directamente al router ADSL inalámbrico y que nos deja beneficiarnos de las competitivas tarifas de Skype, líder en telefonía IP.

HIS X1800GTO ICEQ3 TURBO

Rápida como el viento, fría como el hielo



Incluye dos salidas DVI para la conexión simultánea a dos monitores digitales.

Si algo bueno tiene que los fabricantes lancen nuevas tarjetas en menor espacio de tiempo cada vez, es que al poco de su puesta de largo podemos disfrutar de verdaderas maravillas a un precio realmente bueno. Es el caso de esta tarjeta de His, perteneciente a la genertión X1 de Radeon, es decir, en la que nos encontramos inmersos ahora. Sus características más relevantes son: una **GPU** Pág.96 R520 de ATI a 520 **MHz** Pág.96, 512 **MB** Pág.96 de RAM GDDR3 Pág.96, compatible con la especificación **DirectX 9.0c** Pág.96 e, incluso, es capaz de aplicar 16 pasadas de **filtro anisotrópico** Pág.96 y 6 de **antialias** Pág.96. Lo mejor, junto a su precio, que ronda los 300€ con IVA, es el sistema de refrigeración IceQ3 Turbo que, aunque resulta algo aparatoso, ha demostrado una gran efectividad desalojando el aire caliente que rodea a la GPU. Con esta tarjeta no habrá juego que se te resista, ni PC que salga ardiendo. 30 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: HIS Digital, www.hisdigital.com

CREATIVE FATAL1TY 1010

Para ser un jugador de primera...



El Fatal1ty 1010 cambia la resolución del sensor láser pulsando un botón mientras jugamos.

Creative Labs amplía la gama de productos supervisada por Jonathan "Fatal1ty" Wendel, el jugador profesional (sí, es cierto, se puede vivir de los juegos) con más premios del planeta. Lanzará inicialmente dos modelos de ratones con sistemas de pesas. El Fatal1ty 1010 cuesta 49,98€ y dispone de un sensor láser de 6,4 **megapíxeles** Pág.96, capaz de capturar hasta 7.200 imágenes por segundo, lo que nos permite desplazarnos por cualquier superficie y realizar los movimientos más sutiles imaginables. El sistema G-Weight que incorpora incluye cinco pesas de 3,5, 11, 15, 19 y 29 gramos. ¿Para qué? A menor peso del ratón, mayor velocidad; a más peso, movimientos más precisos. Un ratón para profesionales. 31 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Creative Labs, Tel. +353 1 4380020

NETGEAR RANGEMAX NEXT

La velocidad convertida en diseño



No sólo está a la última en tecnología, sino que goza de un diseño muy, muy atractivo.

Que la informática va a una velocidad infinitamente superior a la de los usuarios es un hecho. Esta afirmación la aplicamos en sentido literal al hacernos eco de los primeros periféricos **Wi-Fi** Pág.96 con tecnología 802.11n. Con esta nueva especificación, la transmisión de datos sin cables alcanza velocidades de hasta 600 **Mbps** Pág.96, lo que les equipara prácticamente con las conexiones de red por cable de toda la vida. La gama RangeMax NEXT de Netgear está compuesta por routers, módem routers **ADSL2+** Pág.96, adaptadores inalámbricos **PCI** Pág.96 y puntos de acceso. Soportan la tecnología InteNsi-Fi desarrollada por Broadcom, que potencia la cobertura y fiabilidad de las conexiones. 32 Pág. 96

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Netgear, Tel. 93 344 32 04




Computer
Hoy
Juegos



EN EL AÑO 2013 LAS FUERZAS ANTITERRORISTAS CUENTAN CON UNA TECNOLOGÍA INCREÍBLE. Y GRACIAS AL TRABAJO DE UBISOFT, PODREMOS VIAJAR AL FUTURO PARA DISFRUTARLA.

Ghost Recon Advanced Warfighter

El presidente de los EE.UU. ha sido secuestrado en plena visita a México DF. Por suerte para él, el equipo Ghost Recon tendrá que correr con los gastos de su rescate.

ACCIÓN TÁCTICA · El equipo Ghost Recon vuelve para salvar de las garras terroristas al mismísimo presidente de EE.UU. ¡¡Horror!!

Ghost Recon Advanced Warfighter» es el mascarón de proa de una generación de juegos destinados a revolucionar por completo el panorama de nuestro PC, y que basan en las avanzadas tarjetas gráficas de última generación parte de su enorme atractivo.

Lo cierto es que cuando vimos el avance de este juego en el pasado E3 2005 de Los Ángeles nos quedamos mudos por el increíble realismo que destilaban sus pantallas. Un espectáculo que jamás antes habíamos visto.

Por tercera vez, el equipo Ghot Recon se pone las botas de invadir para dejar claro que su compromiso con la libertad y la democracia está por encima de quién sea. Y ese "quién sea" es, en esta ocasión, el mismísimo inquilino del Air Force One.

Corre el año 2013 y el presidente de los EE.UU. se ha metido él solito en un lío cuando, de visita en México D.F., es secuestrado por unos terroristas. La cosa no pasaría a mayores si con el máximo mandatario americano no se hubieran perdido 50 tanques cedidos gustosamente al gobierno mexicano y que han pasado a engrosar las filas del ejército insurgente.

Si ya os parecen negros los nubarrones que se ciernen sobre el mundo, además, con el inquilino de la Casa Blanca viajaba un maletín con... ¡¡todos los códigos de lanzamiento de los misiles nucleares americanos!!

Con semejante panorama, no es de extrañar que alguien del Pentágono ande nervioso y que su primera respuesta haya sido la de mandar a los Ghost Recon para deshacer tamaño desastre. Como sea.

CÓMO SE JUEGA

Después de probarlo no podemos más que felicitar a Ubi Soft por el trabajo realizado. El →



Al aprovechar el factor sorpresa podremos eliminar a guarniciones enteras de enemigos si conseguimos desplegarnos acertadamente. El objetivo es no correr riesgos.

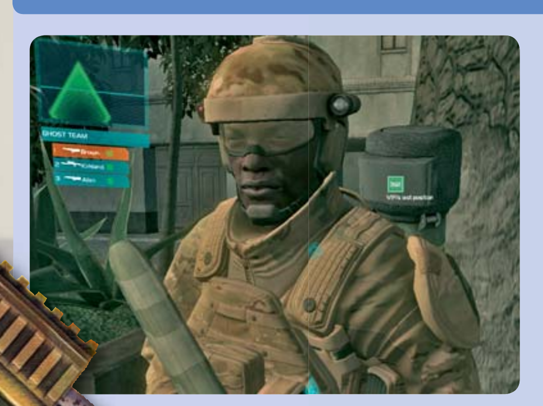


Corres es la mejor opción cuando un carro de combate enemigo nos descubre. Para más "INRI", los rebeldes han robado los blindados de combate donados por EE.UU. a México.



Dar órdenes es muy sencillo ya que sólo hay que seleccionar al compañero (con las teclas 1, 2 ó 3) y pulsar el botón central del ratón para elegir acción: atacar, cubrir, moverse, etc.

EL EQUIPO GHOST RECON



Brown es artillero y se encarga de aniquilar con el bazooka los carros enemigos.



Adam ofrece fuego de cobertura en el despliegue de sus compañeros. Con darle una orden, obedecerá.



Kirkland es el francotirador que puede despejarnos una zona completa sin arriesgarnos a ser descubiertos.

LO MÁS NUEVO





Explotar una cisterna de combustible nos permitirá acabar con varios enemigo y obtener protección.

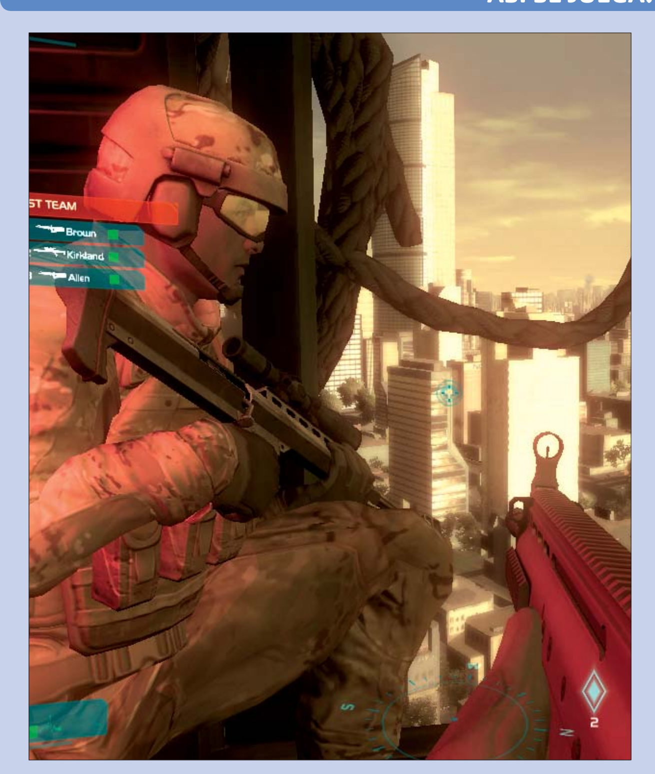


Los otros compañeros llevan cámaras en sus equipos que nos muestran lo que ven en cada momento.



En este juego la guerra es tan real que con un solo disparo moriremos. Por eso, ante tanta crudeza, no dudaremos en pensarnos cada movimiento que hagamos en la batalla.

ASÍ SE JUEGA: MISIÓN DE RESCATE EN MÉXICO D.F.



1 La incursión se realiza en helicóptero y es el momento elegido por el alto mando para transmitirnos las órdenes de ataque. De paso, veremos algunos cortes de los informativos de TV que cubren el secuestro.



2 Debemos proteger a los compañeros una vez que ponemos el pie en tierra. Y es que nunca se sabe por dónde nos atacarán los terroristas.



3 Las órdenes deben ser precisas a la hora de movernos. Una indicación mal dada puede acabar con la vida de los demás compañeros en un "pis-pas".



6 Los objetivos van cambiando a medida que se desarrolla la misión. De eliminar soldados enemigos podemos pasar a derribar torres de transmisión.



7 La prudencia es un seguro de vida pero a veces, para sacar de sus trincheras al enemigo, tendremos que utilizar toda nuestra potencia de fuego.



"«Ghost Recon» es el avance de lo que será la próxima generación de juegos"

➔juego es una verdadera maravilla que gustará tanto a los aficionados de la acción táctica como a los que tengan los arrestos de echarle un simple vistazo.

El sistema de juego es muy sencillo. Manejamos a un comando compuesto por cuatro miembros que gozan de habilidades distintas y que nos obedecen en cuanto les damos una orden. Éstas no tienen muchos secretos y son las típicas de atacar, reagruparse, moverse o cubrir el despliegue de los compañeros en una zona determinada.

El fuego enemigo no es ninguna tontería ya que está concebido para que nos pensemos mucho las cosas. Aquí no tenemos una barra de energía que baja con cada disparo. En «Ghost Recon Advanced Warfighter» con un solo disparo estaremos muertos. Así de sencillo.

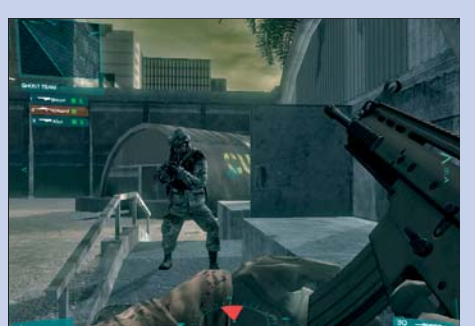
Pero es que además, los insurgentes tienen muy buenas neuronas y se esconden cuando nos ven, se ayudan unos a otros y buscan el mejor lugar desde el que defederse. ¡¡Vamos!! que todos son facilidades.

En medio de esta batalla están los objetivos que debemos cumplir y que son completamente dinámicos, según la misión. Esto quiere decir que, aunque al principio tengamos un cometido, éste puede cambiar por circunstancias del enemigo y mandar al traste parte de nuestros logros.

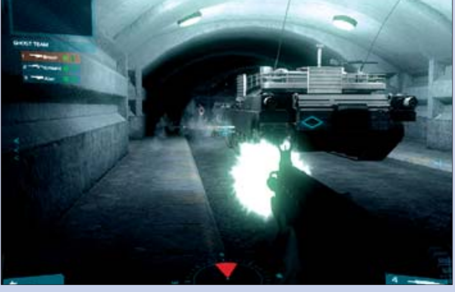
Por la versión a la que hemos tenido acceso queda claro que «Ghost Recon Advanced Warfighter» apenas guarda parecido con sus dos anteriores juegos ya que cambia por completo su "look" y, lo más importante, el cogollo del juego.

Por suerte para los programadores nos encontramos en el umbral de una nueva era gracias a las futuras tarjetas gráficas y los próximos DirectX 10, que van a permitir que «Ghost Recon Advanced Warfighter» disfrute de los efectos especiales más impresionantes que hayamos visto jamás: vibraciones de la cámara cuando los comandos corren, explosiones con miles de partículas que salen volando, etc.

Nos encontramos, sin duda, ante uno de los juegos más importantes del año por diversión, opciones y espectáculo. Un juego capaz de convencernos de que necesitamos un PC mejor. Una experiencia casi única.



4 **Llevar el arma bien cargada** nos puede salvar la vida, por eso es aconsejable recargar después de que la usemos. En esta ocasión... ¡¡estamos muertos!!



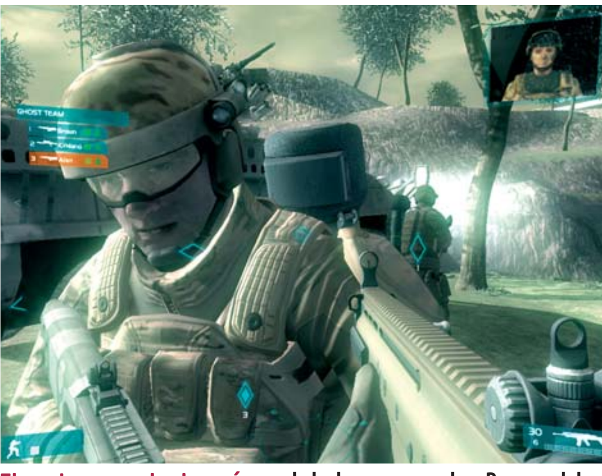
5 **Los blindados son una garantía** de que el enemigo no va a entretenerse con nosotros. Entonces, debemos aprovechar para movernos rápidamente.



8 **La artillería enemiga es mortal** de necesidad y un leve impacto nos dejará sin vida. Por eso, acabar con los lanzagranadas debe ser nuestra prioridad.



9 **Cumplido el cometido de la misión** tendremos que regresar al punto de inserción para subirnos de nuevo al helicóptero. Ya queda menos...



El equipo nos obedecerá cuando le demos una orden. Por eso, debemos andar atentos a su posición para no dejar a nadie en la estacada.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: UBI SOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 PRECIO ESTIMADO: 44,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 18 AÑOS OTRAS VERSIONES: PS2, XBOX Y X360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3 GHZ / 2 GB DE RAM



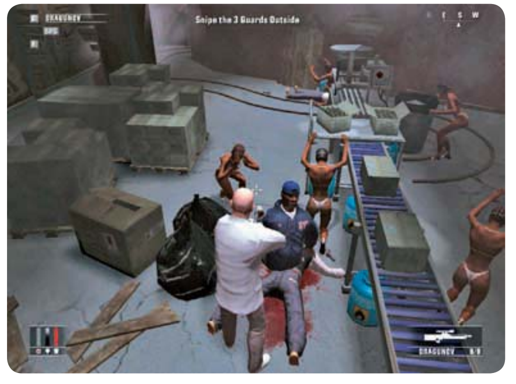
PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Colosal puesta en escena para un juego que parece real. Cada combate, cada orden, cada disparo, cada efecto gráfico está destinado a hacernos creer que es posible jugar dentro de una peligrosa batalla contra el terrorismo.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia



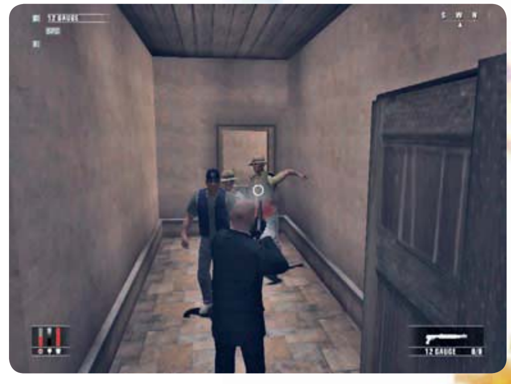
El Agente 47 es todo un profesional del crímen por encargo y las misiones, en algunos momentos, no serán nada agradables.



Todos los personajes pueden ser enemigos, ya que si se sienten amenazados y tienen una pistola cerca comenzarán a dispararnos. Así la misión se complica más.



Debemos ser muy precisos al disparar; para conseguirlo, es recomendable usar la perspectiva en primera persona. Así no malgastaremos tanta munición.



Hitman es un asesino frío y calculador y, aunque se encuentre en inferioridad númerica, siempre tiene un as en la manga con forma de "recortada".

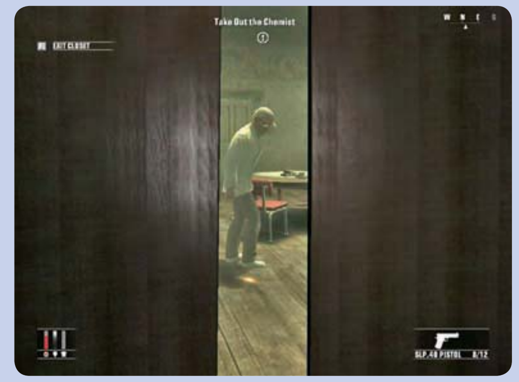
LA MARCA DEL PROFESIONAL



Pasar inadvertido es la clave y nada debe delatar nuestra presencia y menos un cadáver. El agente 47 deberá esconderlos para que el enemigo no dé la voz de alarma.



Atacar a los enemigos por sorpresa estrangulándoles por la espalda es un método rápido y silencioso. No nos conviene hacer ruido y levantar sospechas.



Si podemos ocultarnos mejor; un armario puede ser un buen lugar para esperar pacientemente a que el enemigo se confíe y podamos asestarle el golpe final.



¡¡EL AGENTE 47 VUELVE PARA TERMINAR UN NUEVO ENCARGUITO!!

Hitman BLOOD MONEY

ACCIÓN · Domina el arte de ajustar cuentas como nadie, es casi invisible y tiene fama de implacable. ¿Por qué es el numero uno?

El Agente 47 protagoniza la cuarta entrega de esta saga y, como siempre, tendrá que demostrar su profesionalidad y su falta total de escrúpulos

Algunos preferirán creer que el Agente 47 no es más que una leyenda, pero sus víctimas y quienes le contratan contarían otra cosa... si pudieran hablar. Mientras engorda el mito, este artista del crimen perfecciona sus métodos en la sombra a la espera de que el teléfono suene y le propongan algo serio. Ahora, acaba de descolgar por cuarta vez; su nuevo trabajo ya tiene nombre: «Hitman Blood Money».

Una pequeña misión a modo de tutorial pone en marcha de nuevo al temible matón, que nos enseña su amplia gama de habilidades y movimientos: correr, disparar, esconder cadáveres o atacar por la espalda. Después del entrenamiento viene la acción de verdad; preparamos el armamento, echamos un vistazo al mapa para localizar el objetivo a eliminar y vamos sembrando el camino de cadáveres. Muchos.

A priori, el "modus operandi" parece bastante sencillo, pero en la práctica la cosa se complicará por aquello de la evidente inferioridad numérica. La mejor arma del Agente 47 no serán las pistolas ya que si quiere sobrevivir tendrá que ser muy sigiloso, esperar el momento oportuno en cada situación y eliminar a sus víctimas sin dejar el menos rastro de su presencia. Después, además de ocultarlas, podrá disfrazarse con sus ropas –por ejemplo de guardia de seguridad– y, así, pasar por zonas restringidas sin levantar sospechas.

De todos modos, mejor será que andemos preparados porque si nos descubren se liará. Entonces, tiraremos del contundente pero escaso arsenal de que disponemos, economizando balas, porque la munición no abunda precisamente. Y será vital aprovechar cuanto suelten los enemigos caídos; lo vamos a necesitar.

VALORACIÓN

Esta cuarta entrega tiene trazas de superar en ambientación todo lo visto hasta el momento y a Hitman, se le ha dotado de nuevos movimientos y dispone de un mayor número de opciones para afrontar sus retos.

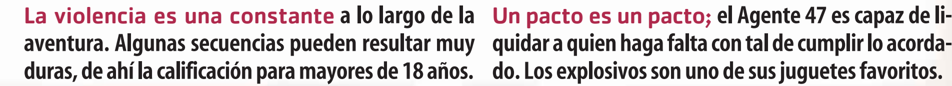
Los escenarios son más amplios, con más variantes y situaciones pensadas para que sea posible finalizar las misiones de de diferentes maneras.

«Hitman Blood Money» tiene muy buena pinta y nos dará grandes satisfacciones.









La violencia es una constante a lo largo de la aventura. Algunas secuencias pueden resultar muy duras, de ahí la calificación para mayores de 18 años.

Un pacto es un pacto; el Agente 47 es capaz de liquidar a quien haga falta con tal de cumplir lo acordado. Los explosivos son uno de sus juguetes favoritos.

LO QUE HAY QUE SABER

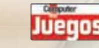
FECHA DE LANZAMIENTO: MAYO DE 2006 **DISTRIBUIDOR:** PROEIN
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **PRECIO ESTIMADO:** 39,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2, XBOX, XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ / 512 MB

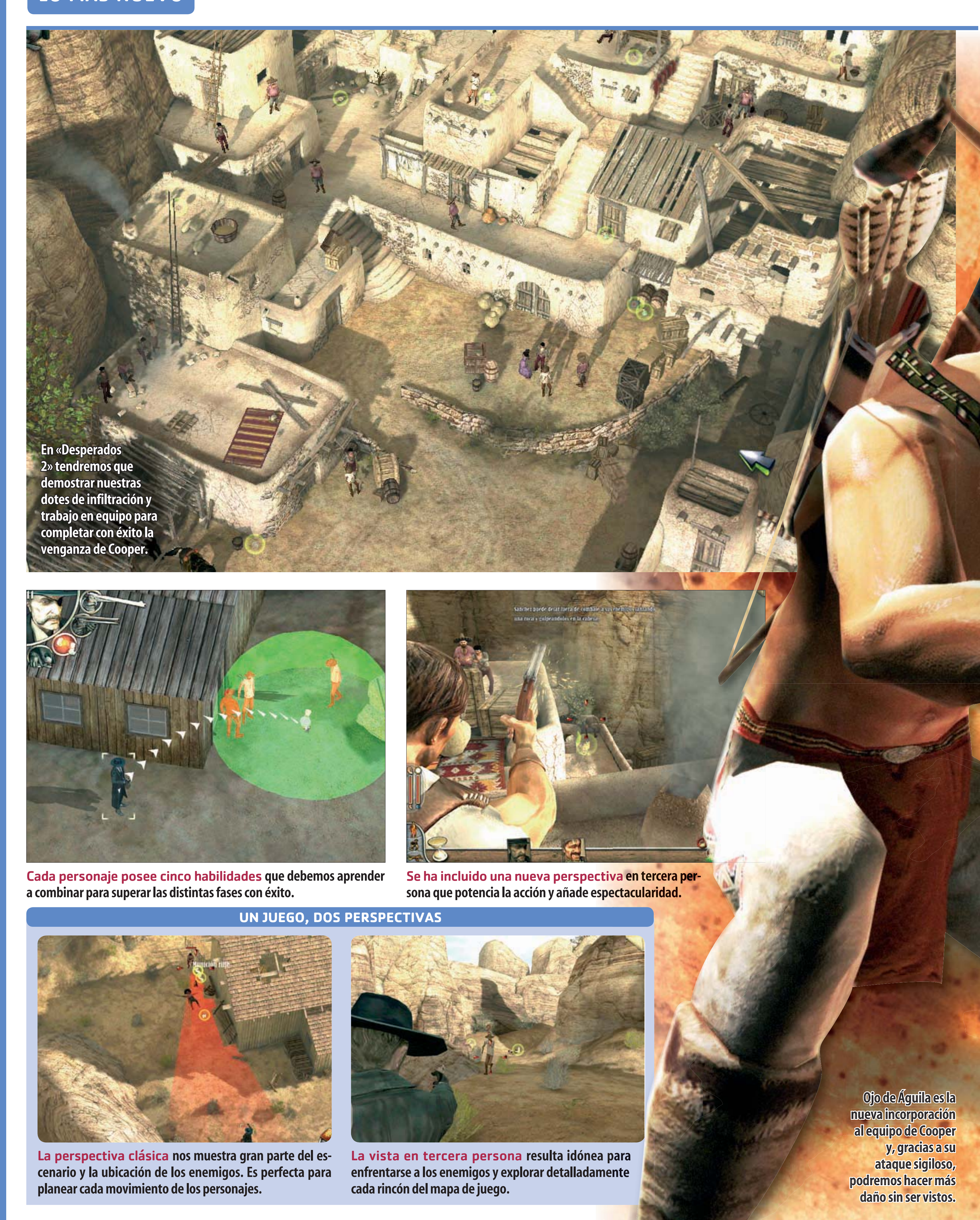


PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Acción, sigilo y realismo en misiones largas, profundas y llenas de sugestivos retos. La mayor libertad de acción permite que esta cuarta entrega sea la más compleja y nos ofrezca más posibilidades entretenimiento.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia





En «Desperados 2» tendremos que demostrar nuestras dotes de infiltración y trabajo en equipo para completar con éxito la venganza de Cooper.

Cada personaje posee cinco habilidades que debemos aprender a combinar para superar las distintas fases con éxito.

Se ha incluido una nueva perspectiva en tercera persona que potencia la acción y añade espectacularidad.

UN JUEGO, DOS PERSPECTIVAS

La perspectiva clásica nos muestra gran parte del escenario y la ubicación de los enemigos. Es perfecta para planear cada movimiento de los personajes.

La vista en tercera persona resulta idónea para enfrentarse a los enemigos y explorar detalladamente cada rincón del mapa de juego.

Ojo de Águila es la nueva incorporación al equipo de Cooper y, gracias a su ataque sigiloso, podremos hacer más daño sin ser vistos.

PROTAGONIZA UNA VENGANZA AL MÁS PURO ESTILO WESTERN

Desperados 2
COOPER'S REVENGE

ESTRATEGIA · El Salvaje Oeste es una tierra sin ley donde no hay más justicia que la que uno se toma por su mano. Y Cooper bien lo sabe.

Han transcurrido ya cinco años desde que el estudio alemán SpellBound desarrollara «Desperados», un divertido título de estrategia con una mecánica de juego prácticamente idéntica al clásico «Commandos»: un grupo de hombres debe infiltrarse en territorio enemigo sin ser vistos y alcanzar una serie de objetivos. La originalidad residía en el marco escogido para plantear las misiones, el Salvaje Oeste.

En «Desperados 2» nos reencontramos con un viejo conocido, John Cooper, quien debe hacer frente a un asunto personal: liquidar a los asesinos de su hermano. En su intento por tomarse la justicia por su mano no estará solo, tendrá la ayuda de sus antiguos compañeros y de un nuevo fichaje, el indio Ojo de Águila.

La forja de esta venganza se divide en fases, que acontecen en amplios escenario en tres dimensiones donde debemos cumplir ciertos objetivos sin alertar al enemigo, dado que estamos en clara inferioridad numérica. Por fortuna, contamos con un grupo bien entrenado formado por seis personajes, consumados expertos en diferentes disciplinas.

Por ejemplo, John Cooper es un "crack" con la pistola capaz de trasladar cadáveres a lugares donde nadie puede descubrirlos. Kate O'hara, por su parte, es experta en engatusar a los hombres con su sensualidad para luego dejarlos K.O., mientras que Doc McCoy prepara brebajes que sirven para atontar al enemigo o sanar a sus compañeros. La clave del éxito para solventar los múltiples escollos de cada misión está en conjugar las habilidades de todos y trabajar en equipo.

La novedad más llamativa de esta continuación es la inclusión de una segunda perspectiva; junto a la típica de estos juegos, que nos permite observar gran parte del escenario y la ubicación de los enemigos, tendremos una vista más cercana en tercera persona que, si bien limita el campo de visión, permite apuntar mejor y aporta mayor espectacularidad.

VALORACIÓN

«Desperados 2» tiene interesantes novedades. Para empezar el número de personajes controlables crece hasta seis, con la llegada de Ojo de Águila. Además, se han potenciado las habilidades de cada uno, con objeto de que el jugador pueda enfocar las misiones de varias formas sin tener la obligación de eliminar a todos los enemigos del escenario.

La nueva perspectiva confiere mayor variedad y un aire de vanguardia tecnológica que le sienta muy bien, rejuveneciendo una idea que ya está muy trillada por los años. Sin duda, un título que no debemos perdernos.

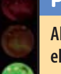
El sigilo es nuestra mejor arma para acabar con los asesinos del hermano de Cooper y, así, satisfacer su sed de venganza.

Los enemigos son muy inteligentes; no sólo darán la voz de alarma al descubrirnos, también se organizan para darnos caza.

Disponemos de mucha libertad de acción para planificar distintas tácticas y afrontar las misiones de maneras muy diferentes.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: ABRIL 2006 DISTRIBUIDOR: ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 328 42 35 PRECIO ESTIMADO: 39,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ / 512 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Algo lento en su desarrollo al principio, la cosa cambia en cuanto le cogemos el tranquillo ya que disfrutaremos de las variadas acciones que pueden realizar los seis personajes. ¡Ah!, y la idea de incluir dos perspectivas es genial.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

Evolution GT

VELOCIDAD • Si eres capaz de resistir la presión y no cometer fallos ante el acoso de los otros coches... no lo dudes, ¡¡este es tu juego!!



Podemos "rebobinar" el tiempo para corregir una maniobra.



Coger el rebufo es vital para adelantar sin problemas.

Conduciremos la friolera de 34 turismos sobre el trazado de 54 apasionantes circuitos. ¡Un lujazo!

Nueva vuelta de tuerca a un género en el que todo parecía inventado, gracias a un par de ideas realmente originales. Una carrera de «Evolution GT» es algo más que concentrarnos en ir a toda velocidad ya que, además, tendremos que estar atentos a la presión de los rivales. Ésta es una de las sorprendentes novedades que incorpora el juego y que se mide a través de una molesta barra de presión que bajará –paradójicamente– si los rivales se nos echan encima. Al agotarla, nos marearemos y la vista se nos nublará, lo que dará una clara ventaja al resto de competidores.

La otra gran innovación es la posibilidad de poder dar marcha atrás unos segundos en el tiempo, como si rebobináramos un DVD, para enmendar un fallo de conducción o corregir una trayectoria mal hecha en alguna curva complicada .

Especial atención debemos prestar al tema del rebufo, absolutamente clave en los adelantamientos, ya que al reducir la resistencia al aire ganaremos la potencia necesaria para pasar a cualquier coche. Aunque más importante es vigilar la barra de daños: si chocamos mucho y llega al final... se acabará la partida.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: ABRIL 2006 **DISTRIBUIDOR:** VIRGIN PLAY
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **PRECIO ESTIMADO:** 29,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM III 800 MHZ / 128 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Original juego de velocidad que añade a las carreras pequeños elementos que las hacen más vibrantes. Tal vez su escasa sensación de velocidad le haga perder algunos puntos pero, en general, se trata de un título divertido.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia

VALORACIÓN

Las malas noticias es que los desarrolladores han puesto tanto empeño en introducir elementos originales que se han olvidado de lo básico: la sensación de velocidad, que no es todo lo alta que se podría esperar. Otros aspectos sí se han cuidado como los coches y circuitos disponibles.

Trainz Railroad Simulator 2006

ACCIÓN • ¿Quién no ha deseado alguna vez conducir un tren? Ahora es posible gracias a este sensacional simulador ferroviario.

Esta prolífica saga de simuladores de trenes aumenta la familia con una versión mejorada y las mismas premisas básicas: llegar puntual a la estación de destino y ejecutar a la perfección todo tipo de complejas maniobras.

En «Trainz Railroad Simulator 2006» contamos con dos modos de juego, que abordan dos profesiones del mundo ferroviario como son la de ingeniero –concebir y fabricar rutas completas– y la de maquinista –que se basa, fundamentalmente, en la conducción de todo tipo de trenes.

El control es ciertamente sencillo. En los modelos más modernos disponemos de dos direcciones, hacia adelante y hacia atrás, y de una rueda que regula la velocidad. Algo más complejo resulta el manejo de las locomotoras de carbón, ya que además de la velocidad, tendremos que andar pendientes de otras cosas, como la presión de la caldera.

En el modo ingeniero nos dedicaremos a diseñar rutas o modificar el trazado de otras ya existentes que después podremos visitar o compartir con otros amigos.



Podemos manejar trenes y diseñar nuestros propios recorridos.



El cambio de vías se efectúa pinchando sobre las flechas.



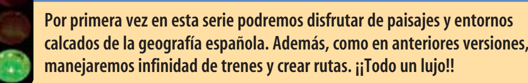
Tenemos dos vistas distintas, una interior y otra exterior.

VALORACIÓN

Simulador en toda regla al que nos costará hacernos con los controles ya que no se ha incluido tutorial alguno. De todos modos, echándole algo de paciencia y afición, no tendremos problemas en hacernos con su manejo y disfrutar como niños con un juego inspirado en el legendario "Ibertren".

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** FRIENDWARE
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 1,5 GHZ / 512 MB DE RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Por primera vez en esta serie podremos disfrutar de paisajes y entornos calcados de la geografía española. Además, como en anteriores versiones, manejaremos infinidad de trenes y crear rutas. ¡¡Todo un lujo!!

VERSIÓN PROBADA: Final **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia




Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 76 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.



Un año y ocho meses después de su aparición en PlayStation2, llega a nuestros PC la tercera parte de una de las sagas más conocidas para la consola de Sony. La historia se sitúa en el año

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), si tiene lenguaje soez (4), si se enseña el uso de drogas (5), si muestran situaciones de miedo (6) o sexo explícito (7).



Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.



CÓMO SE JUEGA

Manejaremos a ambos personajes con el objetivo de hacerlos evolucionar tanto en poder como

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.

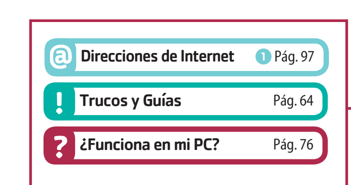
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.



Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 7,23 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.96 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Aquí podéis ver el grado de compatibilidad y, para más datos, acudir a la sección ¿Funciona en tu PC? Además, este mes, hemos cambiado el laboratorio Pág. 76.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST | **PC-DVD (Win 2000/XP)**

Onimusha 3

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 FAX: 91 640 46 10
PRODUCTOR: Capcom DESARROLLADOR: Capcom
OTRAS VERSIONES: PS2
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág.97

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Excepcional argumento, realzado por el aliciente de controlar a héroes inspirados en actores muy conocidos, y un desarrollo que invita a avanzar sin descanso. Por desgracia, la conversión a PC deja mucho que desear...

		Porcentaje		Nota
1	**CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**6,33**
	Gráficos	**13%**		**7,23**
	Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
	Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
	Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
	Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
	Tecnología	3%	3D	10,00
	Sonido	**7%**		**6,43**
	Música	2%	Buena	8,00
	Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
	Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
	Jugabilidad	**38%**		**6,00**
	Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Considerable	4,00
	Vida del juego	6%	Corta	4,00
	Argumento	4%	Apasionante	10,00
	Realismo	3%	Excepcional	10,00
	Intensidad	3%	Enorme	10,00
	Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
	Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy baja	1,00
	Textos - Subtítulos	2%	Con errores apreciables	3,00
	Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
2	**SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
	Teléfono de asistencia técnica	1%	902 117 803	6,00
	Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
3	**INSTALACIÓN**	**5%**		**6,60**
	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
	¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.402,6 Megabytes)	0,00
	¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
	Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
	Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
4	**MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Suficiente (D,G,H,I,J)	**5,00**
5	**PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
6	**PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,72**
7	**POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**6,25**
	Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
	Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
	Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
	Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
8	**OTROS DATOS**	**7,4%**		**8,11**
	Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes principales y 12 niveles	7,00
	Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
	Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Teclado-Ratón, Pad de control	8,00
	Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
	Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
9	**NOTA MEDIA**	**100%**		**6,82**
10	Corrección positiva			
	Corrección negativa		Necesita descargar parche para*	-0,35
11	**RESULTADO DEL TEST**		**Bien**	**6,47**
12	**PRECIO/CALIDAD**		**Notable**	
	Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
	Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 6,47 = 3,08 = Notable		

* funcionar sin ralentizaciones

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos de 2004 se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ de 2003.

RESULTADO DEL TEST	**Bien**	**6,47**
PRECIO/CALIDAD	**Notable**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95 €	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 6,47 = 3,08 = Notable	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente



LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND

ACCIÓN • Una reliquia y una antigua leyenda. Historias de caballeros y espadas mágicas. ¡¡Por fin, Lara regresa por la puerta grande!!

Después de un merecido paréntesis desde el lanzamiento de «Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad», Lara Croft regresa con una espectacular aventura, un juego que es un homenaje a sus orígenes cuando allá por 1996 apareció por vez primera en PC.

Excalibur. Esa es la palabra clave que trae por la calle de la amargura a la pobre Lara, que busca en Bolivia una extraña reliquia que, años atrás, vio en manos de su madre.

Pero algo extraño ocurre allí. Los hombres de Rutland tienen patas arriba el templo, removiendo cada piedra como si les fuera la vida en ello. ¿Qué buscarán? ¿Estará al tanto Rutland de los descubrimientos de Lara?

CÓMO SE JUEGA

Crystal Dynamics, los programadores de este juego, lo han dado todo por actualizar las viejas ideas que daban vida a «Tomb Raider». Y desde luego lo →



A lo largo del juego tendremos que resolver apasionantes puzzles creados por ancestrales civilizaciones de Perú, Bolivia, Nepal, Ghana, Kazajistán y Japón. Todo un reto para nuestra Lara Croft.

Lara Croft resucita con un sensacional juego de acción y aventuras digno de las mejores películas de Indiana Jones.



ESCENARIOS CONOCIDOS

La mansión Croft es otro nivel al que podremos acceder cuando nos apetezca y al que tendremos que dedicarle tiempo para recorrerla por completo.

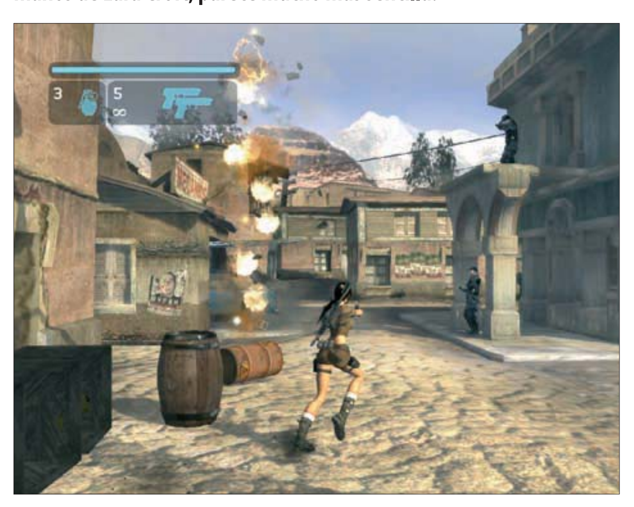
Nepal fue el primer escenario que pisó Lara Croft en «Tomb Raider». Ahora, tendremos que volver... aunque está muy cambiado.

JUEGA COMO MÁS TE GUSTE

Si no tenemos una tarjeta con 256 MB es aconsejable desconectar el modo "contenido de la próxima generación". Ganaremos en rendimiento y no se ve tan mal.

Con una tarjeta potente, con 512 MB o más (GeForce 7900 o Radeon X1800), disfrutaremos de efectos gráficos realmente increíbles. ¿Se nota la diferencia?

En ciertas fases pilotaremos motos a la vez que intentamos acertarle a los enemigos que acechan. Es una tarea complicada que, en manos de Lara Croft, parece mucho más sencilla.



Algunos objetos nos ayudarán a terminar con los hombres de Rutland más fácilmente. Un disparo certero y un bidón explosivo pueden combinarse para quitarnos de una tacada a dos o tres soldados.

"Lara Croft nos ha dejado boquiabiertos: argumento, diversión, gráficos... ¡¡TODO!!"

➜ han conseguido, sobre todo porque han sabido rejuvenecer a una Lara que nos sorprende en cada uno de sus movimientos.

Lo hace cuando saca su garfio magnético a pasear y vemos que es capaz de empujar objetos metálicos para colgarse de un precipicio. Nos sorprende cuando se agarra a los salientes y alcanza lugares inaccesibles del escenario, o cuando mueve con una facilidad pasmosa enormes moles de piedra para activar un apasionante puzzle.

Lara, además, puede utilizar un amplio arsenal de armas. Desde sus viejas pistolas hasta fusiles automáticos de asalto y lanzagranadas que aniquilan todo lo que hay a su alrededor. Por momentos, nuestra protagonista realizará movimientos inéditos, como el centrar su atención ralentizando el tiempo para afinar los disparos sobre los soldados de Rutland. Una maniobra sencilla que podemos consumar pulsando [Espacio] cuando saltemos sobre las cabezas del enemigo. Pero es que aún hay más.

Su vieja Ducati, herencia de la familia, estará disponible para trepidantes persecuciones por enrevesados escenarios donde los sicarios de Rutland nos buscarán las cosquillas sin parar.

Por si fuera poco, tendremos que afinar el ingenio para poner en marcha algunos puzzles que, si bien no son imposibles, sí que esconden alguna dificultad para tenernos entretenidos un rato.

Lara Croft, que en esta ocasión intenta emular al James Bond del cine, hace gala de un montón de cachivaches que le servirán en los momentos más difíciles. Los prismáticos, por ejemplo, no sirven únicamente para ver a distancia. No. Cuando los activamos con la tecla [E], entraremos en un modo analizador que nos señala qué objetos pueden moverse o explotar y cuáles forman parte de algún mecanismo. Muy útil.

Lara Croft protagoniza uno de los juegos más apasionantes y entretenidos de los últimos tiempos.

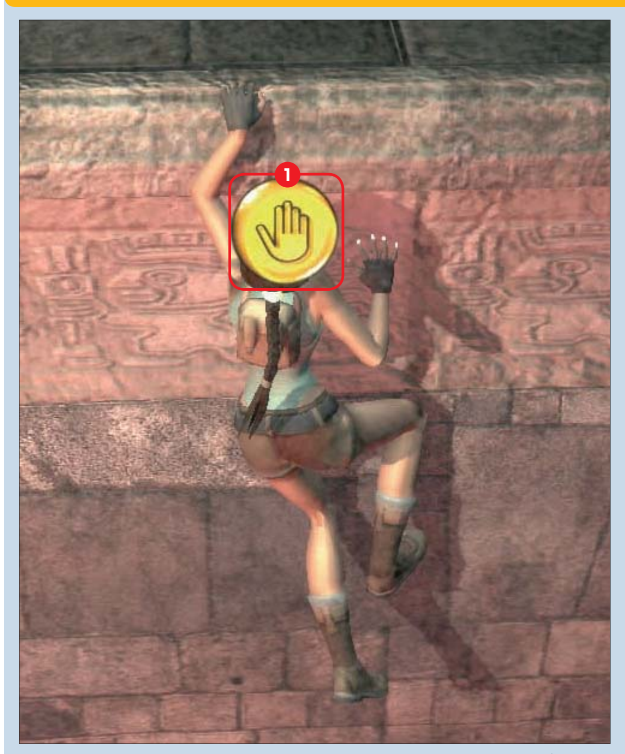
CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
- **[S]: Retroceder**
- **[W]: Avanzar**
- **[E]: Usar / Activar / Coger**
- **[Q]: Usar gancho magnético**
- **[F]: Descolgarse**
- **[Supr]: Activar linterna**
- **[ ]: Prismáticos**
- **[Inicio]: Usar botiquín**

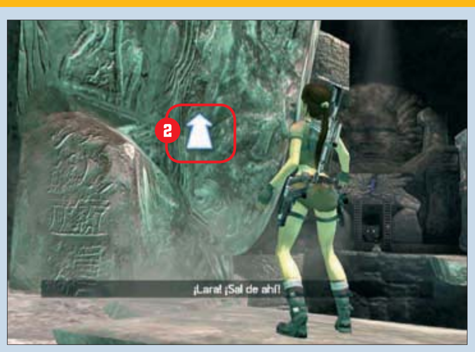
VALORACIÓN

«Tomb Raider Legend» es el reencuentro de Lara Croft con sus orígenes, la aventura con mayúsculas donde manda el argumento sobre todas las cosas. Aquí, encima, las secuencias de vídeo están muy bien trabajadas y tanto la interpretación como los diálogos son buenísimos.

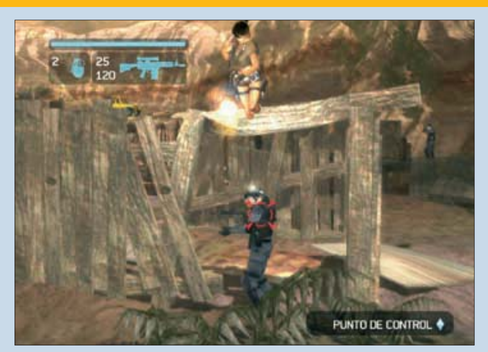
ASÍ SE JUEGA PASO A PASO: EL REGRESO DE LARA CROFT



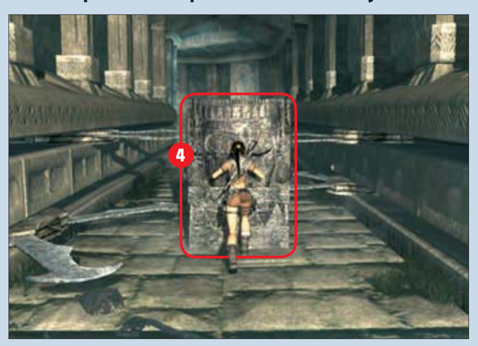
1 Cuando Lara salte demasiado pronto sólo podrá sujetarse con una mano (1) al saliente. Pulsando [E] evitaremos la caída.



2 En algunas fases tendremos que pulsar la tecla que nos indiquen en el momento justo (2).



3 Lara aumentará la atención de sus ataques ralentizando el tiempo para ganar precisión.

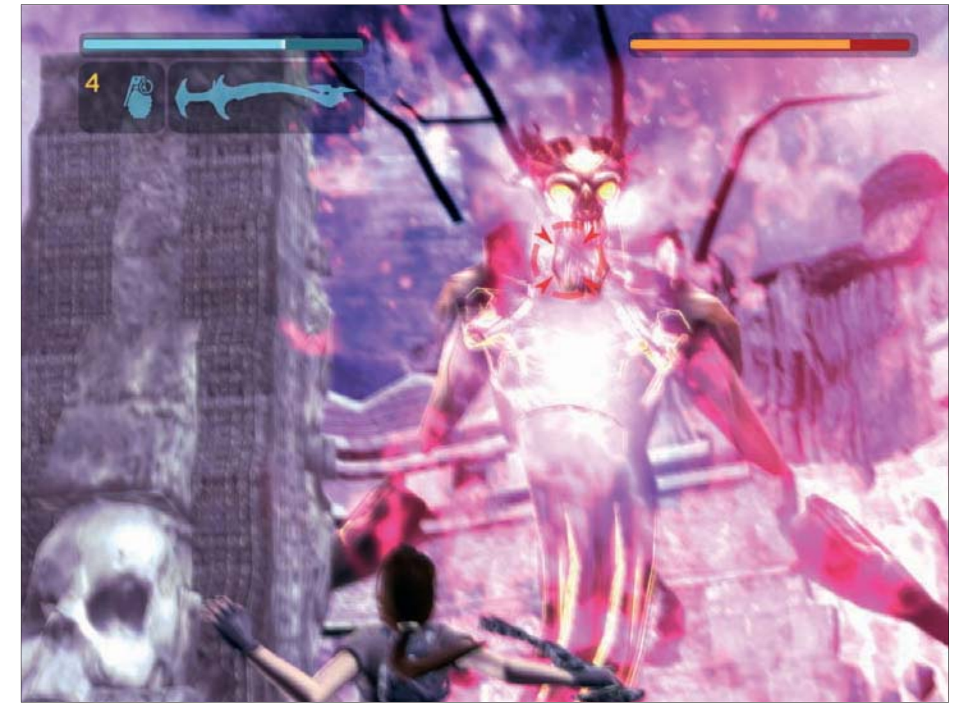


6 Algunas trampas necesitan ayuda (4) para ser superadas y no morir triturados en el intento.



7 En Kazajistán usaremos ametralladoras fijas con las que limpiar el escenario de soldados.





El apasionante argumento de «Tomb Raider Legend» culmina con una asombrosa batalla contra un poderoso enemigo. Para derrotarlo, tendremos que forjar, con los fragmentos perdidos, la espada Excalibur.

Una de las cosas que más impresionan es que el juego instala 8 GB en el disco duro. ¿Por qué? Básicamente porque introduce un modo gráfico "de próxima generación" con texturas y modelos mucho más elaborados. Por desgracia, para disfrutar de esta delicia tendremos que disponer de un PC de gama alta y una tarjeta gráfica con 512 MB de memoria.

El juego está pensado al milímetro y cada pedazo de escenario está colocado para divertirnos. Los puzzles, sencillos pero atractivos, las lianas, las piezas metálicas que pueden manipularse, los bidones explosivos... ¡¡todo!! nos invita a seguir jugando mientras descubrimos qué está pasando.

Por si fuera poco, las fases van sucediéndose para que nada sea monótono: primero templos, luego motos y después saltos. Una y otra vez. El caso es que nunca pararemos y tendremos la necesidad de seguir saltando unas plataformas más.

«Tomb Raider Legend» es un gran juego, algo corto eso sí, pero que ha sido concebido para ser un éxito. Y a buen seguro que lo será por diversión y espectáculo.

Direcciones de Internet 8 Pág. 96

Trucos y Guías Pág. 62

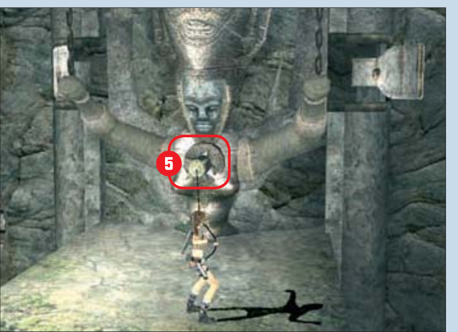
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



4 **Las lianas nos permiten cruzar de un edificio a otro en la fase que se desarrolla en Japón.**



5 **Atraer objetos metálicos 3 es muy sencillo gracias al garfio magnético. ¡Apunta y atrae!**



8 **Los objetos que brillan 5 nos indican que, allí, es posible utilizar el garfio magnético.**



9 **Para disparar con mayor precisión tendremos que pulsar Z. ¡¡Imposible fallar así!!**



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA

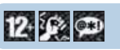
PC-DVD (Win 2000/XP)



Tomb Raider Legend

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Crystal Dynamics
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, Xbox 360 y PSP
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN PÁG. 97





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Lara Croft renace de sus cenizas con una sensacional aventura de acción que nos apasionará gracias a sus gloriosos tintes épicos y a un cargamento de diversión extraordinario. Amén de los gráficos y sus peligrosas curvas...

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,38**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**9,05**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (7.289,73 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	22,3 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,D,F,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**9,02**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 fases, 32 atuendos y 1 espada mágica	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,03**
Corrección positiva		El espectacular modo gráfico*	0,25
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,28**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)		44,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad		44,95 / 9,28 = 4,84 = Suficiente	

* "próxima generación"

The Elder Scrolls IV
OBLIVION

ROL • Las puertas de Oblivion se han abierto y Cyrodiil está amenazada por las fuerzas del mal. ¡¡Afila tu espada que vienen curvas!!

La saga «The Elder Scrolls» alcanza ya el cuarto episodio, caracterizada siempre por ofrecernos aventuras donde se garantiza al jugador, ante todo, una absoluta libertad de movimientos y toma de decisiones.

Todo comenzó en 1994 con «Arena», un juego que nos introdujo en un mundo de magia y espadas con decenas de ciudades y centenares de mazmorras que explorar. Posteriormente aparecieron «Daggerfall» en 1996 y su expansión «Battlespire» un año más tarde. Tuvimos que esperar al lanzamiento de «Morrowind» para que la saga alcanzara el cenit en cuanto a cotas de libertad dentro de un juego de rol para PC.

En «The Elder Scrolls IV Oblivion» esto se supera con creces. La acción arranca en la prisión donde estamos confinados, con la inesperada visita del emperador Uriel Septim, que entra en nuestra celda para tomar un pasadizo secreto y así escapar de un intento de asesinato. Nada más vernos quedará impresionado al reconocernos como el "elegido" que ha visto en sueños y que tendrá la misión de "hacer grandes cosas". A partir de aquí tendremos que ser nosotros los que, decisión a decisión, descubramos esas grandes gestas que el Rey Uriel soñó por nosotros.

CÓMO SE JUEGA

«The Elder Scrolls IV Oblivion» es un mundo de dimensiones gigantescas con mucho que explorar y cientos de misiones que cumplir. Esto se traduce en 50 horas de juego para la trama principal y más de 200 si optamos por recorrernos cada palmo de las nueve ciudades más importantes y dialogar con todos los personajes que encontraremos. Muchos de ellos, por cierto, con algún encarguito especial que hacernos.



«Oblivion» es un magnífico exponente del mejor rol. Encontraremos lucha, aventura y cientos de mazmorras a explorar.

1 **Cada enemigo requiere un arma; los esqueletos, por ejemplo, sucumbirán a aquellas forjadas en plata.**



Libertad total para decidir y actuar es la premisa principal en el mundo de «Oblivion», donde nos tocará lidiar con cientos de enemigos y explorar un sinfín de mazmorras.

Por seguridad, deberíamos sacar a toda esa gente de la capilla. Vamos a entrar ahí para comprobar que están bien.
Savlian Matius

Cientos de personajes nos contarán sus historias y y nos harán partícipes de sus problemas; a nosotros nos corresponde decidir si les ayudaremos o seguiremos nuestro camino.

Antes de embarcarnos en tan épica aventura configuraremos la apariencia de nuestro personaje: color de ojos, edad, rasgos faciales y raza, de un total de diez posibles. A continuación, arranca nuestra epopeya particular en una celda de la Ciudad Imperial, donde nuestros primeros pasos irán dirigidos a familiarizarnos con los controles y las habilidades que atesora nuestro personaje.

Tras quince minutos de juego estaremos preparados para elegir una de las 27 clases disponibles, previa recomendación del propio juego tras observar nuestra forma de actuar. Si esta orientación no es de nuestro agrado, siempre podremos desmarcarnos y crear otra que se ajuste mejor a nuestras preferencias... ¡¡las posibilidades son casi infinitas!!

Nuestro papel en el mundo de Oblivion dependerá enteramente de cada una de las decisiones que tomemos. Así, por ejemplo, si escogemos ser un ladrón, robaremos y atacaremos por la espalda para infligir más daño; un monje dominará el combate cuerpo a cuerpo, etc.

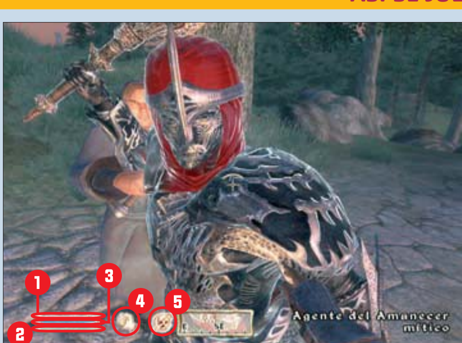
Una aventura sin enemigos sería una excursión, por tanto serán mucho los rivales que encontraremos en el camino; desde gigantescas ratas que nos acosarán en la cloacas, a guerreros del inframundo que acechan más ➜

Conseguir el mejor equipo posible es fundamental si queremos acabar con los enemigos más temibles.

Zombi

Exploraremos más de 200 mazmorras y todas albergan un buen número de sorpresas y enemigos. Nos toparemos con zombis, vampiros y hasta orcos sedientos de sangre.

ASÍ SE JUEGA: TODO LO QUE NECESITAS SABER PARA SOBREVIVIR EN CYRODIIL

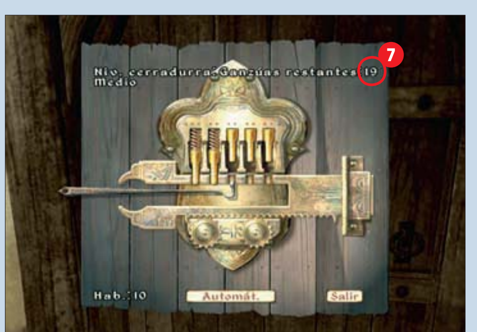


2 Indicadores importantes: salud ❶, maná ❷, resistencia ❸, arma ❹ y magia seleccionada ❺.



3 Disponemos de cuatro acciones ❻ para ganarnos la confianza de la gente.





4 Encontramos puertas cerradas; con buenas ganzúas y maña con el ratón no se nos resistirán.



5 Es preciso escuchar a los personajes, pues desvelan la historia que rodea a los portales.

6 Los portales ❽ conducen a mundos de pesadilla. Iremos a parar a tétricos lugares llenos de terribles enemigos.



Completar la historia nos llevará 50 horas de juego pero, si optamos por desviarnos de la trama principal para explorar cada rincón y cada alternativa, la cosa se puede alargar hasta las 200.

➜ allá de las puertas de Oblivion. Cuanto mayor sea la fortaleza del adversario, más puntos de experiencia vamos a adquirir al derrotarlo y, por lo tanto, antes subiremos de nivel.

De un enemigo caído se puede sacar algo más que el simple placer de la victoria; podremos arrebatarle sus objetos y sumarlos a nuestro inventario. Hay desde simples ganzúas a plantas con propiedades curativas, o armas y piezas de vestir que nos darán mayor resistencia. Además, para obtener la mayor bonificación, necesitaremos equiparnos con armas y armaduras mágicas.

El libro de hechizos es básico para nuestro viaje ya que en él se esconden las magias que podemos realizar. Allí, también aparecen las misiones (o "quest") que tenemos en curso y pendientes de completar, y que pueden llegar a ser cientos a lo largo de la aventura.

VALORACIÓN

Si algo agradecerá el jugador de «The Elder Scrolls IV Oblivion» es la libertad absoluta que se le concede para moverse por donde quiera, configurar su personaje a su gusto o realizar las "quest" que más le atraigan.

También podremos disfrutar de un amplio abanico de opciones, encaminadas a hacer del juego una experiencia única cada vez. ¿Que nos apetece ser gladiadores?, pues a la arena. ¿Que deseamos liderar el gremio de magos?, pues a realizar "quest" para ganarnos su afecto. Prácticamente no hay límites.

Acostumbrarnos a los controles nos costará un poquillo, debido a los engorrosos menús ideados para la versión de Xbox 360, pero en cuanto nos hagamos con ellos nos divertiremos con la enorme variedad de escenarios y enemigos, y lo ajustado de su dificultad que se incrementa poco a poco, según avanzamos de nivel.

Un apunte final; pese a ser un mundo de dimensiones mastodónticas todo está recreado de forma soberbia. Cyrodiil parece tener vida propia, sobre todo en las ciudades llenas de movimiento y personajes. La pena es que hemos detectado fallos de traducción, aunque esto no empaña las bondades de un increíble juego tan divertido como infinito.



De los cientos de armas y armaduras disponibles, las mágicas son las mejores ya que potencian nuestras estadísticas.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
- C: Conjuro
- E: Saltar
- Tab: Abrir menú de personaje
- Espacio: Usar

Ratón:
- Botón Izquierdo: Atacar
- Botón Derecho: Cubrir
- Rueda Ratón: Zoom

Direcciones de Internet Pág. 96
Trucos y Guías Pág. 62
¿Funciona en mi PC? Pág. 76

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 98/ME/XP)

RESULTADOS DEL TEST



The Elder Scrolls IV Oblivion

DISTRIBUIDOR: Take2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 FAX: 91 636 39 21
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: Bethesda Softworks
OTRAS VERSIONES: Xbox 360

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Libertad total para movernos por donde queramos en un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones y localizaciones para visitar. Seguir la trama principal o explorar a nuestro antojo... ¡¡esa es la cuestión!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,53**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,50**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Considerable	4,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Mediocres	4,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,94**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (4.458,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	7 Megabytes	4,71
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**4,74**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,19**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	27 clases y 42 tipos de hechizos	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,09**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,09**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,99€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,99 / 8,09 = 6,18 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos

FULL SPECTRUM WARRIOR
TEN HAMMERS

ACCIÓN-TÁCTICA • La caída de un dictador es sólo el principio. Después llega el duro camino de instaurar la libertad y la democracia.

En «Full Spectrum Warrior» se nos planteaba el difícil reto de entrar en la capital de la República de Zekhistán para derrocar a Al-Afad. Tras una intensa lucha, la operación fue un éxito pero no puso fin a las hostilidades. Grupos de insurgentes han tomado las armas y, al mando de dos pelotones de asalto, tendremos que garantizar la seguridad para que culmine el proceso de paz.

CÓMO SE JUEGA

«Full Spectrum Warrior Ten Hammers», al igual que ocurría con el primer episodio de la saga, combina acción y táctica, en escaramuzas dentro de escenarios urbanos convertidos por los milicianos en galerías de tiro.

Para frenar estos ataques, contamos con ocho de los mejores soldados del ejército "yankee" repartidos en dos equipos de asalto: Alpha y Bravo. Si bien funcionan de forma independiente, debemos complementar sus acciones para alcanzar los objetivos y mantener a todo el grupo vivo.

Las misiones nos obligan a atravesar la ciudad para alcanzar diferentes puntos del mapa y, por supuesto, el recorrido está atestado de enemigos. Esto implica que no podemos avanzar a lo loco y sí asegurando nuestras posiciones. Para ello, se ha habilitado un original sistema de control, que nos simplifica mucho el plantea-

Controlaremos a dos equipos de asalto americanos que tienen como objetivo acabar con los insurgentes que ponen en peligro el proceso de paz de Zekhistán.

1 Primero cubrirnos, luego abrir fuego. Esta es la máxima fundamental para sobrevivir en las peligrosas calles de Zekhistán.

2 Podemos conducir vehículos, como los tanques Bradley, pero sólo en determinadas áreas.



5 Se actúa en equipo; el pelotón Alpha distrae al miliciano, mientras el Bravo le coge por sorpresa.

Acción y táctica se conjugan para recrear un conflicto bélico actual. El objetivo es coordinar dos equipos de asalto para eliminar toda resistencia.

El control es soberbio por su sencillez; se ha diseñado un eficaz sistema de movimientos para organizar a los dos equipos usando sólo el ratón.

miento de tácticas de combate. El puntero del ratón funciona como cursor de movimiento del equipo seleccionado, que se desplazará automáticamente al lugar sobre el que pinchemos. Obviamente, debemos avanzar hasta una posición que, además de ofrecer un buen punto de vista para controlar la zona, permita obtener el mejor parapeto posible.

No será fácil dar con un lugar donde estemos a salvo. De nada servirá resguardarnos detrás de un sofá, que cualquier bala puede atravesar, ni de un coche, que volará en pedazos ante una granada. Es crucial estudiar bien el entorno y las posiblidades del enemigo antes de elegir el sitio donde correr a refugiarnos.

Encontrada la cobertura ideal, será el momento de abrir fuego para amedrentar al enemigo y permitir que el otro pelotón pueda avanzar, además de eliminar a cuantos insurgentes podamos. El intercambio de balazos es moneda común y nos tocará jugar al gato y al ratón con los milicianos.

La única manera de atravesar una calle será combinar los esfuerzos de los equipo Alpha y Bravo. Por ejemplo, Alpha atraerá la ➜

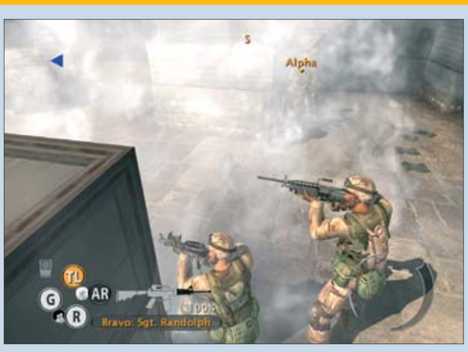
El realismo está presente en cada detalle. Situarnos detrás de un objeto no nos da siempre plena cobertura así que debemos saber dónde ocultarnos para estar a salvo.



ASÍ SE JUEGA: COORDINA A TUS FUERZAS DE ASALTO



3 La Cruz Roja sanará a los heridos, pero antes habrá que llevarles hasta sus camiones.



4 Dificultar la visión del enemigo. Para eso sirven las granadas de humo que llevamo encima.





6 Avanzamos pegados a la pared y en grupos de dos, por si nos tienden una emboscada.



7 Los edificios proporcionan cobertura y un amplio rango de visión para barrer el escenario.

8 El concurso del francotirador es vital. Se controla pulsando la tecla E y se encarga de eliminar objetivos a larga distancia.





Las tácticas son similares a las utilizadas por los Marines en combates reales, ya que se ha puesto especial hincapié en situarnos en el cogollo del conflicto y que lo vivamos con toda su crudeza.

➜ atención de los enemigos con fuego intenso, mientras Bravo se moviliza por una callejuela adyacente para conseguir ganar su espalda y cogerlos desprevenidos. Sin embargo, en otras ocasiones el enemigo dispondrá de un vehículo acorazado, lo que nos obligará a pedir refuerzos en forma de tanques y ataques aéreos. Estas ayudas sólo se pueden solicitar unas pocas veces.

VALORACIÓN

Se puede decir sin temor a equivocarnos que «Full Spectrum Warrior Ten Hammers» supera con creces al original; aún más realista y con un sistema de coordinación entre pelotones mucho mejor desarrollado.

Las situaciones están mejor pensadas y son más complicadas de resolver, en parte por la mejorada inteligencia artificial de los enemigos que cambian de posición si se sienten amenazados, o nos tienden emboscadas... Cada combate es un reto diferente y la posibilidad de emplear vehículos dota al juego de mayor variedad.

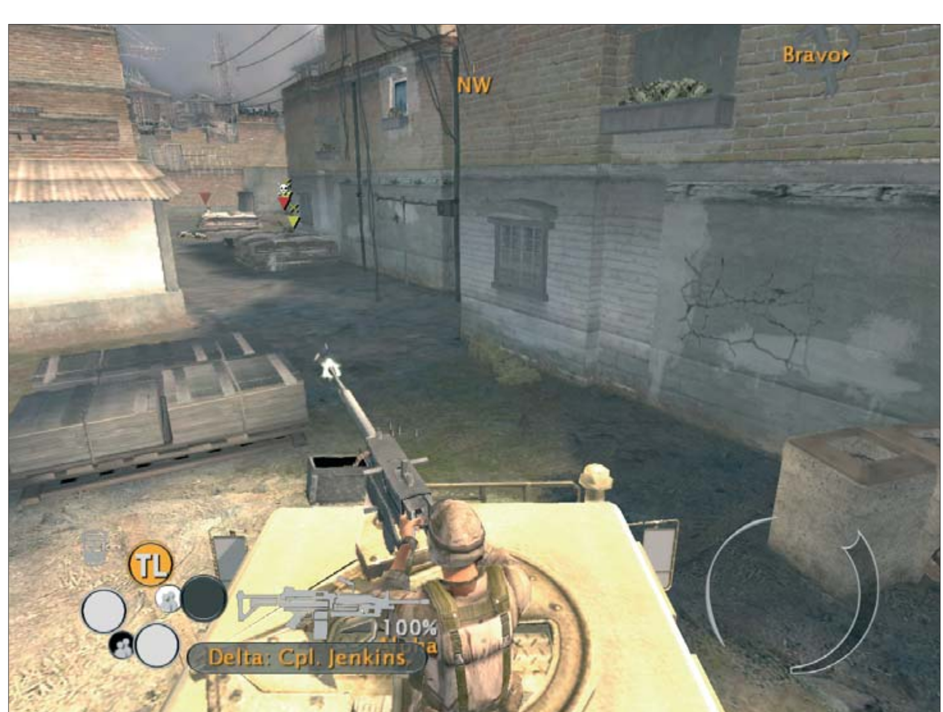
Desafortunadamente, no está traducido a nuestro idioma, lo que deja cojo el tutorial donde se explica la mecánica del juego. Pero si dispones de un ordenador potente, no te pierdas la oportunidad de disfrutar de un título tan original como divertido.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
- **Tab: Cambio de equipo Alfa a Bravo y viceversa**
- **W: Líder de equipo**
- **S: Cañonero**
- **A: Fusilero**
- **E: Zoom para apuntar mejor**

Ratón:
- **Ratón:** Movimiento cámara
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Disparo

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Los vehículos de apoyo son la gran novedad de esta continuación. Y es que esta vez nos permitirán controlar, en determinadas misiones, poderosos blindados que abrirán brecha en las líneas enemigas.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Full Spectrum Warrior Ten Hammers

DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 **FAX:** 91 799 19 91
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: Pandemic
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Dos pelotones se verán atrapados en medio de combates realistas en escenarios urbanos poblados de inteligentes enemigos. Pese a no estar traducido no pierde un ápice de su diversión. Guerra táctica en estado puro.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,76**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,82**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.thq.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.722,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (A,C,D,G,H)	**5,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,01**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**5,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 equipos de élite, 2 tipos de vehículos y 6 armas	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,09**
Corrección positiva			
Corrección negativa		Sin saber inglés es difícil avanzar	-0,15
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,94**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 7,94 = 5,66 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos



Viviremos el terrorismo desde las dos trincheras, bien propagando sus terribles efectos por el planeta o erradicándolo.

WAR ON TERROR

ESTRATEGIA • El terrorismo crece por todo el planeta como un cáncer y sólo tú puedes combatir la enfermedad... o extenderla.

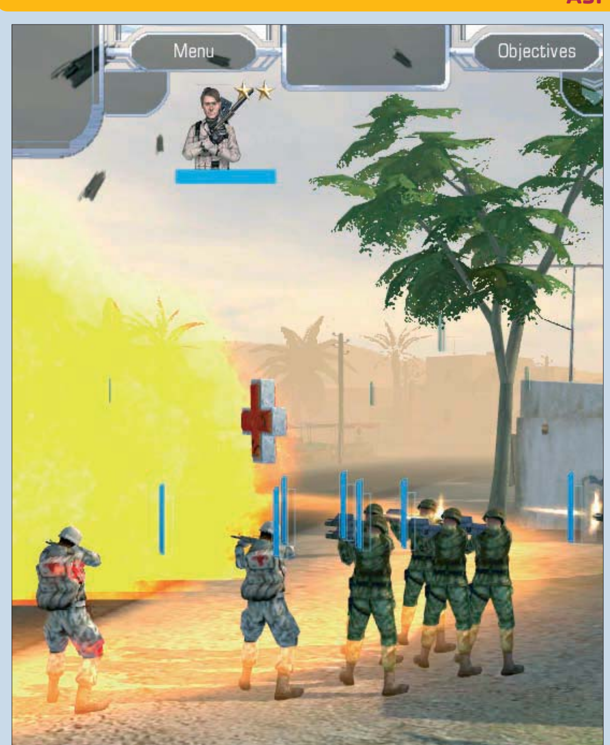
Si en Occidente ya se han disparado las alarmas ante la escalada terrorista actual, a finales de esta década el panorama estará aún más sombrío; al menos, así lo pinta este «War on Terror».

Las numerosas células terroristas que han ido proliferando, para horror del mundo, se han reunido bajo una única organización, la Orden, nacida para destruir los intereses de los países desarrollados con ataques precisos y mortales. Para frenar esta amenaza, los dos gigantes que rigen el mundo, World Forces y China, han formado un frente común en pro de la libertad. Sobre el campo de batalla hay tres facciones y un objetivo: conquistar el planeta.

CÓMO SE JUEGA

En «War on Terror» nos encontramos con tres ejércitos, cada uno con su campaña correspondiente, bien equilibrados y que se controlan de igual manera, aunque se diferencian significativamente en los tipos de unidades y

ASÍ SE JUEGA: GUERRA A TRES BANDAS



1 Los soldados de a pie son débiles aunque resultan muy poderosos contra unidades con poco o nulo blindaje. ¡¡Fuegoooo!!



2 Los helicópteros tienen ventajas como la de aniquilar unidades terrestres a base de misiles.



3 Cada unidad posee tres habilidades y algunas pueden curar o mejorar a sus compañeros.



4 Se pueden conseguir refuerzos, aunque para ello tendremos que sumar puntos de misión.



5 Defiende la base principal con tanques; son muy potentes y aguantan muchos disparos.



en el carácter de las misiones que deberán afrontar. Unos tratan de frustrar las acciones terroristas, mientras la Orden planea secuestros, atentados y ataques para minar la economía occidental.

Al comienzo de cada fase contamos con un número concreto de unidades para acometer los objetivos. Entre los 70 tipos disponibles destacan las tropas de asalto a pie, capacitadas para introducirse en los edificios y ganar cobertura; los helicópteros de combate, que hacen gala de un gran poder de destrucción y llegan rápidamente a cualquier sitio; y, finalmente, la figura del héroe, que posee habilidades que tienen la virtud de mejorar al conjunto del ejército.

Esta limitación de efectivos inicial se corregirá más adelante de una forma ciertamente original; en «War on Terror» se nos recompensa con nuevas tropas si conseguimos hacerlo bien durante la misión. Por ejemplo, realizar tácticas de asalto combinando unidades, cumplir con rapidez los objetivos impuestos o eliminar enemigos sumará puntos de bonificación, que luego podremos canjear por refuerzos.

VALORACIÓN

Se trata de un título tan completo que nos mantendrá entretenidos durante largo tiempo, y es que sus tres campañas, 23 misiones y la gran cantidad de opciones que presenta dan para mucho.

El estilo de juego es muy similar para las tres facciones, aunque presenta diferencias interesantes y las fases exclusivas para cada ejército aportan variedad para que el desarrollo no se torne repetitivo. Recurrir a escenarios como México o Reino Unido hace más creíbles las batallas y confiere realismo al argumento.

Los comienzos serán difíciles y habrá que pillarle el aire, aparte de que necesitamos un PC potente para disfrutarlo como hemos comprobado en el laboratorio.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción
Rueda Ratón: Zoom


Direcciones de Internet Pág. 96


¿Funciona en mi PC? Pág. 76

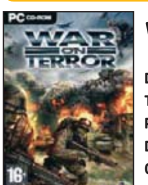

Las tres facciones están muy equilibradas, cada movimiento de tropas y cada orden dada tiene un gran peso en la batalla.


Algunas misiones transcurren en entornos urbanos, auténticas trampas mortales donde se suceden las emboscadas.


Luchar en ciudades reales le imprime realismo, como muestra este intercambio de fuego en la Plaza Mayor de Mexico D.F.


La lucha tiene lugar por tierra y aire, y quizá se echa en falta la posibilidad de utilizar barcos para que la sensación de guerra sea total.

VERSIÓN COMENTADA
RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)



War on Terror

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **FAX:** 91 789 35 60
PRODUCTOR: Montecristo Games
DESARROLLADOR: Deep Silver
OTRAS VERSIONES: No




EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La gran cantidad de opciones disponibles hará que nos cueste un poco arrancar, pero en cuanto nos metamos en harina podremos disfrutar de un desarrollo muy completo y entretenido que nos tendrá horas guerreando.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,38**
Gráficos	**13%**		**7,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,29**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,76**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 50	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.250,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**5,74**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	23 misiones, 3 facciones y 70 unidades	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,76**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,76**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 7,76 = 6,44 = Suficiente	





ONIMUSHA 3

ACCIÓN • Imagina que te transportan a una época y una cultura ajenas donde los demonios te acosan sin cesar, ¿no querrías volver a casa?

Un año y ocho meses después de su aparición en PlayStation2, llega a nuestros PC la tercera parte de una de las sagas más conocidas para la consola de Sony.

La historia se sitúa en el año 1582 y cuenta cómo Samanosuke, héroe inspirado en el famoso actor japonés Takeshi Kaneshiro, se enfrenta al señor de la guerra, Nobunaga, y sus hordas demoníacas de Genmas. Durante el combate, Samanosuke es absorbido por un portal temporal que le transporta al París actual.

Allí se encontrará con un oficial francés, interpretado por el actor Jean Reno, que también sufrirá los efectos del caprichoso portal, pero a la inversa, retrocediedo al Japón feudal. Volver a sus respectivas épocas será el objetivo de ambos protagonistas.

CÓMO SE JUEGA

Manejaremos a ambos personajes con el objetivo de hacerlos evolucionar tanto en poder como en el equipo que portan, a la vez que resolvemos puzzles y eliminamos a cientos de enemigos. Para que pillemos la mecánica de juego, en las primeras fases se han dispuesto una serie de pergaminos por los escenarios, que nos enseñarán todo lo que necesitamos saber acerca de las facultades y habilidades de cada uno de los dos guerreros.

Los Genmas, nuestros principales enemigos, nos acosarán constantemente aunque eliminarlos será un juego de niños en comparación con el poder que exhiben sus temibles jefes, que nos lo pondrán mucho más difícil. Y es que no existe una única forma de acabar con ellos y tendremos que recurrir a una fórmula específica para cada uno. A veces habrá que golpearles repetidamente en un punto débil o, en otras, ayudarnos de elementos del propio escenario para infligirles daño.

Nuestros héroes también cuentan con armas mágicas cuyo poder destructivo puede ser aumentado para zurrar con más

Dos famosos actores, Jean Reno y Takeshi Kaneshiro, protagonizan un divertido juego de acción repleto de viajes en el tiempo.

ASÍ SE JUEGA: COMBATES A TRAVÉS DEL TIEMPO

1 **El nivel de daño va en función del arma** y no todas son igual de poderosas ni causan el mismo destrozo en nuestros enemigos.

2 **Nos batiremos con rivales enormes;** habrá que ser pacientes y listos para derrotarlos.

5 **Las puertas tienen cerraduras** **2**, que se descerrajan si nos hacemos con un arma específica.



Fieros combates, puzzles y dos héroes de épocas distintas son los ingredientes de «Onimusha».



El Japón feudal y París son los dos escenarios donde transcurre la aventura y los continuos combates.

fuerza a los Genmas. Para conseguirlo, es necesario recoger todas las almas que se liberan al ejecutar a un enemigo.

Pero estas almas también tienen otra utilidad más importante: convertir a nuestros héroes en Onimusha. Cuando alcanzamos este nivel de evolución, nuestro personaje puede acabar con varios enemigos a la vez y repeler sus ataques sin sufrir daño alguno. Por desgracia, no dura eternamente.

Aparte de repartir mandobles, para avanzar debemos resolver sencillos puzzles que, en la mayoría de los casos, se limitan a localizar llaves.

Los objetos recogidos por el camino se guardan en un inventario en el que podremos meter llaves, espadas y hasta pergaminos.

VALORACIÓN

Título de acción que, por guión, diseño de personajes, escenarios y diversión, tiene todos los ingredientes para convertirse en un bombazo.

Lástima que no se aproveche el poder de nuestros PC y que la conversión desde PS2 tenga problemas graves de ralentización que necesitan de un parche.

Además, los textos en pantalla referentes a los controles vienen con los símbolos de PS2 (equis, cuadrado, etc.), y siempre que lo ejecutemos tendremos que pulsar Alt + Enter para disfrutarlo a pantalla completa.

A pesar de todo es un juego muy completo, variado y entretenido como pocos. Bueno.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Golpe especial
Botón 2: Ataque
Botón 3: Absorción de alma

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



3 Controlamos a dos personajes, cada uno con sus propias características y habilidades.



4 Nos transformaremos en Onimusha cuando llenemos las cinco almas 1 y pulsemos 6.



6 Los golpes especiales son mortíferos y se necesita energía en la barra 3 para realizarlos.



7 Los puzzles son muy sencillos y se reducen, en su mayoría, a buscar palancas o llaves.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)



Onimusha 3

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Capcom **DESARROLLADOR:** Capcom
OTRAS VERSIONES: PS2
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág.97

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Excepcional argumento, realzado por el aliciente de controlar a héroes inspirados en actores muy conocidos, y un desarrollo que invita a avanzar sin descanso. Por desgracia, la conversión a PC deja mucho que desear...

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,33**
Gráficos	**13%**		**7,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**6,00**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Considerable	4,00
Vida del juego	6%	Corta	4,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy baja	1,00
Textos - Subtítulos	2%	Con errores apreciables	3,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 117 803	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.402,6 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (D,G,H,I,J)	**5,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**6,72**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes principales y 12 niveles	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Teclado-Ratón, Pad de control	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**6,82**
Corrección positiva			
Corrección negativa		Necesita descargar parche para*	-0,35

RESULTADO DEL TEST	**Bien**	**6,47**
PRECIO/CALIDAD	**Notable**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 6,47 = 3,08 = Notable	

* funcionar sin ralentizaciones



ICE AGE 2 El Deshielo

ACCIÓN • Con el deshielo los animales están obligados a dejar el valle, pero alguien debe guiarlos. ¿Será la ardilla Scrat? ¡¡Dios, no!!

Aprovechando el estreno en pantalla grande de la segunda parte de una de las películas de animación más divertidas de los últimos tiempos, Vivendi Universal Games lanza un juego inspirado en su argumento y personajes.

La era glaciar está llegando a su fin y el inminente deshielo de la presa hará que nuestros conocidos amiguitos tengan que abandonar el valle para salvarse de una muerte segura.

CÓMO SE JUEGA

Durante la mayor parte de la aventura manejamos a Scrat, esa ardilla ligera de cascos en continua búsqueda de nueces.

En cada una de las fases que tendremos que atravesar se nos encomendará buscar un número determinado de estos frutos, colocados en lugares innacessibles e incluso ocultos. Por fortuna, las múltiples habilidades de este simpático roedor nos harán la labor más sencilla, ya que podremos saltar, golpear, lanzar piedras, escalar e, incluso, utilizar el olfato para dar con ellas.

Aunque no todo será saltar entre plataformas, también habrá que ir esquivando animales furiosos que tratarán de golpearnos, o superar divertidos minijuegos. Algunas pruebas serán retos tan simples como jugar al escondite inglés, a los bolos, o deslizarnos por un tobogán a toda velocidad.

CONTROLES BÁSICOS



Palanca analógica

Botón 1: Salto
Botón 2: Ataque
Botón 3: Tirar Piedras

VALORACIÓN

Con el mismo humor alocado de la "peli", seguiremos las desventuras de Scrat por distintos escenarios de muy variada concepción. Lástima que tan sólo podamos disfrutar de los otros personajes de "Ice Age 2" –Sid, Manny o Diego– sólo en los minijuegos. La duración también es escasa, apenas ocho horas.

Lo más destacable es que pasaremos un buen rato mientras nos echamos unas cuantas risas.

Direcciones de Internet 4 Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Muchos saltos, minijuegos y humor nos esperan en este «Ice Age 2». Recoger nueces por el camino es vital para abrir los extras que nos ofrece el juego.



Los múltiples minijuegos aportan variedad al desarrollo. En esta prueba estamos obligados a coger todas las nueces al estilo del "escondite inglés".

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)



Ice Age 2 El Deshielo

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Eurocom Entertainment Software
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox, GC, DS, GBA

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Saltos, combates, puzzles, minijuegos... un batiburrillo ideal para pasar un rato entretenido de la mano de la ardilla más salada del mundo de la animación, la locuela Scrat. Un aluvión de diversión y, sobre todo, sonrisas.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,86**
Gráficos	**13%**		**6,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**6,39**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Media	5,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy baja	1,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,43**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.062,2 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2 Megabytes	7,17
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,B,C,D,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**9,33**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 personajes controlables de la película	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Teclado-Ratón,*	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,59**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		7,59
PRECIO/CALIDAD	Bien		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,59 = 3,95 = Bien		

* Pad de control


Computer
Hoy
Juegos

ACCIÓN • Los pilotos de raza se curten en tiempos de guerra, en batallas donde les espera el honor, la muerte... y la gloria.

Los cielos de Europa nos pertenecen y también el destino de la Segunda Guerra Mundial, que se dilucida en tremendas batallas aéreas contra la poderosa aviación nazi.

BLAZING ANGELS
SQUADRON OF WORLD WAR II

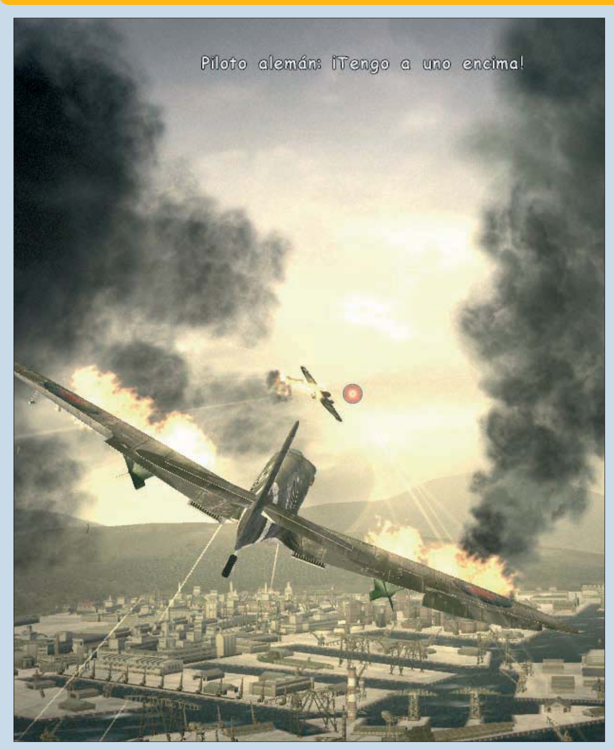
Desde el principio de la Segunda Guerra Mundial, fueron numerosos los oficiales americanos que se ofrecieron voluntarios para pilotar cazas de la RAF británica y, así, ayudar desde el cielo en la defensa de la Francia ocupada. En el papel de uno de estos héroes libraremos las más feroces batallas contra las temibles tropas de la Luftwaffe. ¡¡Sobrevive!!

CÓMO SE JUEGA

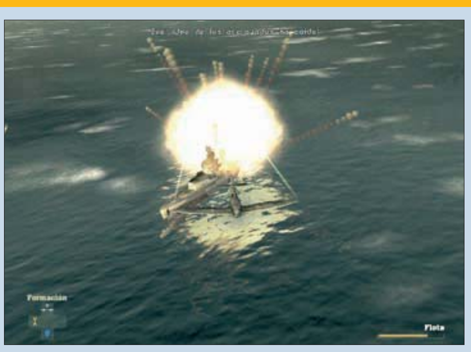
En «Blazing Angels Squadrons of WWII» nos enfrentamos a 18 arriesgadas misiones inspiradas en batallas aéreas acaecidas en los cielos europeos durante la Segunda Guerra Mundial. Algunas tan significativas como la evacuación de Dunkerque o la caída de la capital alemana, Berlín.

Como todo piloto novato agradeceremos el paso por el tutorial, donde se nos enseña a controlar los rudimentos básicos del avión. Nada más ponernos a los mandos nos sorprenderá la recreación de los movimientos, ciertamente lograda para tratarse de un simula-

ASÍ SE JUEGA: GÁNATE EL CIELO



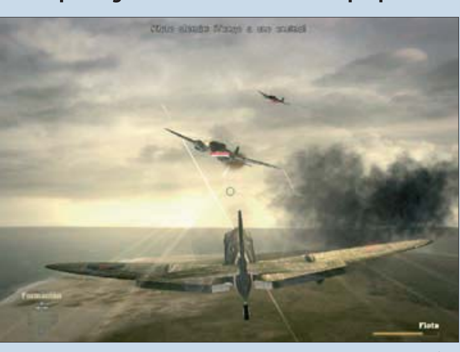
1 Los aviones son fáciles de pilotar y a los pocos minutos ya podremos hostigar a los aviones de la Luftwafe.



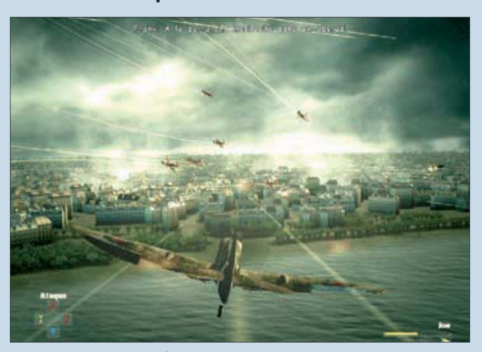
2 Los barcos son duros enemigos, básicamente por la gran cantidad de defensas que poseen.



3 Es difícil acertar a los tanques por el reducido tamaño que muestran desde el cielo.



4 Los ases son pilotos expertos que saben ejecutar todo tipo de maniobras para darnos caza.



5 Acatar las órdenes es esencial para llevar a buen puerto los objetivos de la misión.



El cielo es el campo de batalla en el que debemos derribar a cientos de enemigos con nuestro caza.



Volaremos por lugares emblemáticos como el Támesis, el Big Ben o la abadía de Westminster.



Sólo hay dos cámaras disponibles, pero son suficientes para controlar a la perfección nuestro caza.



La libertad es absoluta, tanto para elegir los objetivos a derribar como para pilotar el aparato.

dor tan básico. Podremos realizar numerosas acciones como ganar o reducir altura, disparar o caer en picado para escapar del acoso de los cazas alemanes.

Una prueba más del concepto sencillo de juego es la manera en que llegamos a los objetivos; basta con dirigir el avión en la dirección que nos marca una flecha. A medida que nos acerquemos aparecerán en el horizonte las posibles amenazas y, entonces, nos colocaremos en posición de ataque, ya sea para derribar a los aviones nazis o para soltar las bombas sobre los puntos estratégicos escogidos para destruirlos.

Una de las batallas más espectaculares tiene lugar en territorio británico, concretamente se trata del asedio al que la aviación de la Luftwaffe sometió a la ciudad de Londres. A bordo de un caza tendremos que defender el parlamento británico, amenazado por los potentes, pero lentos, bombarderos alemanes. La clave está en aprovechar la mayor velocidad de nuestro caza para derribarlos antes de que consigan alcanzar su objetivo.

La mala noticia es que van escoltados por cazas tan rápidos como el nuestro y habrá que dominar los giros y barrenas para evitar que se nos pongan a cola y puedan acribillarnos.

Si logramos acumular en nuestra hoja de servicios unas cuantas acciones meritorias, nos ganaremos el respeto de nuestros superiores, que nos pondrán al mando de un pequeño escuadrón compuesto por tres cazas más. Nuestro deber será organizar el ataque, para lo que dispondremos de un puñado de órdenes, a las que se accede pulsando la tecla [5]. Algo fundamental será mantener siempre la formación, tanto de ataque como de defensa en el aire.

VALORACIÓN

«Blazing Angels» no renuncia completamente a ciertas características de los simuladores profesionales, ni a las sensaciones realistas que éstos provocan al pilotar un avión, pero apuesta decididamente por un control sencillo en beneficio de lo fundamental del juego: la acción.

De hecho, nuestra única preocupación será mantener el avión en el aire y disparar a a los enemigos. Con esto se consigue un desarrollo trepidante, con mención especial para la batalla sobre Londres donde sostendremos una lucha durísima para impedir que vuelen símbolos británicos como su parlamento y la ciudad quede reducida a escombros. Simplemente volar con el Big Ben al fondo es ya todo un espectáculo.

El precio a pagar por semejante despliegue gráfico son los elevados requisitos mínimos, ya que necesitaremos un ordenador bastante potente para jugarlo con todo su esplendor. Desde luego, merece la pena por el bajo precio y la altísima diversión.



CONTROLES BÁSICOS

Joystick:
Palanca: Controlar timones
Acelerador: Velocidad

Teclado:
[Espacio]: Disparar
[G]: Sacar tren de aterrizaje
[W]: Acelerar
[S]: Frenar

Direcciones de Internet — Pág. 96
¿Funciona en mi PC? — Pág. 76



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 2000/XP)



Blazing Angels Squadrons of WWII

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Ubi Soft
OTRAS VERSIONES: Xbox 360
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 97

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

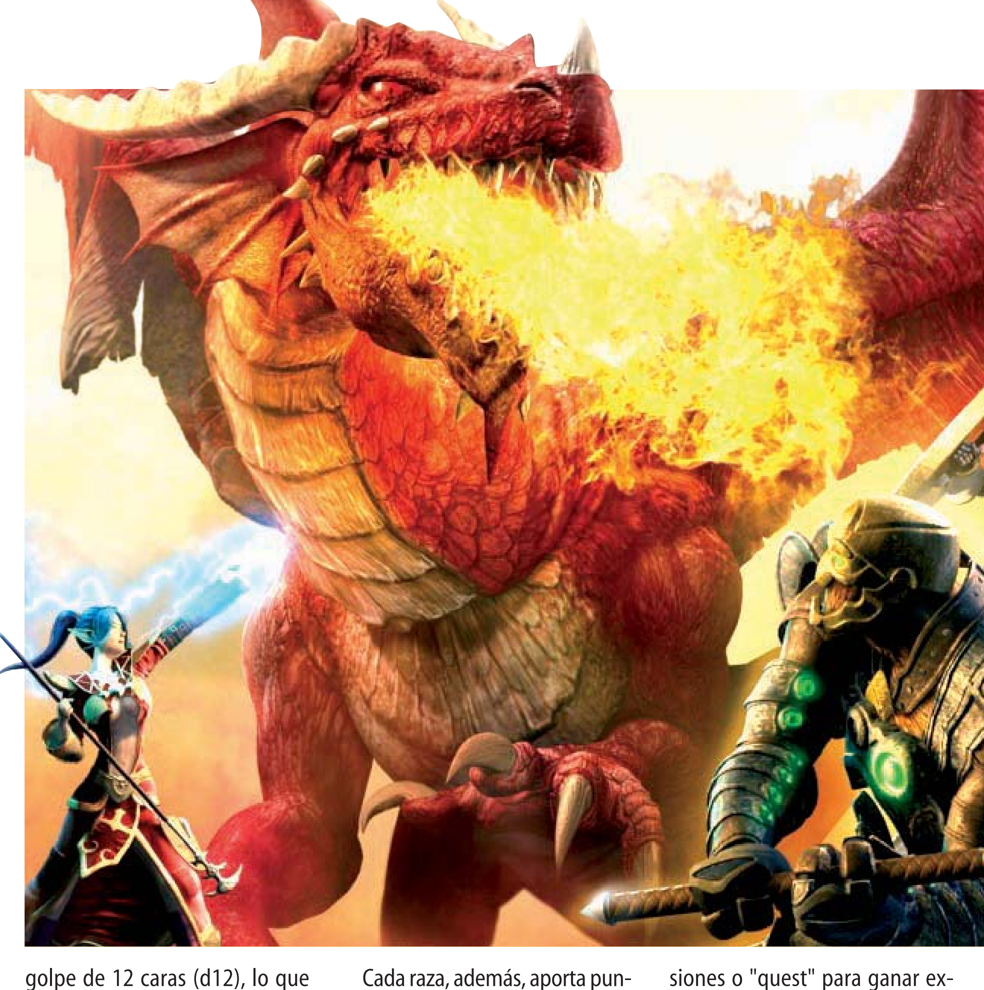
La espectacularidad de los simuladores, unida a un control tan simple como divertido, dan como resultado las batallas aéreas más trepidantes y espectaculares de la Segunda Guerra Mundial. Una apuesta segura.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,57**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,29**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,58**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Correctos	5,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 117 803	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.136,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,C,D,E,F,G,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**8,43**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	18 misiones y 38 aviones	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,04**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,04**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,04 = 2,48 = Sobresaliente	

DUNGEONS & DRAGONS ONLINE STORMREACH

ROL ONLINE • 30 años después de su creación, por fin podemos guardar el tablero y jugar online con "Dungeons & Dragons". ¡¡Genial!!



Stormreach es un hermoso lugar situado en el continente Xen'drik, perteneciente al mundo de Eberron, el más reciente de cuantos se han añadido al universo de «Dragones y Mazmorras». Su aspecto moderno le hace muy diferente a otras localizaciones de inspiración medieval y rompe con la estética clásica de este icono del rol. En sus parajes compartiremos aventuras con miles de jugadores de todo el mundo, bajo las reglas oficiales de la versión 3.5, las más recientes.

CÓMO SE JUEGA

Empezaremos por crear a nuestro personaje a partir de cinco razas y nueve clases o profesiones distintas. Ambas elecciones son importantes, ya que de ellas dependerá totalmente nuestro rol en la partida. Por ejemplo, un Bárbaro dispondrá de un dado de golpe de 12 caras (d12), lo que significa que podrá hacer más daño en cada ataque que un Ladrón (d6). Sin embargo, este último comienza con ocho puntos de inteligencia por cuatro del primero, lo que le permitirá aprender más habilidades y, por tanto, mejorar más rápidamente en ataque y/o defensa según avanza el juego.

Cada raza, además, aporta puntos extra a las distintas características que definen al personaje (fuerza, destreza, constitución, inteligencia, sabiduría y carisma), lo que en cierto modo les hace mejores para unos cometidos y profesiones frente a otros.

Una vez en marcha la aventura, nos ocuparemos de buscar misiones o "quest" para ganar experiencia y dinero, con objeto de mejorar nuestras dotes y habilidades, aprender nuevos conjuros y potenciar nuestro equipo.

Estas misiones se desarrollan en instancias privadas, un tipo de escenario que se crea en un determinado momento sólo para nosotros (y nuestros compañe-

ASÍ SE JUEGA: BUSCA TU ROL EN ESTE UNIVERSO ONLINE



1 **Empezaremos por crearnos un personaje,** eligiendo la profesión y la raza que determinarán nuestras habilidades.



2 **El tutorial nos enseña lo básico** del juego: habilidades de las profesiones, cómo agrupar....



3 **Las misiones reportan dinero;** la cantina del puerto es un buen lugar para empezar a buscar.



4 **En la ciudad hay tiendas,** cantinas y medios de transporte como barcos para viajar por Eberron.



5 **Completar misiones da experiencia,** luego los entrenadores nos enseñan más habilidades.

Las aventuras online superan en diversión a las vividas en el tablero, lugar de origen de «Dragones y Mazmorras».

ros, si decidimos agruparnos). Será en las instancias públicas, en escenarios como el puerto o el mercado, donde podremos relacionarnos con el resto de jugadores, recuperar energías en la cantina, buscar más trabajo y recurrir a entrenadores para mejorar habilidades.

VALORACIÓN

«D&D Online Stormreach» es un título complejo y, quizá por ello, incluso los jugadores con experiencia se sientan algo perdidos al principio. Con el tiempo conseguiremos integrarnos y descubriremos que las historias que nos cuentan, la magnífica ambientación o la facilidad para encontrar compañeros nos harán sentirnos parte importante del mundo de Eberron. Una buena apuesta.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Seleccionar / Mover vista

Botón Derecho: Ataca

Tecladо:

W A S D: Movimiento

Z: Examinar

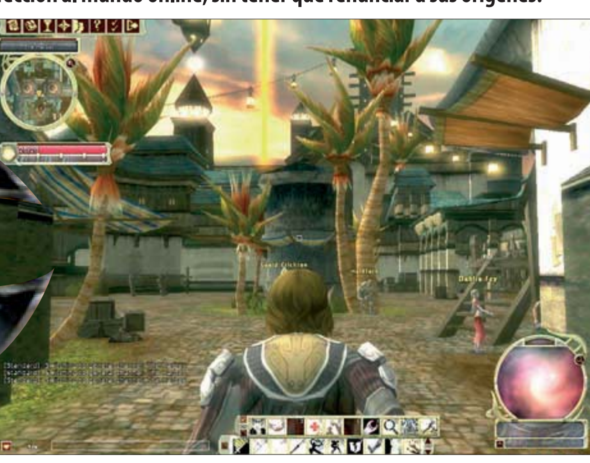
M: Mapa


Direcciones de Internet 13 Pág. 96

¿Funciona en mi PC? Pág. 76



El universo de "Dragones y Mazmorras" se ha adaptado a la perfección al mundo online, sin tener que renunciar a sus orígenes.



Las habilidades se aprenden y mejoran. Sin embargo, las dotes, son innatas, por tanto sólo es posible hacerlas prosperar.



Las misiones tienen propósitos muy diversos y no todo se reduce a liquidar enemigos. Sin duda, es uno de sus puntos fuertes.



Existen dos tipos de habilidades y dotes: activas y pasivas. Estás últimas funcionan de manera automática según la raza y la profesión .

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000 y XP)



Dungeons & Dragons
Online Stormreach

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Codemasters Online Gaming
DESARROLLADOR: Turbine **OTRAS VERSIONES:** No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Muy bien realizado aunque complejo de entender en primera instancia. La ambientación es magnífica y las posibilidades de elección de personajes dan mucho margen para determinar qué camino seguirá la aventura.

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**7,58**
Gráficos	**9%**			**9,00**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Muy cuidados		10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy cuidados		10,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Buenos		6,00
Efectos especiales	1,5%	Muy cuidados		8,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**6,30**
Música	1,5%	Buena		8,00
Efectos de sonido	2%	Muy buenos		9,00
Diálogos / Voces	1,5%	Sin traducir		1,00
Jugabilidad	**30%**			**7,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Prolongado		3,00
Vida del juego	8%	Casi infinita		9,00
Argumento	2%	Interesante		9,00
Realismo	2%	Destacable		7,00
Intensidad	3%	Alta		7,00
Variedad de situaciones	5%	Muy elevada		9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Alta		8,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir		1,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**3,55**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene		0,00
Ayuda en internet	2,45%	Inglés*		5,00
INSTALACIÓN	**5%**			**4,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (5.073.8 Megabytes)		0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés		3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Suficiente (D,G,H,J)		**4,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 76		**5,52**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**5,00**
Menús de configuración en castellano	1%	No		0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No		5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**5,40**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	9 clases, 5 razas		9,00
Idioma (comprobado)	3%	Inglés		3,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**3,71**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	5, Europa		2,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Medio		5,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	5		6,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	No		0,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**10,00**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	Sí		10,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**8,13**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con mucho lag (tarde)	Con mucho lag (noche)	2,50
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**7,45**
Corrección positiva				
Corrección negativa				
RESULTADO DEL TEST	Notable			7,45
	Suficiente			
Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	39,99€			
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€			
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	91,56€			
Cálculo de la nota precio/calidad	131,55 / 7,45 = 5,37 = Suficiente			

* (www.ddo-europe.com/support)



CHAMPIONSHIP MANAGER 2006

MÁNAGER • La figura del mánager entrenador está de moda y, como Mourihno, tendremos el control deportivo absoluto de nuestro equipo.

Con la actual temporada alcanzando su tramo final, llega la nueva entrega del pionero de los mánager de fútbol. Una edición cargada de interesantes novedades, cientos de opciones y todos los equipos de la Liga de Fútbol Profesional.

CÓMO SE JUEGA

«Championship Manager 2006» aborda el fútbol desde la óptica del entrenador. Las primeras decisiones a adoptar serán definir nuestro perfil y elegir, de entre 26 ligas, el equipo a dirigir.

La planificación de la pretemporada irá encaminada a satisfacer los objetivos que marque el presidente: subir de división, ganar la Liga, etc. En cuanto a la organización del equipo, se realiza por medio de un sistema de menús que abarcan aspectos como el estado de la plantilla, ojear el mercado en busca de fichajes o diseñar los entrenamientos.

La pizarra es clave para dotar al equipo de personalidad y de un patrón de juego. Disponemos de un buen puñado de sistemas para forjar un esquema que potencie las cualidades de la plantilla.

Durante el partido es posible trastocar este esquema, tomando decisiones en tiempo real que alteren el desarrollo del encuentro. Debemos ser sensatos antes de hacer experimentos, porque errores gordos de planteamiento o enganchar una mala racha, hará que nos cuestionen en el cargo o, incluso, nos cesen.

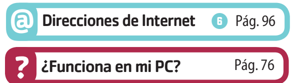
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Todas las opciones

VALORACIÓN

Hay que manejar muchos factores para dar con un equipo ganador y «Championship Manager 2006» los plantea todos.

La gran cantidad de opciones y variables disponibles hacen que empezar a jugar resulte tortuoso pero, en cuanto le cogemos el aire y damos forma a la plantilla, lograr los objetivos será muy divertido; todo ajuste se refleja en el comportamiento del equipo y en el marcador final. Realmente, todo está en nuestras manos.


Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Entrenar bien es gran parte del éxito, pues los futbolistas rendirán mejor a lo largo de toda la temporada. Desde este menú se planifica todo.

Un mánager serio y completo, que contempla todas las obligaciones inherentes al cargo de entrenador. Y también sus penurias, como el temido cese.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 2000/XP)

Championship Manager 2006

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 FAX: 91 367 88 98
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Beautiful Game Studios
OTRAS VERSIONES: Xbox, PS2, PSP

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO


El decano de los mánager de fútbol sigue en buena forma, con nuevas opciones que proporcionan mayor profundidad de juego y una dirección más realista de los equipos. Incluye todos los clubes que integran la LFP.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,07**
Gráficos	**13%**		**3,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy pobres	1,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Malos	1,00
Efectos especiales	2%	Escasos	2,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Sonido	**7%**		**3,86**
Música	2%	Pobre	3,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**8,97**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	No es necesaria	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (156,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,B,C,D,G,H)	**6,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**9,93**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	26 ligas de fútbol oficiales	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Ratón, Teclado-Ratón	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,82**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,82**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,82 = 3,83 = Bien		




Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN



STAR WARS REPUBLIC COMMANDO

ACCIÓN • Construidos para la guerra, nuestros soldados clon deben demostrar que son los mejores sobre el campo de batalla.

Pasado un año desde su lanzamiento, Activision reedita uno de los mejores título de acción de la saga "Star Wars" a bajo precio.

Como miembros del ejército Clon de la República, lucharemos contra las tropas de Lord Sidous para mantener la paz y la legalidad en la Galaxia. ¡¡Casi ná!!

CÓMO SE JUEGA

En nuestro papel de líderes de un pelotón de cuatro soldados, debemos dar las órdenes pertinentes a nuestros clones para hacerles trabajar en equipo.

Éstas tendrán que ser siempre muy precisas y en función de las habilidades de cada miembro del grupo; contamos con un jefe (nosotros), un zapador, un informático y un cazador.

Debemos ser especialmente cuidadosos a la hora de colocar a nuestros clones sobre el escenario y procurar que nunca estén al descubierto, pues serían pasto fácil del fuego rival. Por suerte, podremos acudir a los centros de salud diseminados por el mapa para sanarnos de las heridas.

Un elemento del equipo que nos será de gran ayuda durante la aventura es el casco. Su "HUD" nos ofrece valiosa información, principalmente sobre nuestro estado, pero también muestra datos de los componente.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Granada

Teclado:
- F: Órdenes
- R: Recargar

VALORACIÓN

«Star Wars Republic Commando» es un concentrado de acción y táctica, que aporta un nuevo enfoque a las guerras entre los separatistas y la República.

Los combates son muy reales y dan tanta sensación de caos que no sabremos de donde nos vienen los láser. Además, todos los planetas que visitaremos, como Geonosis, son réplicas exactas de los diseñados por George Lucas para las películas. Si, encima, le sumamos una banda sonora excepcional y una dificultad en progresión, tendremos el juego que mejor retrata el universo de "La Guerra de las Galaxias".

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



Tremendo cóctel de acción y táctica que se sirve de los maravillosos diseños de "Star Wars" para ofrecernos batallas de alta intensidad.



El trabajo en equipo es fundamental para conseguir la victoria. Es imprescindible que sepamos concretar bien las órdenes que damos a nuestro clones.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)

Star Wars Republic Commando

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR Y DESARROLLADOR: LucasArts
OTRAS VERSIONES: Xbox
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág.97



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



El Episodio II y los soldados clon son los protagonistas de esta nueva incursión en territorio "Star Wars". Lo que tenemos es un juego con mucha acción, donde la clave para vencer es el trabajo en equipo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,64**
Gráficos	**13%**		**8,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Soni do	**7%**		**7,14**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,82**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (2.008,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**8,87**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	10 armas distintas y 3 comandos clon	6,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%		10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	En cualquier momento	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Teclado-Ratón	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	Castellano 1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,64**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,64**
PRECIO/CALIDAD		**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,64 = 2,31 = Sobresaliente		





REEDICIÓN

MIDNIGHT CLUB II

VELOCIDAD • Miradas desafiantes, pie sobre el acelerador, una señal y... salimos disparados. ¡¡En las carreras ilegales sólo vale ganar!!

Existe una pasión creciente en los juegos de velocidad por las carreras ilegales y el tuning, como demuestra el éxito alcanzado por películas de esta temática y juegos como «Midnight Club II».

En esta continuación competiremos por las calles de Los Ángeles, París y Tokio al volante de coches tuneados, con el objetivo de desafiar a los mejores e imponer la ley del más rápido.

CÓMO SE JUEGA

Todo en «Midnight Club II» es una cuestión de velocidad, más que de finura al volante. Convertir nuestro coche en un "pepino" imbatible será la prioridad, y para eso hace falta dinero, que iremos consiguiendo al ganar carreras nocturnas en circuitos urbanos.

Un vehículo tuneado dándonos las luces es el ritual para el comienzo de un duelo. El trazado a seguir es parcialmente libre, ya que debemos pasar obligatoriamente por algunos puntos de control. De este modo, se nos impide coger atajos que nos lleven directamente a meta. La recompensa para el ganador será hacerse con el "carro" del rival.

Otros obstáculos son el propio tráfico de la ciudad y la incómoda presencia policial. Si nos pescan rebasando el límite de velocidad, montarán un dispositivo de coches patrulla y helicópteros para sacarnos de la carretera.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
- ↑: Acelerar
- ↓: Frenar
- ←: Girar a la quierda
- →: Girar a la derecha
- Espacio: Freno de mano
- X: Nitro

Si cruzamos la meta primeros, nos ganaremos el respeto de la afición y, lo que es más importante, un bólido más rápido y manejable. Así, de carrera en carrera, la dificultad irá subiendo.

VALORACIÓN

Competitividad y velocidades de impacto ligan la salsa de este «Midnight Club II». Además, las ciudades están magníficamente diseñadas y favorecen la sensación de espéctaculo, con los edificios perdiéndose vertiginosamente mientras apretamos el acelerador. Estamos ante un juego esencialmente divertido y con muchas e interesantes opciones para tunear nuestros coches.

Direcciones de Internet Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



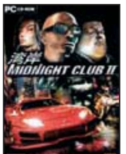
Divertidas carreras ilegales a toda pastilla por la calles de Los Ángeles, París y Tokyo. El ganador se lleva la gloria y el rival... ¡¡nuestro flamante coche!!



La policía es implacable; si nos pillan compitiendo contra otro coche no nos pondrán multas, directamente nos echarán fuera de la carretera.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-CD (Win 98/ME/XP)



Midnight Club II

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 FAX: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Rockstar Games
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

El "subidón" de las competiciones nocturnas es lo que proporciona esta continuación de la saga. Trae unos modos de juego muy completos y suficientes opciones de "tuneo" para entretenernos por mucho tiempo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,52**
Gráficos	**13%**		**7,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Soni do	**7%**		**5,57**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,82**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Aceptable	5,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.536,12 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas d	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**9,47**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,43**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 ciudades y dos clases de vehículos	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control, Volante	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,02**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,02**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,02 = 2,49 = Sobresaliente	



REEDICIÓN



DOOM 3

ACCIÓN • En una base espacial en Marte se ha abierto un portal dimensional al infierno... y mejor no saber lo que está entrando por allí.

Bajada de precio espectacular para uno de los títulos más galardonados de la historia del PC.

En «Doom 3» asumimos el papel de un marine novato que llega a Mars City para curtirse. Un objetivo bastante asequible si tenemos en cuenta que, nada más presentarnos al sargento Nelly, nos ordena buscar a dos hombres desaparecidos. Pronto descubriremos que un científico loco ha abierto un portal al infierno con el objetivo de franquear la entrada a todo tipo de bestias y demonios. Es hora de coger nuestro arma y poner fin a tamaña pesadilla...

CÓMO SE JUEGA

En «Doom 3» se vive de la puntería: ¿demonio que se nos escapa?, problema que se nos viene encima. Y es que los muy astutos nos atacan con tanta fiereza que, cuando se juntan tres o cuatro, la cosa se pone muy fea. Por eso es fundamental que conozcamos qué habilidades especiales tiene cada enemigo; unos soportan más disparos, los hay que se mueven con más rápidez, otros son más letales al contacto, etc.

Pero más esencial, si cabe, será dominar los distintos tipos de armamento y saber cuál resulta más adecuado para cada tipo de demonio. Máxime cuando nos enfrentamos a un arsenal tan amplio; de la simple pistola con la que comenzamos pasaremos a empuñar "fuscos" de gran tamaño y devastadora potencia.

Como de todos modos saldremos tocados de los combates, más nos vale buscar ítems para recuperar la salud y la armadura; aunque, aún más importante será hallar información para nuestra PDA, que nos servirá para acceder a almacenes, conocer la historia con más detalle o abrir puertas.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
R: Recargar
Ratón:
Botón Izquierdo: Atacar
Botón Derecho: Cubrir

VALORACIÓN

«Doom 3» es una mezcla explosiva de acción y terror donde tendremos que mantener alerta todos los sentidos y dominar la angustia que nos producirá ver tanta sangre, cuerpos destrozados y bestias que nos atacan desde la oscuridad. El juego está concebido como un enorme pasaje del terror y, desde luego, consigue acongojarnos en muchas fases. Una experiencia total con la que nos divertiremos mientras pasamos un miedo tremendo.

Direcciones de Internet 5 Pág. 96
¿Funciona en mi PC? Pág. 76



«Doom 3» es una experiencia aterradora a la vez que un fabuloso juego de acción. Transmite angustia, tensión, miedo... y unas ganas locas de salir corriendo.



El diseño de enemigos es portentoso, infunden pavor por su bestialismo, principalmente los enormes seres demoníacos que aparecen en la parte final.

RESULTADOS DEL TEST — VERSIÓN COMENTADA: PC-CD (Win 2000/XP)



Doom 3

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision **DESARROLLADOR:** id Software
OTRAS VERSIONES: Xbox
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pag. 97

¿Funciona en mi PC? Nuevo Laboratorio Consulta la Pág. 76



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Una auténtica pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Absolutamente todo está pensado para provocarnos terror, desde los tétricos escenarios apenas iluminados al escalofriante diseño de sus abominables criaturas.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,48**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Soni do	**7%**		**9,14**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (1.537,4 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Muy completo (A,B,C,D,E,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 76	**7,72**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	26 fases y 16 escenariios distintos	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/64 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,11**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	Sobresaliente		**9,11**
	Sobresaliente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 9,11 = 2,19 = Sobresaliente		


Computer
Hoy
Juegos

Cuatro títulos excepcionales llenos de tensión y que nos sitúan en primera línea de fuego al mando de un grupo de élite.

Juegos de acción táctica
PIENSA, ASALTA Y DISPARA

Son los mejores en su trabajo, hombres preparados para vivir situaciones límite que salen victoriosos allá donde otros mueren. Son los equipos de operaciones especiales.

La acción táctica es un género relativamente joven que nos propone misiones y objetivos mucho más complejos de lo normal. Aquí no sirve aquello de disparar a lo "Rambo", a pecho descubierto, sin un plan previo y sin estudiarnos cada palmo del terreno. No, no, no.

Cuando nos referimos a este tipo de juegos, nos estamos acercando a un mundo donde hay que calcular milimétricamente cada movimiento, pensar cuál es el punto débil del adversario y explotarlo en nuestro beneficio para evitar que, por el camino, caiga un compañero de equipo.

Aunque no son mayoría en las estanterías de las tiendas, cada vez son más las compañías que caen rendidas a los pies de la acción táctica ya que sus posibilidades de juego son infinitamente mayores que las de un "simple" titulo de acción 3D.

Gracias a sagas tan legendarias como «SWAT», «Rainbow Six» o «Ghost Recon», sabemos que rescatar rehenes o asaltar embajadas no son tareas que se puedan cumplir, sólo, disparando. Debemos poner mucho de nuestra parte, sobre todo, inteligencia, previsión y... ¡¡táctica!!

LOS JUEGOS

Los cuatro títulos que hemos seleccionado son «The Regiment», «SWAT 4 Armas y Tácticas», «Full Spectrum Warrior Ten Hammers» y «Tom Clancy's Rainbow Six Lockdown». Todos cumplen con el requisito fundamental que nos hemos impuesto en esta Comparativa. Se trata de juegos de acción táctica que nos enfrentan a situaciones límite donde nuestros recursos para actuar están limitados por las circunstancias.

«SWAT 4 Armas y Tácticas» nos pone al frente de un grupo de intervención rápida que velará por la seguridad de los rehenes, mientras que «Tom Clancy's Rainbow Six Lockdown» nos sitúa en el presente, a cargo del mejor equipo antiterrorista del mundo. Por otro lado, «The Regiment» simula situaciones reales solventadas en el pasado por el equipo de la S.A.S birtánicas y, por último, «Full Spectrum Warrior Ten Hammers» nos invita a liderar a un grupo de fuerzas de asalto americanas en un país que intenta abrirle paso a la democracia.

LOS CRITERIOS

Se han establecido ciertas bases para seleccionar a los cuatro títulos de la Comparativa de este mes. Para empezar, todos nos ponen al mando de un grupo de hombres que combaten en equipo, portan armas de fuego y se enfrentan a una gran amenaza. Pero, además, se han buscado desarrollos que desestimen la acción directa en beneficio de misiones más pensadas. Y es que, por encima de todo, es obligatorio que podamos dar órdenes a los compañeros para llevar a cabo los planes concebidos previamente.

SÓLO ACCIÓN TÁCTICA

Como siempre indicamos en este punto, el objetivo de la Comparativa no es señalar cuál es el mejor juego de acción táctica por gráficos o tecnología sino aquél que, ciñéndonos a una tabla específica, disponga del mayor y mejor número de opciones posibles. De ahí que, el ganador de esta Comparativa pueda considerarse, virtualmente, como el mejor juego de acción táctica disponible en el mercado.

RECONOCE EL GÉNERO

1. CONFLICTO
Por desgracia, para que un juego de este género tenga sentido debe existir un conflicto que nos permita luchar por una causa noble: terrorismo o guerras son, casi siempre, el telón de fondo preferido por los programadores.

2. EQUIPOS
Casi de manera forzosa estos juegos nos permiten combatir junto a otros compañeros especializados en algún arte de la lucha. Habrá fusileros, ingenieros,



francotirados, etc., y a todos debemos poderles dar órdenes para completar los objetivos de la misión .

3. ARMAMENTO
Si el juego emula una situación real, es más que recomendable que el armamento sea una réplica del de verdad. El realismo es un elemento clave para creerse la trama que nos cuentan.

4. PLANIFICACIÓN
Ya sea antes, durante o después de la misión, debe ser posible analizar todos los datos para concebir una estrategia que nos permita vencer sin problemas en el campo de batalla.



Full Spectrum Warrior Ten Hammers

La paz en Zekhistán pende de un hilo y si los insurgentes toman las calles todo se irá al garete. Al frente de tus hombres... ¡¡acaba con ellos!!



Pandemic • THQ | Las calles de la República de Zekhistán son un hervidero de insurrectos, decididos a devolverle el poder al antiguo dictador, Al-Afad. Nuestra labor será evitar que se salgan con la suya y limpiar la ciudad. Para alcanzar los objetivos de cada misión, contamos con siete soldados agrupados en dos pelotones.

Los encargos serán siempre claros y precisos: rescatar rehenes, acabar con el cabecilla de un grupo terrorista, etc. Otro cantar será avanzar hasta el lugar indicado, ya que el camino será un auténtico "via crucis" plagado de enemigos, que no cesarán de dispararnos lo que tengan a mano.

La estrategia que debemos adoptar en cada misión suele ser, casi siempre, la misma: buscar un buen parapeto para nuestros soldados, que nos resguarde del fuego enemigo y que, además, ofrezca una buena perspectiva de la situación. Después, plantearemos la ofensiva, aunque bien organizados para evitar bajas.

Requisitos: Pentium 4 1,5 GHz / 256MB
Comentado en: CHJ Nº 62

SWAT 4 Armas y Tácticas

Cuando a la policía se le escapa de las manos una situación, el mejor grupo de acción rápida del mundo llega al rescate. ¡¡Adelante SWAT!!



Irrational Games • VUG | Su leyenda les precede; los SWAT son un grupo de acción rápida entrenado para solventar situaciones con rehenes donde la negociación es inviable. Una muerte inocente o un mal procedimiento podría acabar con su reputación.

Sí, la premisa básica que debe seguir cualquier miembro de los SWAT es liberar a los rehenes, pero además está obligado a respetar una especie de protocolo antes de reducir a un delincuente: no podremos disparar para acabar con la vida de uno de los captores sin avisos previos, pues la misión se irá al traste. El procedimiento habitual será amenazarlos varias veces y sólo podremos abrir fuego si el secuestrador hace caso omiso de nuestras advertencias. Cuantos más enemigos eliminemos, más baja será la puntuación final.

Por suerte, podemos seleccionar el armamento que vamos a llevar en el trascurso de la misión y algunos pertrechos que nos serán de gran ayuda. Por ejemplo, la pistola de pimienta será muy útil, ya que atonta al enemigo por unos segundos, lo que le impide dispararnos.

Requisitos: Pentium III 1 GHz / 256MB
Comentado en: CHJ Nº 50

The Regiment

Cuatro hombres de las S.A.S se enfrentan a la amenaza terrorista con su talento, sus armas y, sobre todo, sus leales compañeros.



Kojo • Konami | Tras la matanza de los Juegos Olímpicos de Munich 72, las S.A.S (Special Air Service) se han encargado de intervenir y abortar todas las amenazas terroristas que ha sufrido el Reino Unido. Ahora, nosotros también formamos parte de este equipo de élite.

Este título huye de complicadas planificaciones a la hora de abordar las misiones; «The Regiment» opta por dejarnos planear la estrategia sobre la marcha, poniéndonos al mando de tres expertos soldados que harán cuanto les pidamos. Esto no será mucho, porque la relación de órdenes que podemos dar es muy limitada, básicamente entrar en habitaciones de una forma u otra.

Nuestras acciones deben ser rápidas y estar en consonancia con la estrategia que deseamos llevar a cabo, de lo contrario sufriremos bajas. También debemos alcanzar la puntuación que se nos pide para pasar de nivel, ya sea rescatando rehenes, apresando a terroristas o consiguiendo armas.

Requisitos: Pentium 4 1,8 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 59

Tom Clancy's Rainbow Six Lockdown

El equipo Rainbow Six es el mejor entrenado del mundo para la lucha antiterrorista. ¿Quieres tener el honor de formar parte de él?



Ubi Soft • Ubi Soft | El equipo Rainbow Six vuelve a la carga con otra de sus arriesgadas misiones. Esta vez les han encomendado la difícil tarea de eliminar al Frente de Liberación Global, un grupo terrorista que tiene en su poder un peligroso virus tecnológico que van a utilizar en la próxima reunión de la OTAN en España.

Controlaremos a un equipo formado por cuatro soldados, siendo responsables de sus vidas y de coordinarles. Antes de cada misión, escogeremos las armas más adecuadas al tipo de operación a que nos enfrentamos y, a continuación, pasaremos al punto de inserción.

Desde aquí, debemos avanzar hacia el objetivo principal, marcado anteriormente, lo que no será nada sencillo. El enemigo es un depredador inteligente, que nos esperará oculto tras cada esquina a que asomemos la cabeza. Para contrarrestar esta situación de inicial desventaja, haremos que nuestro grupo progrese siempre ordenado y cubriéndose las espaldas, así evitaremos sustos y podremos pillar al enemigo desprevenido. Eso sí, si recibimos un disparo en un órgano vital estaremos muertos.

Requisitos: Pentium 4 1,5 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 61

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de Acción Táctica.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanto más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor juego de acción táctica es aquel que sabe combinar, en la justa medida, acción con algunas pinceladas de estrategia.

El realismo es el factor determinante, ya que pensamos que un título de estas características, ante todo, debe sumergimos en el desarrollo para que podamos disfrutarlo al cien por cien. Otra circunstancia clave es el número de soldados que tenemos a nuestro mando, aspecto que influye en las posibilidades estratégicas que podremos desplegar. También cuentan para la nota el armamento disponible y todo lo referente al inventario, por la variedad que aportan al desarrollo. Finalmente, se valora la inteligencia artificial de los enemigos, importantísima para introducirnos en la acción.

De todo esto se desprende que este apartado repercute notablemente en la nota final, ya que recoge, evalúa y confronta a los cuatro juegos escogidos donde más se aprecia su calidad: el contenido. Con esto no pretendemos sentar bases en el género, simplemente traducir a cifras cuánto ofrece cada título.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos relacionados con el interfaz y con el control de nuestro personaje se valoran en esta sección. Aquí, podemos consultar datos como el tiempo medio que emplearemos para hacernos con los controles del juego, si resulta sencillo manejar a las tropas, o si es fácil utilizar el armamento, además de todo lo referente a la información que encontraremos en pantalla o el idioma. Todos estos aspectos deben perseguir un objetivo: simplificarnos la experiencia de juego.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales, como ser un rápido recurso de consulta que nos sitúe en la acción, que haga un esbozo claro de los objetivos, sepa describirnos correctamente las armas, las tropas, los controles y explique con claridad qué información vamos a encontrar en pantalla. Además, si nos ofrece trucos y pistas mucho mejor.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en nuestro laboratorio. Así, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en la Pág. 76).

LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 3,75	Sobresaliente
3,76 hasta 4,68	Notable
4,69 hasta 6,24	Bien
6,25 hasta 9,36	Suficiente
9,67 hasta 18,73	Insuficiente
A partir de 18,74	Deficiente



COMPUTER HOY JUEGOS examina a fondo todos los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores de nuestro laboratorio.

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Desarrollo en situaciones reales (comprobado)	1,00%
Realismo (comprobado)	6,00%
Número de misiones en modo campaña (número, comprobado)	2,00%
Modo escaramuza (comprobado)	3,00%
Planificación de la misión (comprobado)	2,00%
Número de soldados (tipo, comprobado)	5,00%
Mejora de características de soldados (comprobado)	1,00%
Número de armas (tipo, comprobado)	4,00%
Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado)	2,00%
Comportamiento de las armas (comprobado)	2,00%
Número de artefactos (comprobado)	1,00%
Elección del equipo del soldado (comprobado)	1,00%
Tipos de visión (número, comprobado)	1,00%
Inteligencia artificial (comprobado)	3,00%
Órdenes a compañeros (comprobado)	2,00%
Formaciones (comprobado)	2,00%
Movimientos de infiltración (comprobado)	1,00%
Vehículos (número, comprobado)	1,00%
Mapa (comprobado)	2,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%
La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de Acción Táctica. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.	
Control sobre tropas (comprobado)	1,00%
Control de armamento (comprobado)	1,00%
Zoom (comprobado)	2,00%
Acceso rápido a unidades (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	1,00%
Información sobre unidades en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre armamento en pantalla (comprobado)	2,00%
Interacción con el escenario (comprobado)	1,00%
Idioma (comprobado)	1,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del objetivo (comprobado)	0,25%
Descripción de las tropas (comprobado)	0,50%
Descripción de las armas (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y tácticas (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

Puesto 1

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

SWAT 4 ARMAS Y TÁCTICAS

Gran variedad de armas y equipamiento, para un título muy completo en todos los sentidos. Acción y Táctica se mezclan en un cóctel explosivo que nos hará pensar antes de disparar nuestra arma.

Puesto 2

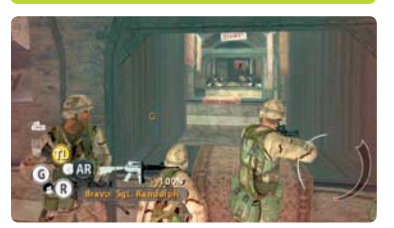
GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos



TOM CLANCY'S RAINBOW SIX LOCKDOWN

En las nuevas misiones de los Rainbow Six se aligera la carga táctica para que nos centremos más en la acción. Tendremos la oportunidad de participar en operaciones antiterroristas con los mejores especialistas del mundo.

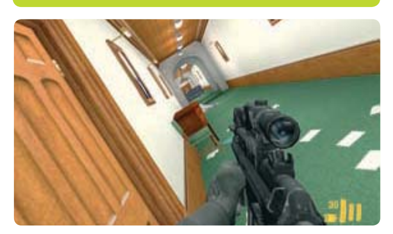
Puesto 3



FULL SPECTRUM WARRIOR TEN HAMMERS

Batallas reales y dos grupos de soldados a nuestra disposición son las grandes bazas de este título, además de unos escenarios muy bien recreados, una gran ambientación y, sobre todo, mucha tensión.

Puesto 4



THE REGIMENT

Basado en misiones reales, este título nos ofrece encarnar a los miembros de la SAS para afrontar las misiones más reales, todo en escenarios bien recreados que nos obligarán a pensar antes de cruzar una puerta.

SWAT 4	Nota	Rainbow Six Lockdown	Nota	Full Spectrum Warrior Ten Hammers	Nota	The Regiment	Nota
	3,33		3,33		3,33		0,00
Sí (91 735 34 37)	10,00	Sí (902 11 78 03)	10,00	Sí (91 636 39 35)	10,00	No	0,00
No (www.vup-interactive.es)	0,00	No (www.ubisoft.es)	0,00	No (www.thq.co.uk (inglés))	0,00	No (http://es.games.konami-europe.com/)	0,00
Sí (91 735 55 02)		Sí (91 640 46 00)		Sí (91 636 39 20)		Sí (91 515 50 60)	
Sí (91 735 27 30)		Sí (91 640 46 10)		Sí (91 636 39 21)		Sí (91 515 50 88)	
	7,41		8,70		7,41		7,41
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (1.758,8 megabytes)	0,00	Sí (5.949,1 megabytes)	10,00	No (2.548,1 megabytes)	0,00	No (3.027,8 megabytes)	0,00
Sí	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	7,57		7,36		5,90		6,19
No	0,00	No	0,00	No	0,00	Sí	10,00
Muy alto	10,00	Muy alto	10,00	Muy alto	10,00	Muy alto	10,00
Bien (13)	6,50	Alto (15)	7,50	Bien (12)	6,00	Escasas (5)	2,50
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
4 (miembros del equipo SWAT)	8,00	4 (miembros del equipo Rainbow)	8,00	8 (soldados de los E.E.U.U divididos en dos grupos: Alfa y Bravo)	8,00	4 (miembros de la S.A.S)	8,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
23 (rifle de asalto, M4 Super 90, M1911, granadas Flash...)	10,00	47 (MGA 7, 92 FS, AS9, G36C, GL69A, M73E, M249SPW...)	10,00	4 (rifle de asalto, M249, M203 y M4)	4,00	5 (subfusil, pistola, cuchillo, granda de mano, granda Flash)	5,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Real	10,00	Real	10,00	Real	10,00	Real	10,00
5 (Optiwand, cuña para atascar puertas, granadas de humo...)	10,00	4 (gafas de visión nocturna, sensor de movimiento, martillo...)	8,00	Ninguno	0,00	Ninguno	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Una (primera persona)	5,00	Una (primera persona)	5,00	Dos (primera y tercera persona)	10,00	Una (primera persona)	5,00
Muy alta	10,00	Alta	7,00	Muy alta	10,00	Muy alta	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
No	0,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
No	0,00	No	0,00	2 (tanque y humbie)	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí (LAN / Internet)		Sí (LAN / Internet)		Sí (LAN / Internet)		Sí (LAN / Internet)	0,00
16		16				20	0,00
	7,81		6,23		7,81		6,65
Largo (20 minutos)	3,00	Medio (10 minutos)	5,00	Medio (10 minutos)	5,00	Largo (20 minutos)	3,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Escalonado, interés constante	7,00	Escalonado, interés creciente	8,00	Escalonado, interés creciente	8,00	Escalonado, interés limitado	6,00
Total, teclado / ratón	10,00	Sólo órdenes, teclado	5,00	Total,ratón	10,00	Sólo órdenes, teclado	5,00
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Limitado	3,00	Limitado	3,00	Limitado	3,00	Limitado	3,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Alta	10,00	Media	6,00	Alta	10,00	Alta	10,00
Voces y textos en castellano	10,00	Textos en castellano	5,00	Voces y textos en inglés	0,00	Voces y textos en castellano	10,00
	6,25		3,75		7,50		6,25
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	8,96		7,65		6,46		7,60
	7,88		7,26		6,96		6,75
Notable	7,88	Notable	7,26	Bien	6,96	Bien	6,75
Suficiente		Sobresaliente		Suficiente		Bien	
49,95€		19,95€		44,95€		34,95€	
49,95 / 7,88 = 6,34 = Suficiente		19,95 / 7,26 = 2,75 = Sobresaliente		44,95 / 6,96 = 6,46 = Suficiente		34,95 / 6,75 = 5,18 = Bien	

ACCIÓN TÁCTICA

Veredicto final

Nuestra Opinión



Gustavo Bernaldo
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS ha reunido cuatro juegos de enorme calidad en esta Comparativa, que establece las bases de lo que, a nuestro juicio, debe tener un título de acción táctica.

Confeccionar la tabla y buscar todos los datos correspondientes ha sido una ardua tarea, que ha arrojado resultados muy llamativos en nuestra búsqueda por encontrar el juego que mejor encarna lo que debe ser un título de estas características.

«SWAT 4» se ha erigido como justo vencedor, gracias a la gran cantidad de opciones que nos brinda a la hora de configurar nuestro equipo de asalto y, sobre todo, planificar las misiones.

El segundo lugar es para un título con algo más de acción, pero donde la táctica juega un papel fundamental, hablamos de «Tom Clancy's Rainbow Six Lockdown».

«Full Spectrum Warrior Ten Hammers» y sus tácticas de combate ocupan el tercer puesto. Realmente, es una gozada ejercer de jefe de un pelotón cuyos hombres están dispuestos a obedecer cada una de nuestas órdenes.

Por último tenemos a «The Regiment», de Konami, el título más exigente y real que nos lo pondrá complicado para pasar de fase.

Duro combate el librado en esta Comparativa, que pone al descubierto los entresijos de un género en clara expansión, tanto en productos lanzados al mercado como en adeptos. Y una prueba de que diversión, cabeza, inteligencia y estrategia para idear tácticas antes de acometer cualquier acción pueden ir de la mano.

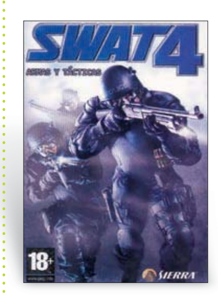
CON MÁS ACCIÓN



1. Rainbow Six Lockdown
2. The Regiment
3. SWAT 4 Armas y Tácticas
4. Full Spectrum Warrior Ten Hammers

PUESTO 1
SWAT 4 Armas y Tácticas







+
- Misiones muy bien pensadas.
- Muy buena ambientación.
- La inteligencia artificial de los enemigos es muy alta.
- Muchos artefactos a nuestra disposición.

−
- Terminar una misión sin matar a algún secuestrador es muy difícil.
- Algunas misiones son muy peliagudas.

DISTRIBUIDOR: VUG
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Irrational Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30

Nota:	Notable 7,88
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	49,95€

VALORACIÓN: Lo más parecido a enfrentarse a una situación real con rehenes. Y es que antes de realizar cualquier acción es conveniente estudiar a fondo la situación.

PUESTO 2
Tom Clancy's Rainbow Six Lockdown

GANADOR PRECIO CALIDAD





+
- Grandes posibilidades de configuración del soldado antes de entrar en la misión.
- Muchas armas disponibles.
- Los escenarios están muy trabajados.

−
- La táctica pasa a un segundo plano en beneficio de la acción.
- La inteligencia artificial de los enemigos deja mucho que desear.

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: Ubi Soft
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

Nota:	Notable 7,26
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

VALORACIÓN: Un sensacional apartado gráfico nos sumerge de lleno en un terremoto de acción. El componente táctico ha perdido peso en beneficio de combates directos.

PUESTO 3
Full Spectrum Warrior Ten Hammers





+
- Original sistema de juego.
- Podemos manejar vehículos.
- La inteligencia artificial de los enemigos es muy elevada.
- La táctica juega un papel muy importante.

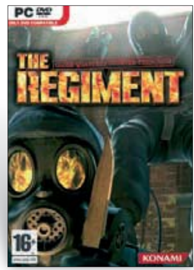
−
- Si no acertamos a cubrirnos bien caeremos a las primera de cambio.
- Excesiva limitación a la hora de dar órdenes.
- Íntegramente en inglés.

DISTRIBUIDOR: THQ
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: Pandemic
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 19 90
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 19 91

Nota:	Bien 6,96
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	44,95€

VALORACIÓN: Tanto los gráficos, como la ambientación y el sonido nos introducen con acierto en una guerra de verdad. Por momentos, la tensión se puede cortar con un cuchillo.

PUESTO 4
The Regiment





+
- Misiones reales.
- Antes de comenzar la misión se nos explicará la historia por parte de un antiguo miembro del grupo S.A.S.
- El modo entrenamiento es muy divertido.
- Se nos obliga a estar en constante tensión.

−
- Pocas misiones disponibles, tan sólo cinco.
- No nos permite elegir el equipo antes de comenzar la misión.
- Las órdenes son muy limitadas.

DISTRIBUIDOR: Konami
PRODUCTOR: Konami
DESARROLLADOR: Kojo
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 515 50 60
FAX DE INFORMACIÓN: 91 515 50 88

Nota:	Bien 6,75
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	34,95€

VALORACIÓN: Extremadamente difícil, y no sólo por la elevada inteligencia artificial de los enemigos, sino por que pasar de fase implica terminar la misión casi a la perfección.

OTRAS OPCIONES EN EL MERCADO A BUEN PRECIO

La mayoría de los títulos que aparecen en este género suelen gozar de continuaciones que nos brindan nuevos desafíos que van actualizando sus misiones y opciones a medida que la comunidad de jugadores se hace más grande. Es la ventaja de tener éxito.

HIDDEN & DANGEROUS 2



BROTHER IN ARMS EARNED IN BLOOD



STAR WARS REPUBLIC COMMANDO



RAINBOW SIX 3 RAVEN SHIELD



Hidden & Dangerous 2: durante la Segunda Guerra Mundial, la S.A.S participó y llevó a buen término cientos de peligrosas misiones. Con este título podremos emularles al capitanear a un grupo de cinco hombres y acabar con la amenaza nazi que asola al mundo.

Brother in Arms Earned in Blood: el cabo "Red", al mando de un reducido pelotón será el encargado de cumplir un objetivo de altísimo riesgo: cortar los suministros nazis en la retaguardia antes de que el ejército americano irrumpa en tromba en la Francia ocupada.

Star Wars Republic Commando: las guerras Clon comenzado han... ¡¡¡Y de qué forma!!! Nuestro cometido será de gran responsabilidad, nada menos que liderar a un grupo formado por cuatro de los mejores clones durante el ataque a Geonosis. A partir de aquí, debemos estar preparados para acudir a cualquier lugar de la galaxia.

Rainbow Six 3 Raven Shield + Athena Sword: impresionante pack a un precio increíble. Formaremos parte del grupo antiterrorista mejor equipado del mundo, contando con las mejores armas y estrategias.

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!

Lo último



Todos lo que está ocurriendo en el apasionante mundo de «Los Sims™ 2»

- MUNDO SIMS. ¡Los Sims nunca dejan de ser noticia!
- ACTUALIDAD WEB Y COMUNIDAD. Miles de fans como tú comparten sus creaciones, ideas, desafíos... ¡Conócelos!

Juega a vivir



Estrategias y trucos para ser un jugador total

- CONSEJOS AVANZADOS para «Los Sims™ 2»
- BÚSCATE LA VIDA en «Los Sims™ 2 Universitarios»
- DALE MARCHA a «Los Sims™ 2 Noctámbulos»
- EMPRESAS MILLONARIAS en «Los Sims™ 2 Abren Negocios»

A tu manera



Personaliza tus Sims y hazlos únicos

- UN TOQUE PERSONAL. Cortes de pelo, tu propia música
- CÁMBIALO TODO. Garajes subterráneos, casas en las alturas

REVISTA OFICIAL

La revista con CD para todos los jugadores de los Sims™ 2 • Nº 2 • 5,95 €

Los Sims 2

Número 2

Revista Oficial de Los Sims™ 2

BricoSims

¡Hazlo tú mismo!

- Córtale el pelo a tus Sims
- Diseña tu tienda exclusiva
- Construye un garaje subterráneo en tu jardín...

Estrategias y Trucos

Los Sims™ 2 Abren Negocios

¡Todo lo que necesitas saber! Trucos infalibles para triunfar en los negocios

Mundo Sims

Multiplica tus Sims

Utilidades • Las mejores Webs • Descargas de lujo...

Todo para Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Pásatelo en grande con tus Sims!

Noticias • Prácticos • Estrategias • Guías y Trucos • Tutoriales • Descargas...

CD Original en el interior

Herramientas y extras oficiales

Diseñador de Casas Plus • Parches • Gestor de Contenidos • Fansite kit • Objetos • Fondos • Vídeos...

Fantásticos Bonus especiales

• Celebra San Valentín con tus Sims
• ¡Esto es Hollywood! Los trajes de los famosos en la gala de los Oscar

¡Decenas de objetos oficiales!

• El pack completo de Navidad con su contenido oficial: objetos, disfraces, adornos, fuegos artificiales... ¡Sólo en nuestro CD!

¡CD CON LOS MEJORES EXTRAS!

Ya a la venta en tu quiosco el número 2

Revista + CD por sólo 5,95 €

Tomb Raider Legend

Acción · **A Lara le encanta remover el pasado y buscar reliquias que den sentido a su existencia. Ahora, ha vuelto para descubrir el misterio que envuelven unas viejas piezas que conectan directamente con la leyenda del rey Arturo.** Test pág. 28

Guía Completa

Este mes iniciamos una serie de artículos en los que detallamos, con espectaculares pantallas panorámicas, cómo superar los principales puzzles o lugares conflictivos de «Tomb Raider Legend». Este mes disfrutaremos de las tres primeras fases: Bolivia, Perú y Japón. Para el mes que viene, núm. 63, nos detendremos en Ghana, Kazajistán e Inglaterra, para finalizar en el núm. 64 con el Nepal y, de nuevo, Bolivia.

Lo que hay que saber

Puntos Clave

LO QUE HAY QUE SABER

1. EL EQUIPO DE LARA CROFT



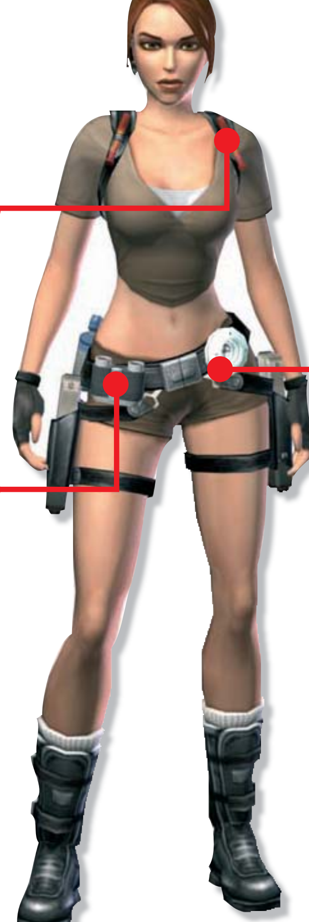
LINTERNA

Colocada en una de las correas de la mochila, podemos encenderla para ver en la oscuridad con la tecla [Supr]. Será una herramienta básica en los templos para no dar un paso en falso y acabar triturada en una trampa. Por desgracia la batería se agota rápidamente.

PRISMÁTICOS

Este útil artilugio nos servirá para analizar en detalle los escenarios en busca de pistas o enemigos y se activa con la tecla [Page Up]. Puede decirnos qué elementos del escenario forman parte de mecanismos o cuáles pueden moverse.





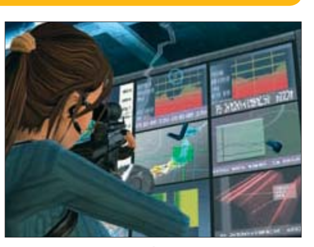


GARFIO MAGNÉTICO

Es uno de los ingenios que más vamos a utilizar a lo largo de la aventura. Se activa pulsando la tecla [Q] y el objeto sobre el que queremos actuar lo debemos decidir nosotros, ya que no se selecciona de forma automática. Lo usaremos mucho en fases como Japón, donde aparecen plataformas gigantescas que debemos mover de posición, o en los templos en que algunas piezas metálicas deben servirnos para cruzar precipicios. Cuando tenemos anclado el garfio a un objeto metálico, podremos acercarlo hasta nosotros pulsando [E]. Con [Q] lo recogeremos.







4 ARMAS: es tradicional en Lara el llevar un verdadero arsenal adosado a su cuerpo. A las típicas dobles pistolas, podremos añadir otros modelos mucho más destructivos que nos irán dejando algunos enemigos por el camino. Para recoger una nueva arma sólo debemos pulsar la tecla [E] y, después, elegirla con [End]. Nuestra protagonista puede transportar fusiles, ametralladoras de gran calibre o, incluso, granadas que nos servirán para limpiar de soldados algunas zonas infestadas del Perú, Japón y Bolivia. Cuidado con tirarlas mal que si no caen encima... perderemos una valiosa cantidad de energía.

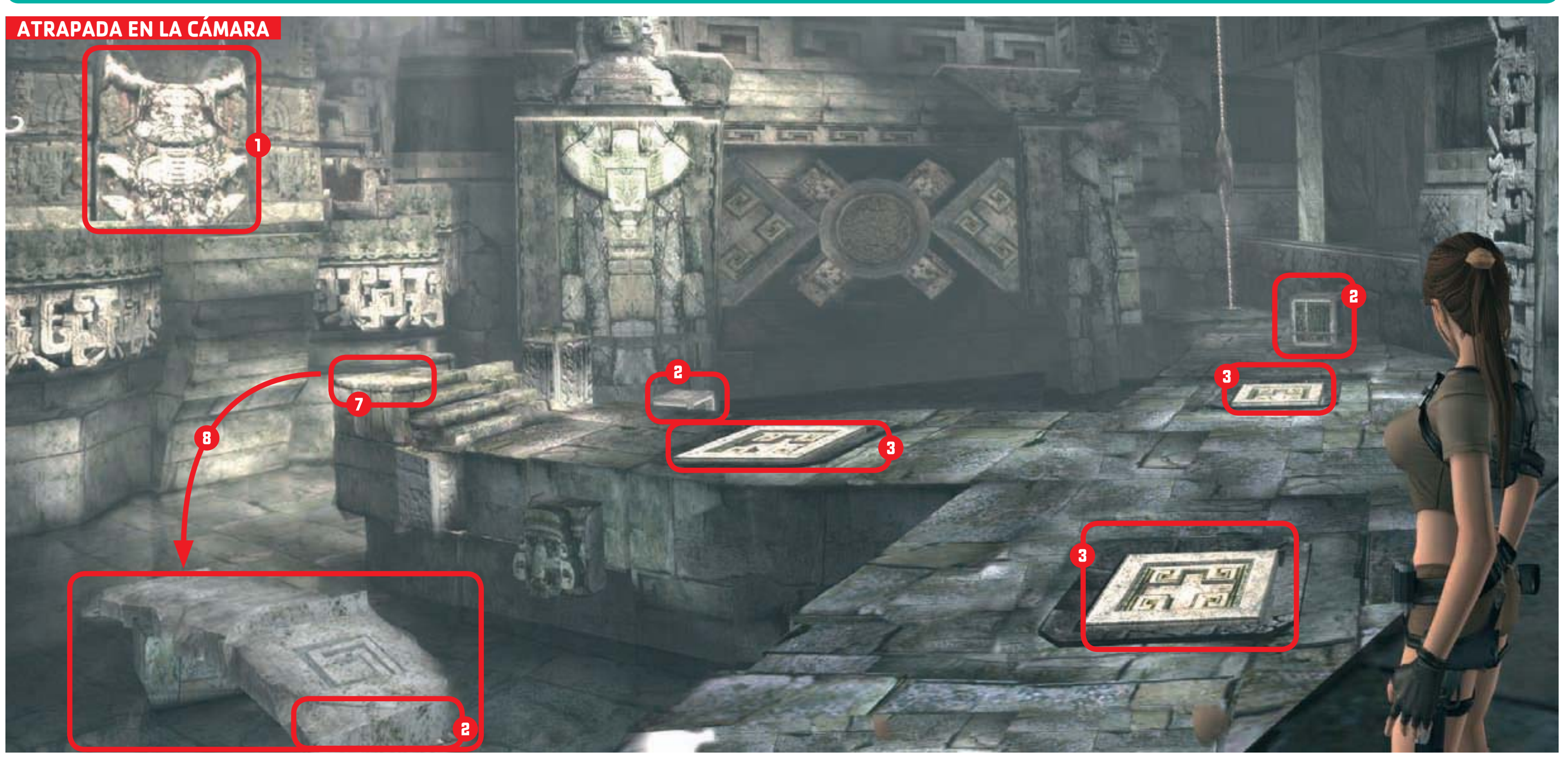




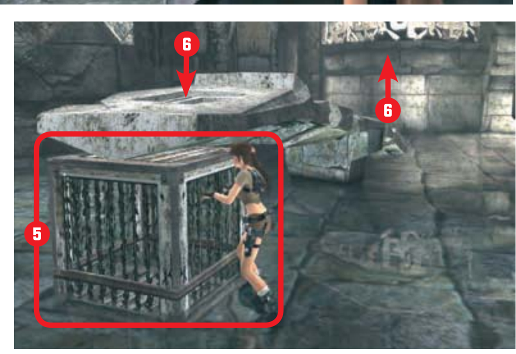
PUNTOS CLAVE: EN BUSCA DE EXCALIBUR

1. BOLIVIA

ATRAPADA EN LA CÁMARA

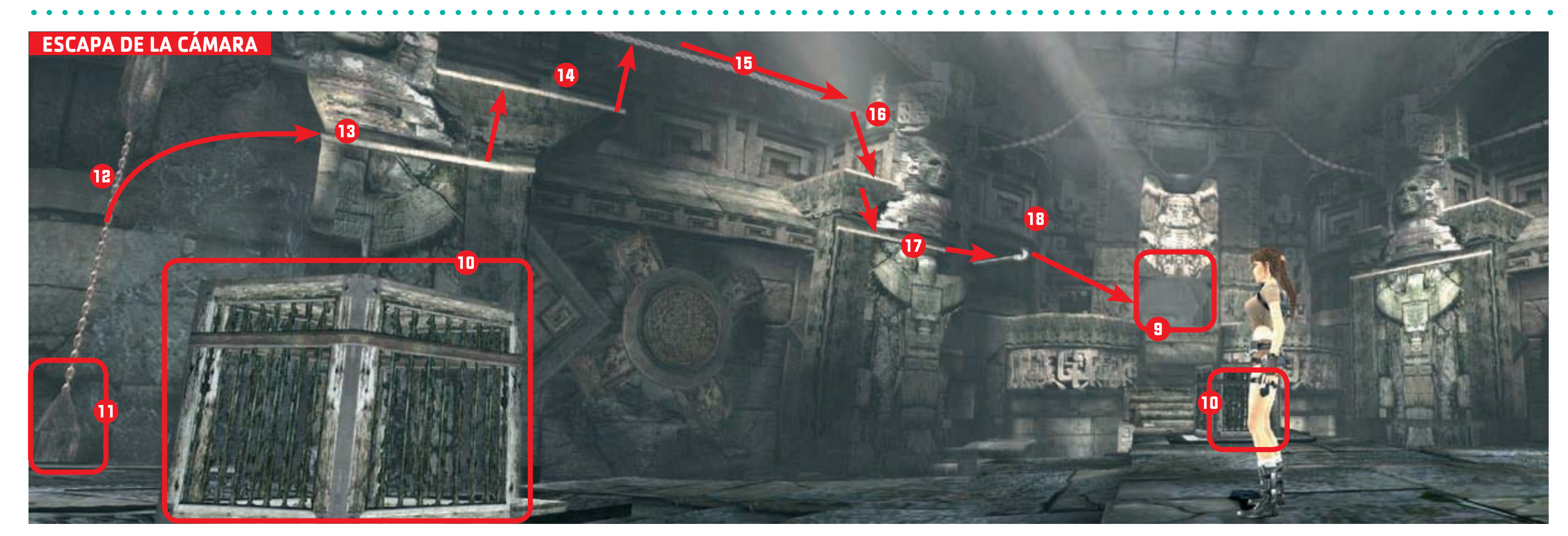


Tras un breve tutorial llegaremos a un templo que esconde los primeros peligros. Una vez superados, apareceremos en una gran cámara que cerrará sus puertas a nuestro paso. Abrir el mecanismo de la cámara será nuestro primer objetivo.



ENTRADA: el primer gran puzzle que nos encontraremos en la fase de Bolivia consta de dos partes. En la primera, tendremos que concentrarnos en activar el mecanismo que abre la puerta de la cámara ❶. Se consigue llevando las tres jaulas ❷ hasta los interruptores❸, pero tenemos un problema... sólo podremos colocar en su sitio una de ellas, ya que las otras dos están en la zona anegada por el agua. Por tanto, habrá que dar con la forma de traerlas arriba. Para conseguirlo debemos utilizar el trampolín❹ que está atascado con una de las cajas. Movemos la caja ❺ y el trampolín se vencerá ❻. Ahora colocamos la caja en el extremo que ha quedado en el suelo. Volvemos a la zona de los interruptores y nos colocamos en el extremo del brazo central ❼. Saltamos ❽ sobre el extremo elevado del trampolín y la jaula saldrá disparada hacia arriba. Repetimos este procedimiento otra vez más y colocamos las tres jaulas sobre sus respectivos interruptores. La puerta de la cámara ❶ se abrirá al instante.

ESCAPA DE LA CÁMARA



Aunque veamos que la puerta de la cámara se ha abierto, nos sabremos por qué lugar debemos escapar ya que aparentemente no hay un camino. Si miramos a la izquierda veremos que una cadena pueder servirnos para escapar.



SALIDA: con la puerta de la cámara abierta ❾ tenemos que salir. El mecanismo de apertura activado por las jaulas ❿ y los interruptores han hecho descender el peso ⓫ de una de las cadenas laterales, por lo que ya es posible escalar por ella. Subimos ⓬ hasta quedarnos a la altura del primer saliente ⓭, nos movemos hacia la derecha y pulsando [Espacio] llegamos a otro saliente ⓮. Estamos en lo más alto de la cámara y utilizamos la cadena ⓯, pasamos al otro extremo y nos dejamos caer ⓰ con el botón [F]. Cuidado con no dar un paso en balde por que caeríamos y Lara moriría al instante. Bajamos una nueva plataforma ⓱, nos movemos hacia la derecha y llegamos hasta el hierro ⓲ que, tras balancearnos, nos servirá para alcanzar de un salto la salida de la cámara.



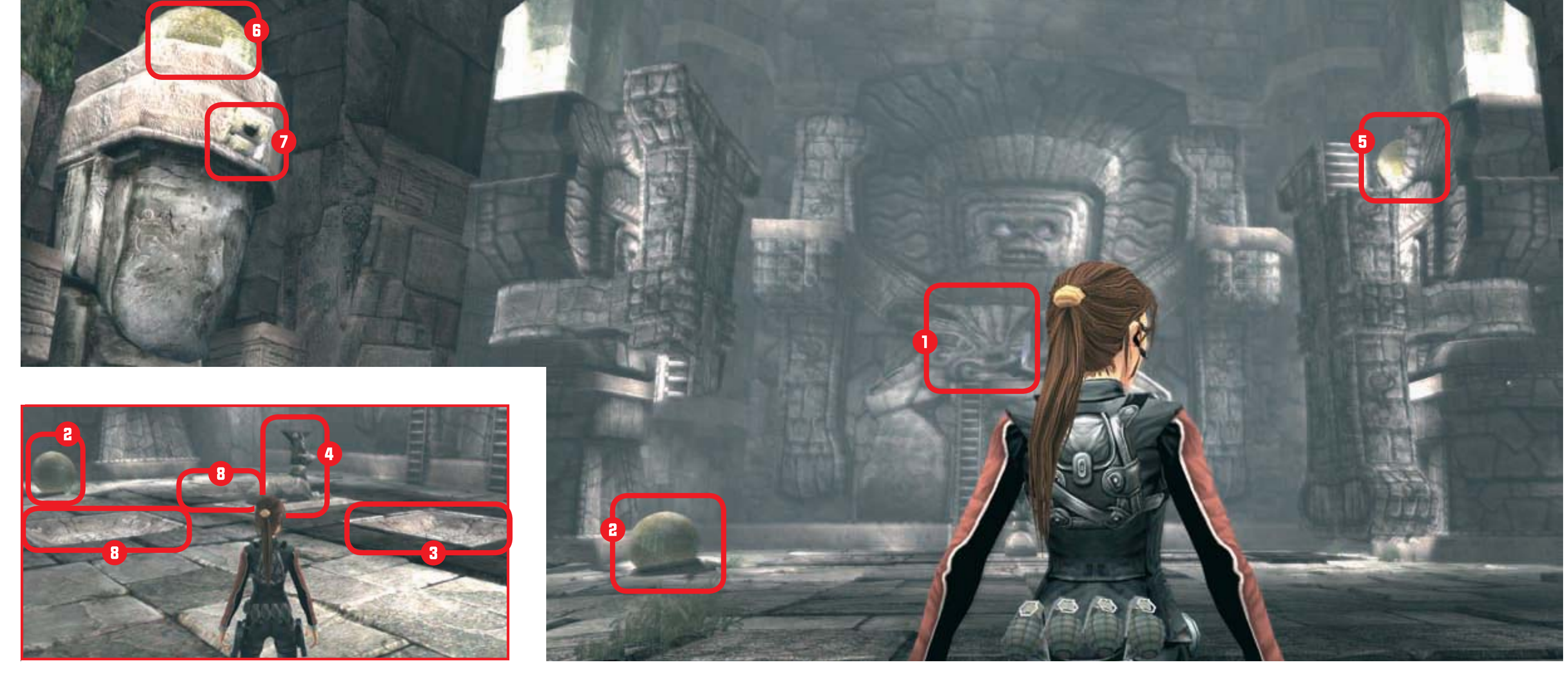
PUNTOS CLAVE: EN BUSCA DE EXCALIBUR

2. PERU

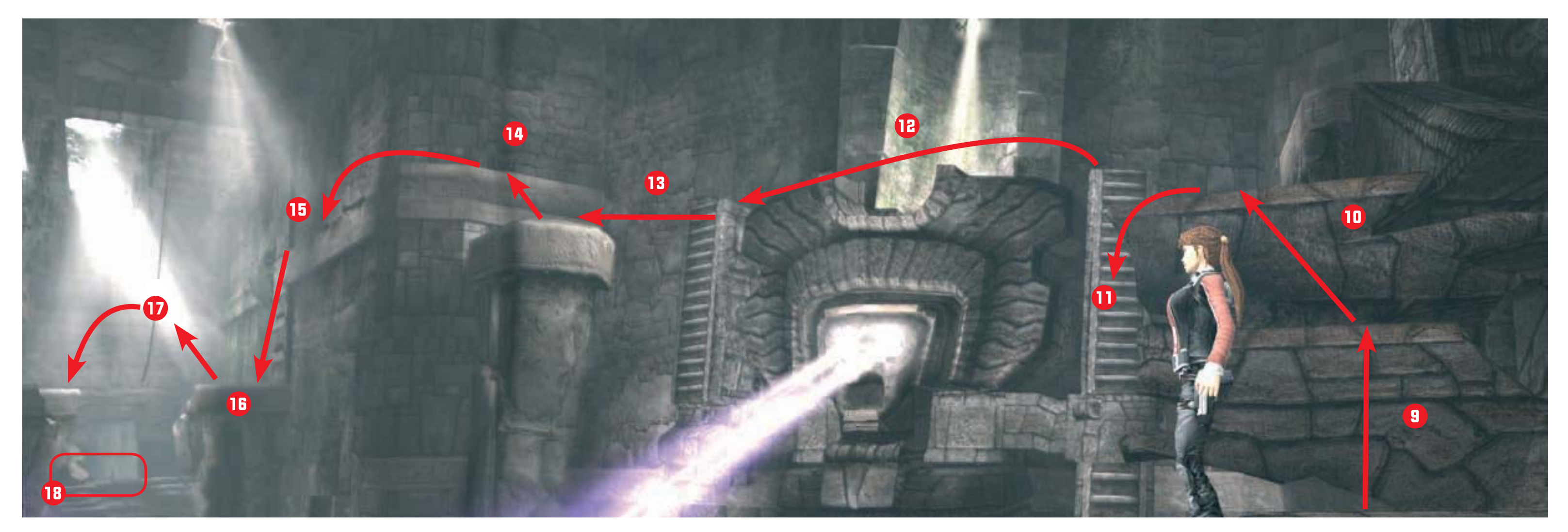
En Perú nos las veremos primero con los sicarios de Rutland en un pequeño pueblo y, tras una breve fase en moto, llegaremos al templo . En primer lugar os describimos la forma de llegar por el sistema de pozos, para que no os ahogéis.

ENTRADA AL TEMPLO: La entrada y todo el complejo está anegado por el agua por lo que tendremos que tener cuidado de no morir ahogados. La entrada consta de cuatro pozos en los que podemos descansar para tomar aire, por lo que es recomendable hacer el trayecto de uno en uno sin intentar la machada de ahorrarse alguno. La entrada de la cámara ❶ queda en la punta contraria de la salida ❷ que debemos tomar para llegar hasta la reliquia. El problema es que no podemos utilizarla porque la corriente es muy fuerte y nos impide el paso. Para conseguirlo debemos activar los cuatro interruptores ❸ de las columnas rápidamente, ya que la pulsación no se queda activa para siempre. La mejor forma es pulsar un interruptor con la tecla E, subir rápidamente con Espacio a la superficie y nadar en modo acelerado otra vez con la tecla E. Así llegaremos a tiempo de activarlos todos. Conseguido esto, el agua desaparecerá y ya podremos seguir nuestro camino dentro del templo donde nos espera el primer puzzle.

Pozo → Pozo → Pozo → Cámara
Pozo
Entrada al templo



ABRIR LA CÁMARA: uno de los fragmentos de la reliquia que busca Lara está oculto tras un endiablado mecanismo. Se trata de dos gigantescas piedras que actúan como si de una puerta ❶ se tratara y que necesita de cierto ingenio para ser resuelto. Lo primero que debemos hacer es coger la única piedra ❷ que tenemos a mano y moverla hasta el interruptor ❸ que hay a la derecha de la figura de piedra ❹. Se abrirá un mecanismo que nos permitirá alcanzar la piedra ❺ que hay en lo más alto de la cámara. Una vez arriba la tiramos y volvemos a bajar. Ahora vamos a por la tercera piedra ❻, que está en lo alto de una columna. Para bajarla, utilizamos el garfio magnético en la placa metálica ❼ de la columna y tiramos de ella pulsando la tecla E. Cogemos la piedra y la llevamos hasta cualquiera de los otros interruptores ❽. Con las piedras colocadas, se abrirá el acceso ❶ hasta la reliquia.



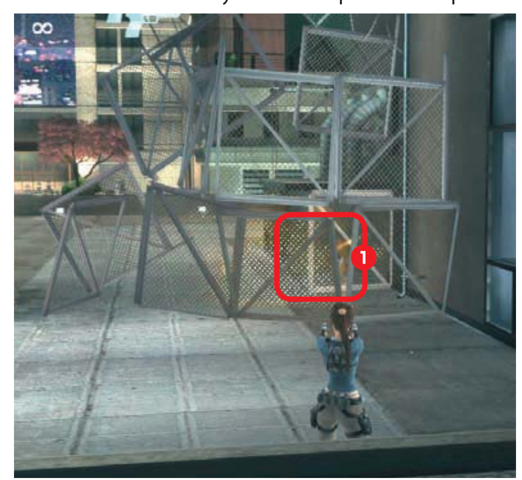
ESCAPA DEL TEMPLO: uno de los interruptores que antes activamos va a permitirnos la huida. Según salimos de recoger la reliquia, nos subimos al saliente ❾ que hay a la derecha. Subimos pulsando Espacio y nos colocamos sobre la plataforma ❿ de la piedra que cerraba la cámara. Saltamos hacia la escalera ⓫ y subimos hasta la parte más elevada, cruzamos ⓬ y saltamos hasta la plataforma que hay en el otro extremo ⓭. Aunque parezca que no hay salida, nos colgamos delsaliente ⓮ que recorre la pared. Seguimos por el saliente ⓯ hasta una batería de pequeñas hendiduras que debemos ir descendiendo pulsando la tecla F. Ya estamos cerca de la salida, subidos en una plataforma ⓰ y una liana ⓱ a la que debemos subirnos. Cruzamos el vacío hasta otra plataforma y nos enfrentamos a los soldados ⓲ de Rutland, que nos esperan más abajo.

3. JAPÓN

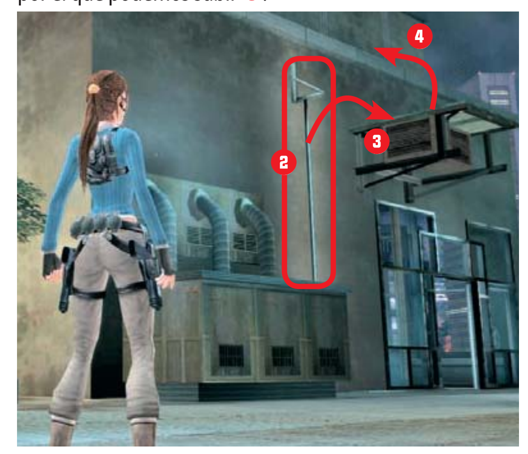
En esta fase no hay templo ni puzzles complicados ya que toda la acción se desarrolla en modernísimos rascacielos. Por eso, os vamos a detallar, sólo, los lugares que más problemas pueden presentar a la hora de seguir avanzando.

COGER LA MOTO

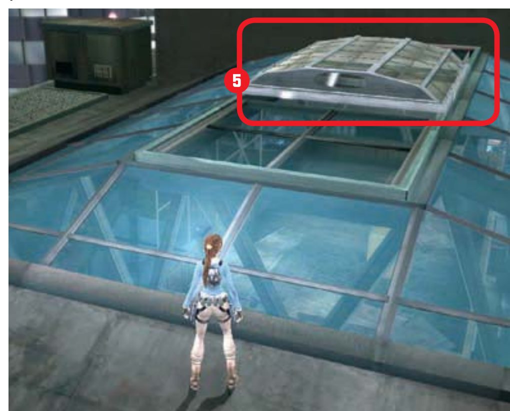
Tras limpiar de Yakuzas la fiesta subiremos por un ascensor hasta la azotea del edificio. El primer objetivo es coger una flamante moto roja. El problema es que está metida en un lugar por el que, aparentemente, no podemos pasar. Para cogerla debemos salir al exterior y, a la derecha, veremos una estructura metálica y un bidón explosivo a sus pies.



Sin vacilar, le pegamos un tiro. La explosión hará que el andamiaje se venga abajo y quede al descubierto un tubo por el que podemos subir ❶.



Subimos por el tubo que hemos descubierto ❷ hasta lo más alto. Desde allí nos lanzamos ❸ hacia la plataforma y, por último, subimos hasta la azotea ❹.



En lo alto de la azotea veremos que, aparentemente, no hay salida. Si nos fijamos bien, veremos que sobre el tejado hay una plataforma deslizante metálica que podemos mover con el garfio magnético. Lo usamos pulsando Q y los atraemos hacia nosotros con E. Inmediatamente saltamos al interior del edificio y ya podremos coger la moto.

EN LA SALA DE COMUNICACIONES

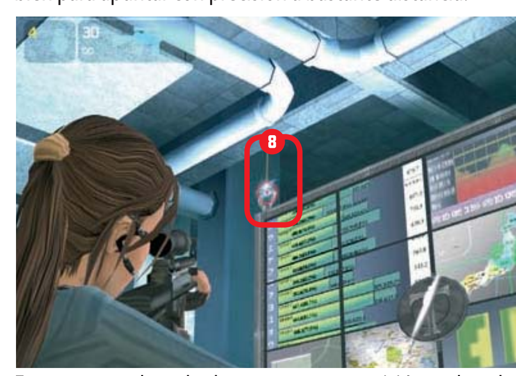
Llegaremos hasta una sala llena de ordenadores repleta de enemigos que nos pueden dar un disgusto.



Cuando acabemos con todos ellos nos daremos cuenta de que, aparentemente, no hay salida. Fijamos nuestra vista en un videowall ❻ espectacular que corona la sala.



Buscamos algún arma automática ❼ que hayan dejado en el suelo uno de los enemigos abatidos. Nos vendrá muy bien para apuntar con precisión a bastante distancia.



Entramos en el modo de apuntar con precisión, pulsando la tecla Z. El videowall tiene dos anclajes ❽ a ambos lados, sobre los que sustenta su peso. Así que para acabar con ellos los disparamos.



Libre de los anclajes que los sujetan al techo veremos que en la parte central hay una pieza metálica circular ❾. Utilizamos el garfio magnético con la tecla Q y tiramos de él con E. La pantalla se vencerá y caerá a plomo dejando un camino por el que continuar.

EL ENEMIGO FINAL, SHOGO TAKAMOTO

Tras superar algunos obstáculos conseguiremos llegar hasta el jefe de los Yakuzas que esconde una nueva reliquia. El escenario cuenta con dos altura. En la más baja hay ametralladoras de vigilancia automáticas ante las que no duraremos mucho. Es fundamental subir a la plataforma superior donde nos espera Takamoto. Él intentará huir de nosotros mientras no asusta con rayos que dispara en todas direcciones pero que, por suerte, podemos esquivar.



Unos van a la suficiente altura como para esquivarlos lanzándonos por el suelo pulsando F y otros nos atacarán a ras de suelo y con Espacio lograremos saltarlos. Si conseguimos que ninguno de estos rayos nos detenga, podremos acercarnos y dispararle rápidamente. Así, poco a poco, conseguiremos que su barra de energía se reduzca rápidamente.





Oblivion

ROL · El mundo de Cyrodiil está amenazado y sólo un héroe sin miedo y con buenos propósitos puede salvarlo. Aunque el camino sea largo y peligroso. Test pág. 32

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

INVENTARIO

Nuestro personaje podrá portar números objetos ganados, robados o encontrados a lo largo de toda la aventura. Por la gran cantidad y diversidad de ítems, esta ventana está organizada en cinco pestañas, a las que podremos acceder pulsando F2.



Todos los objetos: un listado vertical nos muestra la relación completa de todos los ítems que portamos actualmente, la carga que podemos soportar, el oro ganado y el índice de armadura que nos proporcionan el conjunto de los objetos equipados.



Armas: si nos interesa ver únicamente las armas que llevamos, debemos pulsar en esta pestaña. Entre la información que se nos facilita sobre cada una hallaremos: el peso, el daño que infligen, el valor que alcanzan en el mercado o la calidad que atesoran.



Armadura: las diversas protecciones, joyas y ropajes que tenemos en nuestro inventario aparecerán al pinchar sobre este icono. Para ayudarnos a optar por un tipo u otro, se nos dan datos como el peso, índice de protección o precio que alcanzan en el mercado.



Alquimia: el arte de elaborar pociones o recargar objetos mágicos se nos mostrará ordenado por categorías. Podremos ver las soluciones finales o los ingredientes que necesitamos, junto a su peso y el valor para los mercaderes.



Varios: el resto de ítems que no tienen categoría propia en el inventario se recogen en esta pestaña. Esta miscelánea está formada por objetos tan importantes como libros, notas, gemas, llaves, antorchas, ganzúas, etc.



MENÚ DE ESTADÍSTICAS

Esta pantalla muestra información que nos será de gran ayuda sobre diversos aspectos como la fuerza, magia, habilidades e incluso los méritos conseguidos por nuestro avatar. Para acceder a este contenido debemos pulsar F1.



Personaje: nos proporciona datos sobre la raza, el signo de nacimiento, la clase y el nivel que tenemos actualmente. También es importante la información referida a los puntos de salud, que aparecen en rojo, de magia en azul y de fatiga en verde.

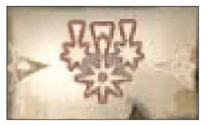


Atributos: las ocho estadísticas de nuestro personaje aparecen aquí ordenadas. Cuanto más alto sea el número de estos atributos, mayor será su poder. Una vez que subamos de nivel, podremos seleccionar cuál de ellos queremos mejorar.

Habilidades: un total de 21 habilidades disponibles, repartidas en siete principales y 14 secundarias, nos ayudarán a diseñar el tipo de personaje que buscamos. La única manera de ascender de nivel será entrenar las habilidades mayores constantemente.



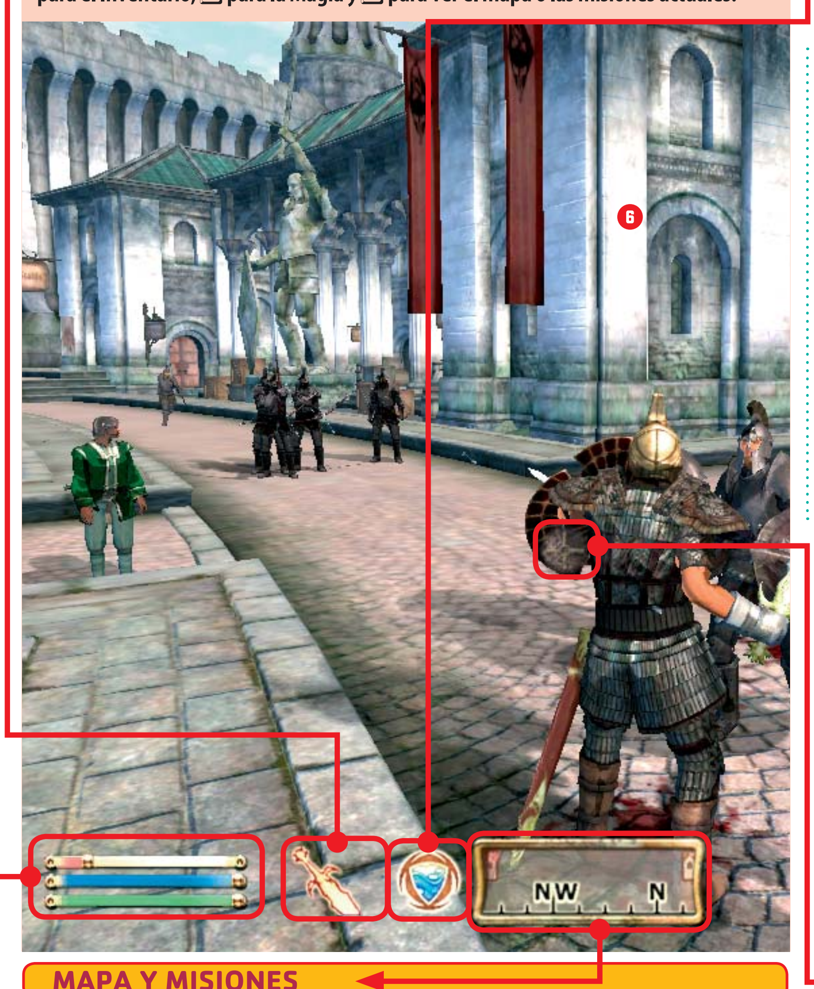
Facciones: a lo largo de la aventura nos encontraremos con amigos y enemigos, que interactuarán con nosotros de forma diferente y en función de los gremios a los que pertenezcamos. Esta pestaña nos dirá a cuáles pertenecemos y qué rango tenemos.



Logros: útil ventana de información que contiene la totalidad de acciones que hemos llevado a cabo: días transcurridos, robos, asesinatos, caballos o casas en posesión, enfermedades contraídas, fama o infamia, misiones activas y completadas...

1. INTERFAZ

Dentro de la pantalla de juego de «Oblivion» encontramos cinco apartados que se describimos más en detalle en estas dos páginas, siguiendo la misma numeración utilizada a lo largo del artículo. El acceso a los menús se hace por medio de la tecla Tab y se navega utilizando el ratón o presionando las teclas F1, para el menú de Estadísticas, F2 para el Inventario, F3 para la Magia y F4 para ver el mapa o las misiones actuales.

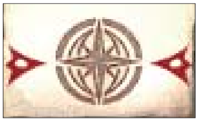


MAPA Y MISIONES

Saber dónde estamos y qué hacemos es muy importante para la correcta evolución del personaje. Por ello, este apartado ofrece detallada información sobre nuestra localización en el mundo y el objetivo actual de las misiones en curso, con sólo pulsar F4.



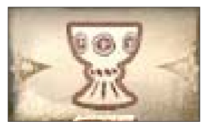
Mapa local: se trata de un detallado plano con toda la información sobre el entorno que nos rodea: límites del escenario, casas, lugares de interés, puertas e, incluso, el nombre de la localización a donde conducen. La flecha amarilla indica nuestra posición.



Mapa del mundo: muestra el escenario a explorar al completo. En un principio sólo aparecen las ciudades más importantes, pero según vayamos descubriendo nuevas zonas y lugares se irán añadiendo cuevas, mazmorras, campamentos...



Misión activa: muestra las entradas del diario sobre las que estamos trabajando en ese momento. Aparece sobreimpresionada en el mapa adoptando la forma de un triángulo rojo si está en otra zona, y en amarillo si está en nuestro entorno inmediato.



Misiones actuales: en nuestro camino se cruzarán un buen puñado de personajes que nos pedirán ayuda. Debemos valorar si cumplimos su encargo de inmediato o decidimos postergarlo. Las misiones aún por completar aparecen ordenadas por fechas.



Misiones completadas: todos los objetivos cumplidos quedarán registrados en esta pestaña, por si queremos revisar el trabajo realizado hasta el momento. Pincharemos sobre una cualquiera para ver todas las entradas correspondientes a dicha misión.

MAGIA

Pulsando F3 accedemos al menú que recoge cuanto tiene que ver los poderes mágicos de que puede servirse nuestro personaje, ordenados en cinco categorías. Cuanta más magia utilicemos durante los combates más pronto dominaremos este arte.



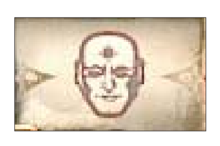
Todos los hechizos: sea cual sea nuestra formación como mago, al pinchar sobre este icono aparecerán todos los hechizos que tenemos memorizados. Al situar el ratón encima del nombre se nos informa sobre los efectos que produce.



Objetivo: los hechizos pertenecientes a esta categoría pueden alcanzar a un adversario desde lejos. Conjuros como los denominados "Bolas de fuego" o "Toque de escarcha" pueden hacer diana a mucha distancia, que se nos dará indicada en pies.



Toque: estas magias sólo son efectivas si entramos en contacto físico con el enemigo, por lo que habrá que aproximarse cuanto se pueda. Suelen ser hechizos de desgaste o de transferencia de habilidades entre el jugador y el monstruo.



Personal: muchos de los hechizos que podemos utilizar están enfocados exclusivamente a mejorar los atributos o habilidades del héroe de variadas maneras, por tanto, no se pueden aplicar sobre enemigos u otros personajes.

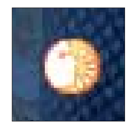


Activos: a lo largo de la aventura descubriremos objetos mágicos cuyas fuerzas comenzarán a actuar permanentemente sobre nosotros en cuanto nos equipemos con ellas. Pueden ser tanto beneficiosas como negativas.



PUNTERO

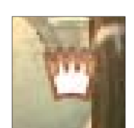
Si situamos el puntero del ratón sobre un objeto o persona accederemos a abundante información. Según la acción que podamos realizar, el icono adoptará una forma u otra, por lo que es esencial aprenderse qué función desempeña cada uno.



Cara: indica que podemos charlar con este personaje. Además, es posible acabar con él sin problemas.



Contenedor: el objeto o persona se puede curiosear con el fin de hacernos con sus pertenencias.



Corona: sólo pueden llevarla personajes importantes para la trama principal. No se les puede matar.



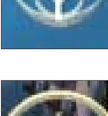
Libro: significa que el objeto se puede leer o revisar. En muchos casos mejoran nuestras habilidades.



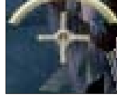
Luna: si está presente en una cama será que podemos dormir. Descansando subimos de nivel.



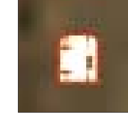
Mano: nos hace saber que el objeto seleccionado se puede coger. Si aparece en rojo sería un robo.



Ojo: sólo aparece cuando estamos en modo sigilo. Cuanto más transparente esté, más invisibles somos.



Pelea: en las batallas, la cruz señala la dirección, mientras la curva representa la salud del enemigo.



Puerta: anuncia que entramos en un lugar o abre una puerta. Si está en rojo cometeremos un delito.



Herradura: indicativo de que el caballo se puede montar. Si aparece en rojo, lo estaríamos robando.



LO QUE HAY QUE SABER

2. PUNTOS DE INTERÉS EN EL MUNDO DE CYRODIIL

Explorando el mundo de Cyrodiil daremos con numerosos lugares donde encontrar aventuras, descansar e incluso comerciar. Este mapa contiene referencias sobre los puntos más importantes que podemos visitar al comienzo del juego.

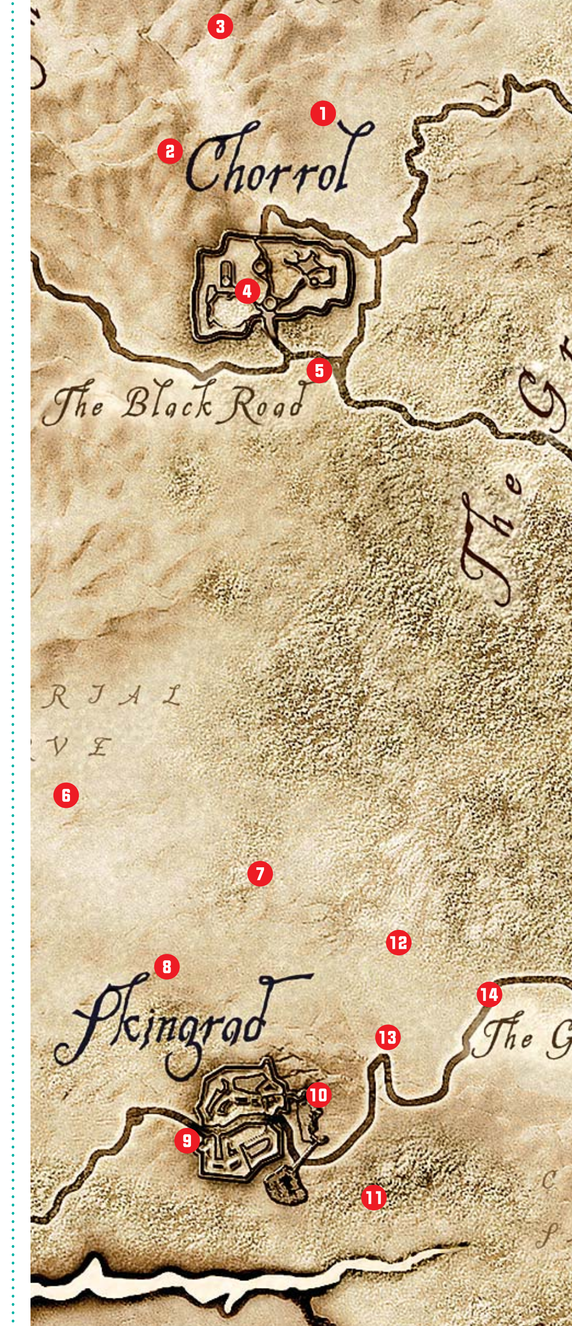
1 Valle de Hrotonda: ruina élfica habitada por no muertos y con varias trampas. Repartidos por su interior hay cofres cerrados, por lo que debemos llevar ganzúas.
2 Cavernas de la roca negra: base principal de un grupo de bandidos. El último piso alberga al jefe de la banda, quien tiene en su poder un hacha muy poderosa.
3 Caverna de Nonwyll: nos enviarán a este peligroso lugar a buscar un socio del gremio de luchadores. Sus dos pisos están atestados de ogros y hay alguna trampa.
4 Chorrol: en esta ciudad tiene su sede el gremio de magos y de luchadores, también encontraremos un templo de los nueve y lo necesario para comprar y vender. En el castillo, la condesa de Chorrol nos ofrecerá una misión.



5 Priorato de Weynon: pequeña comunidad al pie de Chorrol liderada por el jefe de los cuchillas. Nos dirigiremos a este importante personaje tras ver morir al Emperador.
6 Cavernas de la roca caída: mazmorra llena de no muertos repartidos en dos pisos, buenos objetos y una misión principal para los miembros del gremio de luchadores.
7 La cueva de los goblins de Jim: tres niveles de peligrosos pasadizos donde moran los goblins de piel blanca. Su líder Jim aguarda en el último, junto a otras sorpresas.
8 Cueva plana negra: el gremio de los magos tiene asuntos pendientes en esta cueva llena de no muertos. Liches, fantasmas y esqueletos campan a sus anchas ansiosos por probar la carne fresca de un explorador.
9 Establos de Skingrad: el tendero ofrece caballos por 1.000 de oro; no son muy rápidos pero nos vendrán muy bien para comenzar la aventura.
10 Skingrad: esta ciudad ofrece todo tipo de servicios y trabajos, aparte de muchas misiones por la presencia del gremio de magos y de luchadores.
11 Caverna corteza sangre: mazmorra llena de vampiros; si nos muerden, nos convertiremos en uno de ellos. Arqueros, guerreros y magos defenderán a muerte a su jefe.
12 Arboleda Hojasombra: aquí crecen las plantas de nyrn, necesarias para la misión "Encuentra tus raíces". Son tres, están junto al lago y se ven mucho mejor de noche.
13 Minas de Derelict: pobladas de goblins rabiosos, presentan dos niveles donde encontraremos dos totems de gran poder. El laberíntico diseño nos obliga a descansar cada poco para evitar que se arremolinen los enemigos.
14 Cueva roca gris: cuenta con dos entradas diferentes y está plagada de enemigos y buenas recompensas. Algunos cofres repartidos por los niveles inferiores están cerrados, así que debemos llevar encima ganzúas.
15 Fuerte Vlastarus: fortaleza abandonada tomada como base por vampiros de diversas especies. Incluye buenos objetos en el cofre final, propiedad del jefe del fuerte.
16 Cueva del aullido: si visitamos el santuario de Meridia, la diosa nos pedirá que limpiemos la caverna de nigromantes. Nos ganaremos su favor y un grandioso premio.
17 Normalhost: los vampiros han tomado los dos niveles de esta fortaleza, que también alberga a un par de jefes con buenos objetos en su poder.
18 Cueva Nisin: minotauros, fuegos fatuos y gólems son los dueños de esta cueva, que no tiene muchos objetos buenos pero es idónea para entrenar las habilidades.
19 Fuerte de la bota negra: magos malignos con capacidad para invocar demonios que luchen a su lado son la principal amenaza que encontramos en esta fortaleza.
20 Fanacaseul: tumba élfica donde se guardan las piedras Welkynd, que rellenan la barra de magia automáticamente. Están custodiadas por zombies y esqueletos.
21 Fuerte Virtud: otra tumba llena de no muertos con su correspondiente jefe. Mucho cuidado con las trampas de dardos y mazas móviles que inundan los pasillos.
22 Posada de Wawnet: la posadera de esta taberna nos ofrecerá la misión "Un vintage venerable" y una buena cama por sólo 10 monedas de oro la noche.
23 Weye: viejo pescador que nos plantea una interesante misión: cazar diez peces asesinos en un lago cercano.
24 Fuerte Nikel: base de los bandidos que asolan la zona. Una vez que acabemos con su jefe podremos hacernos con un botín más que sustancioso.
25 Cueva Dzonot: una decena de bandidos se lanzarán a darnos caza si osamos poner el pie en su territorio. Hay pocos objetos de valor pero merece la pena darse una vuelta para entrenar las habilidades.
26 Ciudad Imperial – Waterfront: la mayoría de la población de este barrio está compuesta por mendigos, pero también esconde la base del gremio de ladrones.
27 Ciudad Imperial – Distrito de Talos: es una de las zonas nobles de la gran ciudad, por lo que dormir sale muy caro. Se rumorea que aquí vive un viejo ricachón que busca aventureros para explorar tumbas élficas.
28 Ciudad Imperial – Distrito de los Jardines Élficos: la tranquilidad de la zona contrasta con la cantidad de personajes con problemas que deambulan por aquí.
29 Ciudad Imperial – Distrito de Palacio: el gobierno temporal se ha instalado en esta zona, inaccesible si no hemos conseguido avanzar lo suficiente en la historia.
30 Ciudad Imperial – Distrito del Templo: acoge a una cofradía que ofrece dinero a cambio de polvo de vampiros. Para hacernos socio habrá que trabajar mucho.
31 Ciudad Imperial – Jardín Botánico: barrio con escasa densidad de población, pero digno de visitar. Sin duda, una de las maravillas de la Ciudad Imperial.



32 Ciudad Imperial – Arena: se trata de un coliseo en el que podemos apostar dinero o participar como gladiador para mayor gloria del Imperio.
33 Ciudad Imperial – Barrio del Mercado: a ciencia cierta el mejor lugar para comprar y vender. No encontraremos en otro barrio de Cyrodiil tanta variedad de objetos como la que ofrece este lugar.
34 Ciudad Imperial – Prisión: si la guardia nos detiene nos llevarán a este barrio con fuerte presencia militar. Aparte de la cárcel, no hay ningún otro lugar de interés.
35 Ciudad Imperial – La Universidad Arcana: la base del gremio de magos se concentra en esta parte de la ciudad. No podremos acceder a la torre hasta que no nos ganemos la confianza de todos los maestros.
36 Cloacas: principal entrada a los subterráneos de la Ciudad Imperial. Sus túneles fueron testigos del asesinato del Emperador a manos de unos extraños enemigos, pero antes de morir nos confió el Amuleto de Reyes.



37 Cueva Fatback: mazmorra de tres pisos habitada por goblins. Tiene grandes desniveles, trampas y estrechos pasillos, y en sus profundidades se ocultan preciados objetos.
38 Vindasel: tumba élfica donde yace Umbra, una extraña mujer con una poderosa espada capaz de atrapar el alma de sus víctimas. Es parte de una misión para un dios.
39 Ruina Agujero hundido: mazmorra sencillita y con objetos normalitos, pero que no deberíamos dejar pasar. La custodia una banda de bandidos bien armados.
40 La puerta de Pell: aquí vive un personaje al que debemos visitar para progresar en la misión "Clavicus Vile".
41 Fuerte Homestead: una de las fortalezas más peligrosas por la gran cantidad de trampas y de enemigos. Sólo los más osados se adentrarán en su tres niveles.
42 Sardavaar Leed: los elfos construyeron esta tumba hace miles de años, pero ahora está tomada por magos que convocan demonios y otras bestias para luchar a su lado. Al final de sus pasillos, hallaremos poderosos objetos.
43 Campamento Agua dulce: pequeño refugio de ladrones y bribones. Si no hay ninguno, podemos aprovechar para descansar un rato en sus camas.



44 Fuerte Alesia: nos las veremos con trampas temibles, como las mazas volantes o un puente falso. Tiene dos niveles con buenos objetos y muchos enemigos.

45 Taberna de Roxey: tres misiones principales tienen como nexo común esta taberna. Ofrece una confortable cama al módico precio de 10 monedas de oro.



46 Fuerte Variela: los nigromantes ocuparon este lugar hace mucho y sus legiones campan a sus anchas. Al fondo de la tumba encontraremos un cofre cerrado, por lo que debemos llevar ganzúas para abrirlo.

47 Cueva Veyond: morada de una tribu salvaje argoniana. El agua la inunda casi completamente, así que habrá que moverse con cuidado si queremos sobrevivir.

48 Shinbone: caverna estructurada en dos niveles y atestada de goblins: Hay pocos objetos, aunque es buen lugar para entrenar nuestras artes en el combate.

49 Cueva Memorial: lugar de vampiros con suculentos ítems que recoger. En estas cavernas se finaliza la "quest" para la hermandad de la sangre; los cazavampiros.

50 Culotte: ruina élfica tomada por zombis. Contiene la estatua Ayled, necesaria para la misión “El coleccionista”.

51 Fuerte Magia: tumba con tres niveles diferentes inundada de agua estancada. Zombis, peces asesinos y un par de cofres cerrados nos están esperando.

52 Cueva Wellspring: el gremio de magos tiene asuntos por resolver en este lugar, plagado de nigromantes, trampas y formidables objetos que recoger.

53 Caverna de la roca musgosa: protegida por nigromantes con sus respectivos esclavos no muertos. Buenos tesoros y muchas gemas escondidas en sus niveles.

54 Fuerte Caractacus: pequeña fortaleza abandonada llena de demonios y demás bestias infernales.

55 Alaswell: una comunidad con taberna confortable y barata. La misión “Visibilidad cero” se desarrolla en su interior.

56 Cueva Estéril: caverna de vampiros con dos jefes y un par de ataúdes llenos de tesoros y fatales sorpresas. Debemos guardarnos de las mordeduras o acabaremos convertidos en uno de ellos.

57 Establos negros: tiene los mejores caballos de todo Cyrodiil. El precio es caro, 5.000 monedas de oro.



58 Cheydinhal: en esta ciudad encontraremos el gremio de magos y de luchadores, un templo de los nueve y todo lo necesario para comprar y vender. También hay un caserón fantasma que merece la pena comprar, pues realmente está tirado de precio.

Juega con ventaja

EMPIRES: LOS ALBORES DE LA ERA MODERNA

Cualquier ayuda para vencer es buena cuando el enemigo se pone pesado y no para de acosarnos. Test pág. 50



1 La barra de chat se abre al pulsar Enter en cualquier momento de la partida.



2 Una vez abierta, escribimos NOOB y aceptamos pulsando Enter.



3 Todo el mapa estará visible y recibiremos 100.000 unidades de cada recurso.

CÓDIGO	EFECTO
Red bones	Todas las unidades con salud a tope
pit stop	Los aviones repuestan en el aire
Shock and awe	Completar misión
kung fu	Todas las construcciones completas

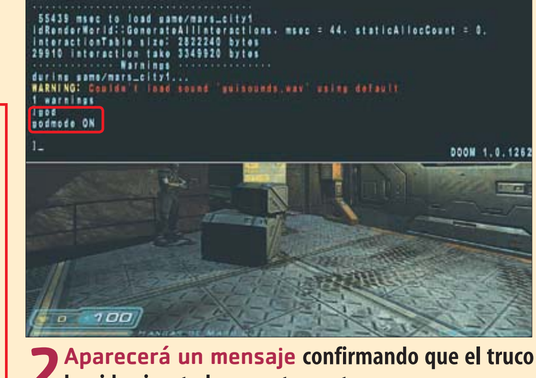


DOOM 3

Convierte a tu marine en un superhombre invencible e inmune a ataques demoníacos. Test pág. 54



1 Presionamos Ctrl Alt y O para abrir la consola. Escribimos GOD y pulsamos la tecla Enter.

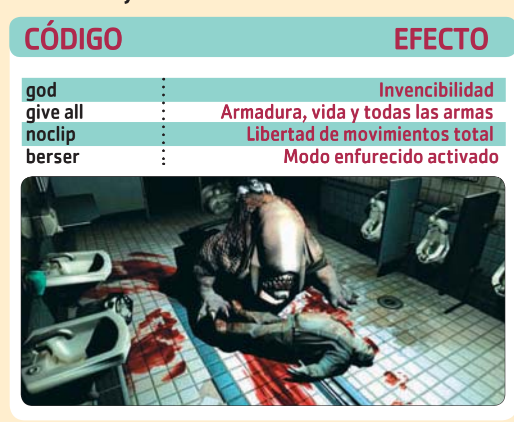


2 Aparecerá un mensaje confirmando que el truco ha sido ejecutado correctamente.



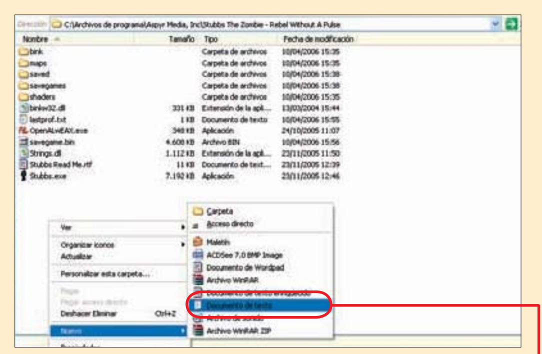
3 A partir de ahora cualquier ataque enemigo nos hará cosquillas. ¡Somos invencibles!

CÓDIGO	EFECTO
god	Invencibilidad
give all	Armadura, vida y todas las armas
noclip	Libertad de movimientos total
berser	Modo enfurecido activado

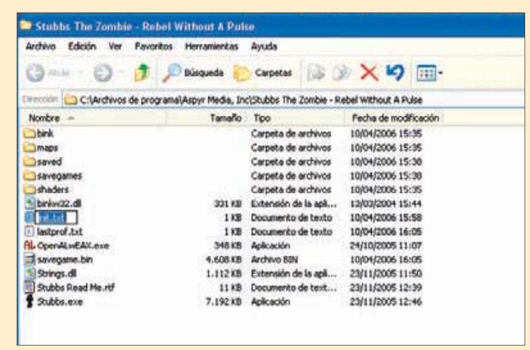


STUBBS THE ZOMBIE REBEL WITHOUT A PULSE

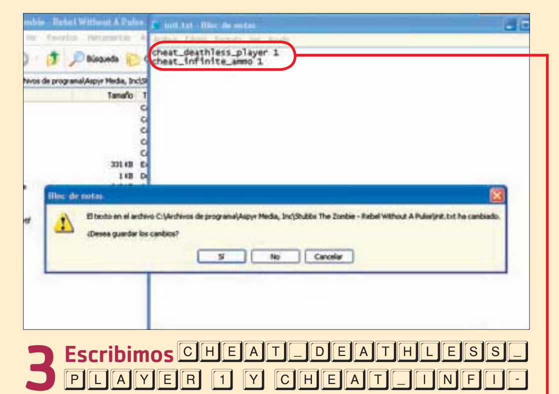
La vida, perdón, muerte del zombie es muy dura, pues habrá que endulzársela. Test pág. 48 CHJ61



1 En la carpeta raíz del juego crearemos un documento de texto vacío.

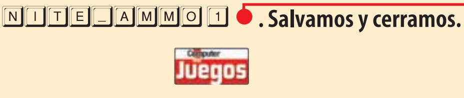


2 Tendremos que renombrarlo como INIT.txt para, a continuación, proceder a abrirlo.



3 Escribimos CHEAT_DEATHLESS_PLAYER 1 Y CHEAT_INFINITE_AMMO 1. Salvamos y cerramos.

4 Y ahora que vayan viniendo, porque seremos invencibles y la munición nunca se nos acabará.



THE ELDERS SCROLLS IV OBLIVION

Da vida al el héroe más poderoso de todo Cyrodill de la manera más rápida y con la ley del mínimo esfuerzo. Test pág. 32



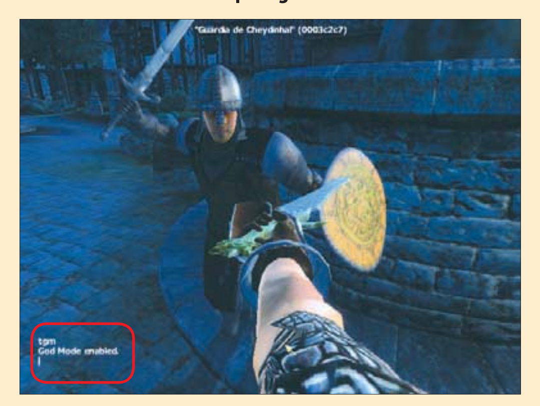
1 Abrimos la consola pulsando º y escribimos ADVLEVEL para ganar un nivel.



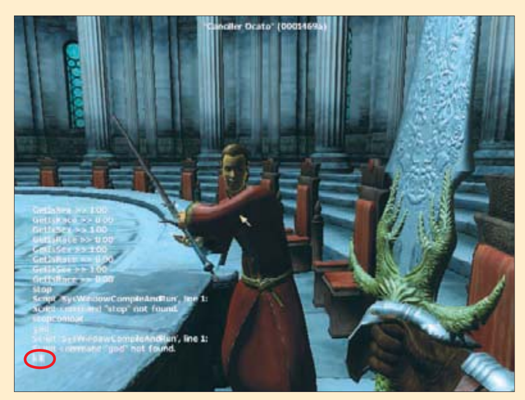
2 Sin empezar de cero, cambiamos nuestra clase actual tecleando SHOWCLASSMENU.



3 Los 614 hechizos del juego se añadirán a nuestro libro de magia al escribir PSB.



4 Convertirse en un ser invencible es sencillo al escribir TGM con la consola abierta.



5 Pulsamos º**,** con el ratón pinchamos sobre un enemigo y tecleamos KILL. Caerá muerto.



CÓDIGO	EFECTO
advlevel	Subir un nivel
showclassmenu	Cambiar clase actual por otra
psb	Todos los hechizos disponibles
tgm	Modo invencible
kill	Eliminar enemigo
Sexchange	Cambiar sexo del personaje
caqs	Termina todas las misiones actuales
tfc	Cámara libre
Modpca luck 100	Sube la suerte a 100 puntos

PUBLICIDAD

A la hora de cambiar de monitor, no debemos contemplar otra opción que no sea la pantalla plana.

Pantallas TFT de 17" y 19"
La imagen del futuro

Con los grandes monitores analógicos y el tubo de rayos a punto de pasar a mejor vida, nos metemos de lleno por fin en la era de las pantallas planas y la imagen digital.

Ocupan un espacio reducido, consumen poca energía y, además, son tan elegantes que quedan bien en casi cualquier lugar. Hablamos de las pantallas planas con tecnología **LCD** Pág.96, que parecen haber recogido definitivamente el testigo de los incómodos monitores **CRT** Pág.96. Este mes vamos a analizar cuatro monitores planos con tecnología **TFT** Pág.96, la más utilizada en el sector de las pantallas de cristal líquido o LCD.

¿QUÉ TECNOLOGÍA ES MEJOR?
Se puede afirmar que ambas tecnologías presentan algunas ventajas evidentes respecto a la otra pero, en conjunto, son las pantallas planas las que ofrecen mejor rendimiento y son más cómodas de utilizar. En este sentido los monitores TFT son mucho más finos que los CRT, desprenden menos calor (importante en lugares mal ventilados) y consumen mucha menos energía. Sin embargo, tienen en su contra una peor calidad de imagen, aspecto relevante sobre el que ahondaremos a continuación.

COLOR, BRILLO Y CONTRASTE
En cuanto a tecnología, por el momento un monitor TFT no puede superar a otro CRT en diversos apartados, como son la viveza de los colores, la "intensidad" del negro (contraste) o el brillo de la imagen. Esto es así porque, al contrario que sucede en las pantallas CRT, los píxeles que vemos no emiten luz, sino que se limitan a filtrar la que proyecta una lámpara por detrás de ellos. Por este motivo, es importante que esa luz se emita de manera uniforme e intensa por toda la pantalla, con objeto de ofrecer una imagen más brillante y colores más vivos. En cuanto al contraste, se consigue aplicando capas especiales que acentúan el negro, una característica que por lo general suelen incluir las pantallas más caras. No hace falta decir que esto es innecesario en los monitores CRT, que cuentan con niveles de color, brillo y contraste muy superiores a los de las pantallas TFT.

CUESTIÓN DE TAMAÑO
Para el Test de este mes hemos elegido cuatro modelos de pantallas TFT de 17" y 19". Conviene destacar que la **diagonal visible** Pág.96 de un monitor TFT de 17" se corresponde con la misma de uno CRT de 19", algo que se puede aplicar también a las pantallas de 19" y 21". Asus, Viewsonic, Samsung y Hyundai son los fabricantes de estos cuatro modelos, cuyos precios oscilan entre los 299€ del más barato de 17", a los 399€ de los dos monitores de 19".

De los resultados se desprende que la tecnología TFT ha progresado en tiempos de respuesta y contraste de la imagen, pero siguen sin ofrecer resultados óptimos en fidelidad de color. Estos y muchos más datos podréis consultarlos en las siguientes páginas, donde os explicamos, además, cada una de las pruebas que hemos realizado. Un análisis muy interesante.



La tecnología LCD se acerca a la calidad del plasma, pero con los costes del CRT.

LOS CUATRO MODELOS

Además de proporcionar unas magníficas prestaciones, las cuatro pantallas TFT analizadas este mes cuentan con un diseño cuidado y compacto, un aspecto que cada vez más usuarios tienen en cuenta a la hora de elegir un monitor.



EL MEJOR CONTRASTE
Hyundai IQ L73D (17")



CALIDAD DE IMAGEN
Viewsonic VX924 (19")



EL MÁS RÁPIDO
Samsung SM 930 BF (19")

EL MEJOR DISEÑO
Asus PM17TU (17")

Seis dudas acerca de la tecnología LCD–TFT

1 ¿Qué ventajas tienen las pantallas TFT frente a los monitores CRT? La principal es que ocupan mucho menos espacio, aunque hay otras como la ausencia de parpadeo en la pantalla, lo que evita la fatiga ocular.

2 ¿Y en cuanto a las desventajas? Los monitores TFT sólo pueden mostrar nítidamente una resolución de pantalla, que es conocida como resolución física. Cuando la resolución que estamos utilizando es mayor o menor que ésta, la imagen pierde nitidez.

3 ¿Pueden utilizarse con ordenadores antiguos? Sí, sin problema.

4 ¿Cómo se conectan al ordenador? Casi todos cuentan con conexiones VGA analógicas estándar, como las de los monitores CRT, pero por suerte cada vez más pantallas TFT incluyen conexiones DVI, que transmiten la señal en formato digital y, por tanto, sin apenas pérdida en la calidad de la imagen.

A la derecha podemos ver el esquema básico del funcionamiento de una pantalla TFT.

1. Polarizador frontal.
2. Cristal frontal.
3. Filtro de color.
4. Electrodos frontales.
5. Capa de ajuste (frontal).
6. Cristal líquido.
7. Capa de ajuste (trasera).
8. Electrodos traseros.
9. Cristal trasero.
10. Polarizador trasero.

5 ¿Qué significa LCD? Son las siglas de "Liquid Crystal Display" (Pantalla de Cristal Líquido). Es la tecnología más utilizada en las pantallas planas y consiste en pequeños cristales flanqueados por láminas de colo rojo, verde y azul que, convenientemente excitados , dejan pasar más o menos cantidad de luz.

6 ¿Qué es la tecnología de plasma? Se utiliza en pantallas planas de gran tamaño y, al contrario que las LCD, no utilizan cristales para generar el color. Ese papel lo ejercen unas pequeñas celdas rellenas de gas que emiten luz al ser excitadas y, por tanto, no necesitan de una lámpara como las pantallas TFT.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro modelos de pantallas TFT de 17" y 19". Las pruebas de rendimiento y calidad de imagen se efectuaron en un laboratorio de gran precisión, mientras otros aspectos menos técnicos se analizaron en la propia redacción.

DEFINICIÓN DE LA IMAGEN

La definición de la imagen generada por cada uno de los monitores se examina con una cámara especial, en base a una serie de patrones de imagen diseñados en el propio laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS, con los que es posible comparar los resultados obtenidos a partir de cada monitor. Cuanto mayor sea la desviación entre ambas muestras, peor será la nota obtenida en el apartado 'Nivel de detalle'.

BRILLO Y CONTRASTE

El brillo y el contraste, en especial este último, dictaminan en buena medida la calidad de la imagen que es capaz de generar el monitor. Por este motivo, medimos las candelas de brillo y el porcentaje de contraste con respecto a la imagen ideal, así como la efectividad de la capa antirreflejos que se le haya aplicado a la pantalla. Para esta última prueba, lo que se hace es colocar una lámpara de gran intensidad frente al monitor TFT y comprobar cuánta luz es capaz de "absorber", esto es, en qué medida la imagen se ve liberada de reflejos.



¿Cumplen los monitores con la especificación TCO que indican sus fabricantes?

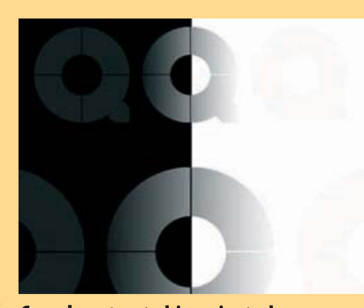
COLOR

Si hay dos aspectos en los que se debe incidir especialmente a la hora de analizar un monitor TFT, éstos son la fidelidad de color y el tiempo de respuesta. El primero se comprueba comparando el patrón de referencia con la imagen generada por el monitor TFT, como se explica en la tabla 'Resultados del Test'.

TIEMPO DE RESPUESTA

Obtener el tiempo de respuesta, en cambio, resulta más complejo. Para hacerlo se utiliza un software con el que ponemos la pantalla en blanco o negro, a intervalos de un segundo. Con un sensor especial se detecta el tiempo que la imagen tarda en pasar de blanco a negro, y viceversa. Con ambos datos se obtiene el tiempo de respuesta, que representa la duración máxima que el monitor necesita para representar por completo una imagen totalmente blanca o totalmente negra. Esto es importante ya que, en juegos en los que la acción se desarrolla a gran velocidad, un tiempo de respuesta muy elevado puede producir una molesta estela que dificulte una visión perfecta de lo que ocurre en pantalla.

Atención, eso sí, a los "trucos" utilizados por los fabricantes para "vendernos" tiempos de respuesta menores a los que, en realidad, deberían especificar. Esto se debe a que se limitan a medir el tiempo que un pixel necesita para pasar de un tono a otro de gris, y que obviamente es mucho menor que el que se necesita para pasar de blanco a negro, y viceversa.



Con el contraste bien ajustado, se aprecian los tonos de gris más ténues.



Un contraste mal ajustado limita el abanico de grises que se obtienen.

RADIACIONES

Tratándose de un asunto tan serio como el nivel de emisiones del monitor, recurrimos a uno de los laboratorio que Fujitsu Siemens tiene en Alemania. Allí se comprueba que todos los monitores mantienen unos niveles aceptables de radiación, comprobándose además si se ajustan a los distintos estándares aprobados en la Unión Europea, como el MPR-2, TCO 95, TCO 99 o el más moderno TCO 03.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se obtiene dividiendo el precio del producto por la nota final alcanzada en el Test. El resultado se compara con una tabla creada a partir de la media ponderada de los precios de los productos analizados, que se muestra bajo estas líneas. Así, si uno de ellos cuesta 399€ y su nota final es de 6,79, su relación precio/calidad será de 48,45, es decir, un Bien.

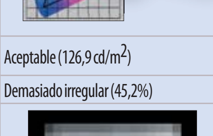
Índice hasta 35,65	Sobresaliente
35,66 hasta 44,56	Notable
44,57 hasta 59,42	Bien
59,43 hasta 89,13	Suficiente
89,14 hasta 178,25	Insuficiente
A partir de 178,26	Deficiente



Resultados del Test

		Puesto 1 (GANADOR CALIDAD Computer Juegos)		Puesto 2		Puesto 3 (GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos)	
MODELO		**VX924 (19")**		**SYNCMASTER 930 BF (19")**		**IMAGE QUEST L73D (17")**	
FABRICANTE	PORCENTAJE	Viewsonic	NOTA	Samsung	NOTA	Hyundai / Ingram Micro	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**7,43**		**8,29**		**4,57**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Prolongada (3 años)	8,00	Prolongada (3 años)	8,0	Prolongada (3 años)	8,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00	Sustitución por el distribuidor	8,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,0%	-	0,00	902 101 130	6,00	-	0,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	2,0%	www.viewsoniceurope.com/es (castellano)	10,00	www.samsung.com/es (castellano)	10,00	-	0,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	916 305 339		902 101 130		902 309 696	
Fax de información (comprobado)	0,0%	916 305 343		-		916 666 264	
INSTALACIÓN Y FUNCIONAMIENTO	**10,0%**		**8,00**		**5,20**		**5,20**
Puesta en marcha de la pantalla (comprobado)	2,0%	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00	Sencilla	8,00
Funcionamiento de los menús en pantalla (comprobado)	2,0%	Sencillo (controles bien identificados, situados en la parte frontal del monitor)	8,00	Con dificultad (los controles están situados debajo de la pantalla)	4,00	Con dificultad (los controles están situados debajo de la pantalla)	4,00
Opciones de ajuste de la imagen (comprobado)	2,0%	Muy numerosas	10,00	Muy numerosas	10,00	Algo escasas	6,00
Posibilidad de girar la pantalla (90 / 180 grados, comprobado)	2,0%	No / no	0,00	No / no	0,00	Sí / sí	10,00
Posibilidades de ajuste de la pantalla (vertical / horizontal / inclinación, comprobado)	2,0%	No / no / sí	4,00	No / no / sí	4,00	Sí / no / sí	6,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**2,00**		**2,0**		**2,0**
Extensión y claridad de las instrucciones (comprobado)	2,0%	Muy confusas	2,00	Muy confusas	2,00	Muy confusas	2,0
EQUIPAMIENTO	**10,0%**		**6,00**		**6,0**		**7,80**
Entradas de señal soportadas (comprobado)	5,0%	1 x **VGA** Pág.96, 1 x **DVI** Pág.96	8,00	1 x VGA, 1 x DVI	8,00	1 x DVI, 1 x VGA	8,00
Posibilidad de conectar dos ordenadores de forma simultánea (comprobado)	2,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Altavoces / micrófono integrados (comprobado)	2,0%	No / no	0,00	No / no	0,00	Sí / no	6,00
Conexiones adicionales (comprobado)	1,0%	Ninguna	0,00	Ninguna	0,00	Auriculares	6,00
CALIDAD DE LA IMAGEN	**51,0%**		**7,93**		**7,91**		**6,8**
Área de pantalla visible (diagonal, medido)	10,0%	Muy amplia (48,22 centímetros)	9,40	Muy amplia (48,21 centímetros)	9,38	Muy amplia (43,29 centímetros)	9,08
Nivel de detalle (definición de la imagen, medido)	10,0%	Muy elevado (99,6%)	9,92	Muy elevado (99,4%)	9,88	Elevado (91,3%)	8,26
Tiempo de respuesta (medido)	7,0%	Muy bajo (4,4 milisegundos)	9,74	Muy bajo (4,3 milisegunos)	9,80	Muy elevado (18,6 milisegundos)	1,34
Distancia entre **píxeles** Pág.96 (medido)	4,0%	Demasiado elevada (0,2943 milímetros)	0,56	Demasiado elevada (0,2943 milímetros)	0,56	Elevada (0,2642 milímetros)	3,58
Contraste de la imagen (medido)	4,0%	Alto (90,5%)	8,10	Alto (87,5%)	7,50	Alto (94,7%)	8,94
Efectividad de la capa antirreflejos (medido)	4,0%	Muy alta (98,2%)	9,64	Muy alta (98,0%)	9,60	Muy alta (97,3%)	9,46
Fidelidad del color (medido)	4,0%	En la media (79,4%)	5,88	En la media (84,5%)	6,90	En la media (80,2%)	6,04
El patrón que aparece en la imagen de la izquierda muestra la reproducción de color en su configuración ideal. A la derecha, la lupa refleja la desviación de la imagen obtenida desde la pantalla testada, a partir de la señal de referencia.							
Candelas Pág.96 (medido)	3,0%	Elevado (153,7 cd/m²)	7,68	Elevado (160,8 cd/m²)	8,04	Elevado (167,5 cd/m²)	8,38
Distribución del brillo (desviación máxima, medido)	3,0%	Irregular (25%)	5,00	Irregular (30,3%)	3,94	Aceptable (16,6%)	6,68
La imagen de la izquierda muestra la distribución óptima del brillo. A la derecha, en cada puesto del Test, vemos la distribución del brillo en cada una de las pantallas analizadas.							
Pérdida de brillo de la imagen (porcentaje de desviación desde el punto de vista ideal, medido)	2,0%	Elevada (28,9%)	4,22	Elevada (29,6%)	4,08	Elevado (28,8%)	4,24
CONSUMO Y MEDIOAMBIENTE	**20,0%**		**7,50**		**7,50**		**7,50**
Consumo (encendido / reposo / apagado, medido)	5,0%	Muy elevado (32,3 / 0,7 / 0,6 vatios)	0,00	Muy elevado (25,5 / 0,8 / 0,8 vatios)	0,00	Muy elevado (23,7 / 0,9 / 0,9 vatios)	0,00
Emisión de radiaciones (coincidencia con el dato proporcionado por el fabricante, medido)	10,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Emisión de radiaciones (protocolo especificado por el fabricante / protocolo al que más se ajusta tras los Test, medido)	5,0%	**TCO 03** Pág.96 / TCO 99	10,00	TCO 03 / TCO 99	10,00	TCO 03 / TCO 03	10,00
OTROS DATOS	**0,0%**		**0,0**		**0,0**		**0,0**
Resolución física de pantalla (dato del fabricante)	0,0%	1280 x 1024 píxeles		1280 x 1024 píxeles		1280 x 1024 píxeles	
Frecuencia horizontal máxima (dato del fabricante)	0,0%	82 **KHz** Pág.96		81 KHz		80 KHz	
Dimensiones (ancho x alto x profundidad, soporte incluido, medido)	0,0%	47 x 43 x 21 centímetros		42 x 43 x 21 centímetros		37 x 44 x 20 centímetros	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,30**		**7,27**		**6,80**
CORRECCIÓN POSITIVA							
CORRECCIÓN NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**7,30**	**Notable**	**7,27**	**Bien**	**6,80**
PRECIO /CALIDAD		**Bien**		**Bien**		**Notable**	
Precio aproximado		399€		399€		299€	
Cálculo de la nota precio/calidad		399 / 7,30 = 54,66 = Bien		399 / 7,27 = 54,88 = Bien		299 / 6,80 = 43,97 = Notable	



Puesto 4	
PM17TU (17")	
Asus	NOTA
	7,43
Prolongada (3 años)	8,00
Sustitución por el distribuidor	8,00
-	0,00
www.asus.es (castellano)	10,00
902 889 688	
902 889 677	
	5,60
Sencilla	8,00
Aceptable (controles mal identificados)	6,00
Muy numerosas	10,00
No / no	0,00
No / no / sí	4,00
	6,0
Aceptable	6,00
	7,20
1 x VGA, 1 x DVI	8,00
Sí	10,00
Sí / no	6,00
Ninguna	0,00
	6,61
Muy amplia (43,30 centímetros)	9,10
Muy elevado (95,2%)	9,04
Bajo (6 milisegundos)	8,66
Elevada (0,2642 milímetros)	3,58
En la media (81,8%)	6,36
Muy poca (52,1%)	0,42
En la media (83,6%)	6,72
	
Aceptable (126,9 cd/m^2)	6,34
Demasiado irregular (45,2%)	0,96
	
Muy elevada (38,1%)	2,38
	7,50
Muy elevado (24,2 / 1,1 / 0,9 vatios)	0,00
Sí	10,00
TCO 03 / TCO 03	10,00
	0,0
1280 x 1024 píxeles	
80 KHz	
39 x 42 x 18 centímetros	
	6,79
Bien	6,79
Bien	
329€	
329 / 6,79 = 48,45 = Bien	

Nuestra Opinión

Veredicto final



Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Buenos resultados en general los del Test de este mes, en especial cuando nos detenemos en aspectos fundamentales para un monitor **TFT** Pág.96 como la calidad de imagen. Es indudable que las lámparas que retroiluminan la pantalla y las capas antirreflejos hacen bien su trabajo, aunque hay casos mejorables como el modelo de Asus, donde la capa antirreflejos no termina de funcionar todo lo bien que sería deseable. Así, el ganador del Test, con una diferencia de apenas tres centésimas, es el modelo VX924 de Viewsonic, al que tan sólo podemos reprocharle una distancia inferior entre píxeles, una resolución física mayor de 1280 x 1024 píxeles y menor pérdida de brillo cuando no miramos frontalmente a la pantalla; males que por cierto también arrastran el resto de modelos. Un apartado que nos ha dejado algo descontentos es el del consumo de electricidad, en especial en el supuesto modo "apagado", que en todos los casos ofrece un gasto de energía casi idéntico al modo "reposo". Para terminar, destacar que el ganador en la categoría Precio/Calidad es el modelo Image Quest L73D de Hyundai, que se distingue por su elevado nivel de contraste (en torno al 95%) y la correcta distribución del brillo por toda la pantalla. ¿En qué falla entonces? Pues en algo fundamental para los jugadores de PC: el tiempo de respuesta. En este aspecto, los modelos de Viewsonic y Asus ganan con mucha claridad.

ASÍ QUEDAN...



1. Viewsonic VX924 (19")
2. Samsung SyncMaster 930BF (19")
3. Hyundai Image Quest L73D (17")
4. Asus PM17TU (17")

Puesto 1 — Viewsonic VX924 (19")







- Entrada DVI y VGA.
- Ángulo de inclinación ajustable.
- Definición de la imagen muy elevada.
- Tiempo de respuesta muy bajo.
- Alto contraste de la imagen.
- Nivel de brillo muy elevado.
- 3 años de garantía.

- Consumo en modo apagado casi idéntico al modo reposo.
- Instrucciones de funcionamiento muy confusas.

Las conexiones DVI y VGA del monitor se encuentran ocultas tras una pequeña tapa ❶. Del mismo modo, un segundo compartimento ❷ esconderá, si así lo deseamos, los dos cables que van desde estas conexiones hasta el ordenador.

Viewsonic, Tel. 916 305 339



Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	399€

Puesto 2 — Samsung SyncMaster 930BF (19")



- Entrada DVI y VGA.
- Ángulo de inclinación ajustable.
- Definición de imagen muy elevada.
- Tiempo de respuesta muy bajo.
- Alto contraste de la imagen.
- Nivel de brillo muy elevado.
- 3 años de garantía.

- Consumo en modo apagado casi idéntico al modo reposo.
- Instrucciones de funcionamiento muy confusas.



El modelo de Samsung integra en el monitor la fuente de alimentación, por lo que no será necesario tenerla bajo la mesa, con el consiguiente estorbo que esto supone. ¿Qué tiene esto de malo? Pues que, incluso estando apagado, el monitor seguirá consumiendo energía.

Samsung España, Tel. 902 101 130



Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	399€

Puesto 3 — Hyundai Image Quest L73D (17")



- Entrada DVI y VGA.
- La pantalla puede rotarse 90º.
- Ángulo de inclinación ajustable.
- Elevada definición de la imagen.
- Alto contraste de la imagen.
- Nivel de brillo muy elevado.
- 3 años de garantía.

- Tiempo de respuesta muy alto.
- Consumo en modo apagado casi idéntico al modo reposo.
- Instrucciones de funcionamiento muy confusas.



El modelo de Hyundai cuenta con una cualidad interesante, como es la posibilidad de girar la pantalla 90 grados, de manera que el escritorio pueda adquirir una configuración vertical, ideal para navegar por Internet o utilizar procesadores de texto.

Hyundai / Ingram Micro, Tel. 902 309 696

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	299€

Puesto 4 — ASUS PM17TU (17")





- Entrada DVI y VGA.
- Salida de auriculares integrada.
- Ángulo de inclinación ajustable.
- Definición de la imagen muy elevada.
- Tiempo de respuesta bajo.
- 3 años de garantía.

- Capa antirreflejos muy poco efectiva.
- Distribución del brillo demasiado irregular.
- Instrucciones de funcionamiento muy confusas.



Aunque el monitor de Asus dispone de un completo **OSD** Pág.96 en pantalla, y los controles están bien situados en uno de los laterales del monitor, su identificación es tan pésima que resulta complicado moverse por las distintas opciones de los menús.

Asus España, Tel. 902 889 688





Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	329€



Actualizamos el laboratorio ¿Funciona en tu PC?

Este mes renovamos nuestro laboratorio añadiendo cinco súper ordenadores que van a convertir nuestros Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así son nuestras pruebas.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean contínuamente mejorados.

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones para saber cómo se comporta el juego cuando las exigencias son cada vez mayores.

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que ya no existen o que han caído en desuso.

5 Como ya se ha comentado, el laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos en el ámbito doméstico. Disponemos de seis monitores para realizar los Test, desde los que se controlan cuatro PC a la vez por medio de un original sistema de switch, que gestiona también el ratón y el teclado. Esto permite hacer los análisis más exigentes en un tiempo récord sin tener que realizar conexiones extra.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
	WINDOWS XP HOME EDITION		
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

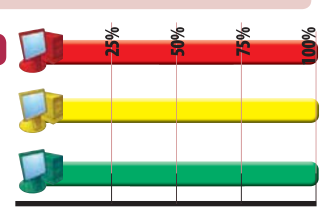
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND

Test pág. 28
Trucos pág. 62

LARGO (19'36'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 9,9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 8x.

		9,02
800x600	1024X768*	
No funciona	No funciona	0,00
Fluido	No funciona	10,00
A saltos	No funciona	3,00
Ralentizado	No funciona	6,00
Ralentizado	No funciona	6,00
Ralentización leve	No funciona	8,00
Ralentización leve	No funciona	8,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	No funciona	10,00
Fluido	Fluido	10,00

*(MODO "PRÓXIMA GENERACIÓN")

TARJETA DE VÍDEO

Sólo cuatro tarjetas del laboratorio han soportado el modo denominado "próxima generación" a 1024x768. Este no afecta a la nota final, ya que lo mostramos sólo como referencia para conocer qué gráficas son compatibles.

PROCESADOR

El elemento principal junto con la tarjeta gráfica para hacerlo funcionar correctamente es el microprocesador, todo depende de la combinación Procesador/Tarjeta gráfica pero, por supuesto, cuanta más velocidad mejor.

MEMORIA

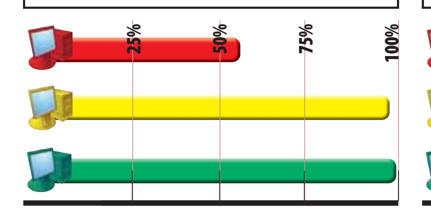
El fabricante nos advierte de que, a pesar de funcionar con 256 MB, irá considerablemente fluido si tenemos al menos 512 MB de memoria en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Aunque nuestra gráfica soporte el modo denominado "próxima generación" es recomendable desactivarlo, ya que el desarrollo será mucho más fluido. Por otro lado, el archivo léeme recomienda ejecutar el juego sin ningún otro programa de fondo, reducir la resolución de pantalla y la calidad de las texturas para mejorar el rendimiento.

ACTUALIZACIONES

Se encuentra disponible el parche que actualiza el juego a la versión 1.10 y que mejora diferentes características del juego. Lo podemos descargar en: http://www.trlpatch.com/





THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION

Test pág. 32
Trucos pág. 66

MEDIO (13'32'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

		4,74
800X600	1024X768	
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
Hay parones	Hay parones	4,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentizado	Hay parones	5,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante nos ofrece una lista de tarjetas compatibles: ATI serie X1900, X1800, X1600, X1300, X850, x800, x700, x600, Radeon 9800, 9700, 9600, 9500, nvidia Geforce serie 7800, 6800, 6600, 6200, serie FX

PROCESADOR

Como hemos podido comprobar en nuestro laboratorio no nos servirá cumplir con las especificaciones mínimas, si no que tendremos que superarlas y llegar a al menos a uno de 800 MHz para conseguir fluidez.

MEMORIA

Cierto es que funcionará correctamente con los 512 MB que exigen los requisitos mínimos, pero irá mucho más fluido si tenemos al menos 1 GB de memoria.

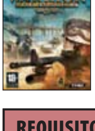
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Cumpliendo los requisitos mínimos va muy fluido, aunque se nos advierte desde el archivo Readme que podemos hacer varias cosas para mejorar algunos aspectos del rendimiento del juego, como asegurarnos de que no tenemos otros programas ejecutándose conjuntamente o bajar la resolución del juego, ya que irá más rápido a 640x4o 80 y a 800x600.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.elderscrolls.com/downloads/updates_plugins.htm

25% 50% 75% 100%



FULL SPECTRUM WARRIOR TEN HAMMERS

Test pág. 36

CORTO (9'13'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,56 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Windows 2000/XP · Tarjeta gráfica de 32 MB · Lector DVD 24x.

		6,01
1024X768	1280X1024	
No funciona	No funciona	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No funciona	No funciona	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No funciona	No funciona	0,00
Hay parones	No funciona	2,00
Hay parones	No se puede jugar	2,00
Hay parones	No funciona	2,00
Hay parones	Ralentizado	5,00
Ralentización leve	A saltos	5,50
Hay parones	Fallos gráficos graves	3,50
Ralentización leve	No funciona	4,00
Ralentizado	No funciona	3,00
Ralentización leve	A saltos	5,50
Fluido	Ralentizado	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo léeme se nos advierte que la aplicación configurará automáticamente los gráficos, teniendo en cuenta la potencia de nuestro equipo. Para modificarlos manualmente, basta con acudir al menú de opciones.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador se revela como uno de los apartados más importantes. Cumplir los requisitos mínimos es necesario.

MEMORIA

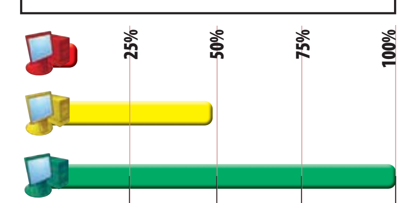
La recomendación que se nos hace es doblar la cantidad de los requisitos mínimos, pues si bien funcionará con 256 MB, cuando funcionará realmente bien será con 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor de las opciones para que solventar cualquier fallo en el funcionamiento. Además, si no contamos con los últimos controladores gráficos que hayan aparecido es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves. Por tanto, será absolutamente necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.fullspectrumwarrior.com





WAR ON TERROR

Test pág. 40

LARGO (18'02'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium III 1,5 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3,18 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 8x.

		5,74
1024X768	1280X1024	
No funciona	No funciona	0,00
A saltos	Fallos gráficos graves	3,00
No funciona	No funciona	0,00
Se bloquea	No funciona	0,00
Se bloquea	No funciona	0,00
Se bloquea	No funciona	0,00
Se bloquea	No funciona	0,00
Hay parones	No funciona	2,00
Se bloquea	No se puede jugar	0,00
Ralentización leve	Fallos gráficos graves	5,50
Ralentización leve	No se puede jugar	4,00
Ralentización leve	No se puede jugar	4,00
Ralentizado	Ralentización leve	7,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentización leve	A saltos	5,50
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego que presenta una elevada compatibilidad requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad tal y como hemos comprobado en los ordenadores del laboratorio.

PROCESADOR

El procesador es un elemento clave en este programa, así que será necesario incluso superar lo recomendado por el fabricante para olvidarnos de fastidiosas ralentizaciones en mitad de la partida, lo que perjudica la experiencia de juego.

MEMORIA

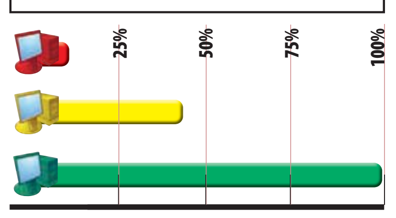
En un título de estas características lo mejor es cumplir con los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es indudable que este juego funciona bastante bien mientras nuestro ordenador cumpla los requisitos mínimos. De todas maneras existen numerosas formas de mejorar el rendimiento como reducir la resolución al mínimo y eliminar todo nivel de detalle gráfico. Por supuesto, debemos tener los últimos controladores de la tarjeta gráfica y de la placa bien actualizados.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.waronterror.de



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.



ONIMUSHA 3

Test pág. 42

MUY CORTO (4'40")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica 3D de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x



ICE AGE 2 EL DESHIELO

Test pág. 44

CORTO (5'10")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium IV 1,4 GHz · 256 MB de RAM · Teclado y Ratón · 1,4 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica compatible DirectX 9.0 con soporte Píxel Shader · Lector DVD 4x



BLAZING ANGELS SQUADRONS OF WWII

Test pág. 46

LARGO (16'26")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP Pentium 4 1,5 GHz o similar · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo 3D de 64 MB · Lector DVD 4x.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES

	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	10,8%	Onimusha 3: 1024x768	1280x1024	6,72	Ice Age 2: 800x600	1024x768	9,33	Blazing Angels: 800x600	1024x768	8,43
	WINDOWS XP HOME EDITION											
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%	No funciona	No funciona	0,00	No funciona	No funciona	0,00	No funciona	No funciona	0,00
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%	No funciona	No funciona	0,00	Fluido	Fluido	10,00	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%	No funciona	No funciona	0,00	No funciona	No funciona	0,00	Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%	No funciona	No funciona	0,00	Fluido	Fluido	10,00	Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%	No funciona	No funciona	0,00	Fluido	Fluido	10,00	Fallos gráficos graves	Fallos gráficos graves	3,00
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%	No funciona	No funciona	0,00	Fluido	Fluido	10,00	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	Fluido	Fluido	10,00	Ralentizado	Ralentizado	6,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%	No funciona	No funciona	0,00	Fluido	Fluido	10,00	Ralentizado	Ralentizado	6,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%	Ralentizado	Ralentizado	6,00	Fluido	Fluido	10,00	Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%	Ralentizado	Ralentizado	6,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%	Ralentizado	Ralentizado	6,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00	Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

ONIMUSHA 3

TARJETA DE VÍDEO

Se nos advierte que las tarjetas de vídeo con T&L por hardware que no sean compatibles con shaders, como la GeForce 4 MX o la familia Intel Extreme Graphics, no podrán utilizarse.

PROCESADOR

Resulta esencial cumplir los requisitos mínimos en este apartado para que funcione correctamente. Lo más recomendable es que exceda de 2 GHz para ahorrarnos problemas.

MEMORIA

Los 256 MB que se piden será más que suficiente para que el juego funcione correctamente, según hemos comprobado en el laboratorio.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es absolutamente esencial descargarse el parche para no encontrar molestas ralentizaciones. Además, una vez arrancado el programa debemos pulsar (Alt + Enter) para que podamos disfrutarlo a pantalla completa, ya que siempre se ejecutará en ventana.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.1 del programa y soluciona algunos problemas graves encontrados con ralentizaciones durante la partida: http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1557

ICE AGE 2 EL DESHIELO

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se informa de la necesidad de una tarjeta de vídeo que cuente con Hardware T&L. Si la tarjeta carece de esta tecnología, el juego no se ejecutará.

PROCESADOR

Se recomienda usar como mínimo un procesador a 1,5 GHz de velocidad. En nuestras pruebas hemos podido comprobar que funciona perfectamente con estas configuraciones.

MEMORIA

Es recomendable no bajar de los 256 MB que exige el juego, ya que con estos podremos ejecutarlo sin sufrir parones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo leeme se nos advierte que nos aseguremos de haber actualizado todos los controladores de hardware antes de ejecutarlo, además de alertarnos de que las tarjetas de vídeo integradas puede originar un rendimiento lento, lo que perjudica la experiencia de juego.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.iceage2game.com/es/

BLAZING ANGELS SQUADRONS OF WWII

TARJETA DE VÍDEO

El archivo léeme deja bien claro que debemos tener los últimos driver instalados. No precisa una tarjeta muy potente para jugar, por lo que el rendimiento es bueno en todos los ordenadores.

PROCESADOR

El procesador es un elemento clave en este programa por lo que bajar de lo recomendado por el fabricante dará paso a ralentizaciones pronunciadas en mitad de la partida.

MEMORIA

Contar sólo con el mínimo recomendable, 256 MB, supondrá tener que reducir la calidad de las texturas y otros efecto. Mejor tener el doble.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si te encuentras con problemas de rendimiento, prueba a bajar la resolución de la pantalla y selecciona texturas de menor calidad de detalle. Si el sistema sigue yendo lento desactiva los filtros o el procesamiento de efectos, el juego se verá algo peor funcionará fluidamente.

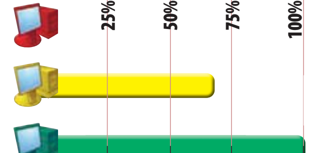
ACTUALIZACIONES

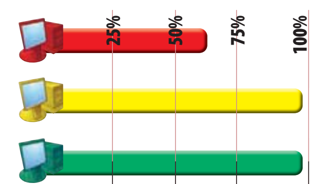
Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.ubisoft.com

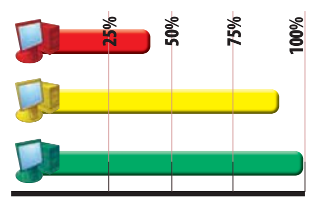
RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.











CHAMPIONSHIP MANAGER 2006

Test pág. 50

MUY CORTO (4'01'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 400 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica 4 MB compatible con Direct3D · Lector DVD 4x

1024x768	—	9,93
Ralentización leve	No disponible	8,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00
Fluido	No disponible	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hace falta que tengamos una tarjeta de vídeo potente, bastará con que cumpla los requisitos mínimos y que nos permita alcanzar una resolución de 1024 x 768.

PROCESADOR

La velocidad no es un requisito imprescindible en este programa, pues sólo afecta a los tiempos de carga. No se ha encontrado procesador que no sea compatible.

MEMORIA

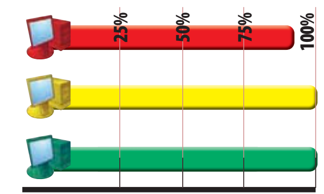
Piedra angular de este programa, ya que marcará los tiempos de carga que se den a la hora de procesar partidos y realizar gestiones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El fabricante nos recomienda que para mejorar el rendimiento debemos seleccionar sólo un país si disponemos de menos de 256 MB y tener instalado la versión de DirectX 8.1 como mínimo. Por lo demás, si cumplimos los requisitos mínimos, no deberíamos tener problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.championshipmanager.com





STAR WARS REPUBLIC COMMANDO

Test pág. 52

CORTO (9'08'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98SE/2000/ME/XP · Pentium III 1 GHz · 256 MB de RAM · Teclado y Ratón · 2,2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX 9 · Tarjeta gráfica 3D con 64 MB compatible Vertex and Pixel Shader· Lector CD/DVD 8x

800x600	1024x768	8,87
No funciona	No funciona	0,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Se bloquea	Se bloquea	0,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentizado	Hay parones	5,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante nos informa de que los chipsets gráficos compatibles son los siguientes: ATI Radeon 8500 y toda la familia 9000, Radeon Xxxx, Nvidia GeForce 3, GeForce 4 Ti, GeForce FX y GeForce 6.

PROCESADOR

A pesar de pedir en sus requistos mínimos 1 GHz hemos detectado ralentizaciones en procesadores más rápidos. Recomendamos un mínimo de 1,8 GHz para que vaya como la seda.

MEMORIA

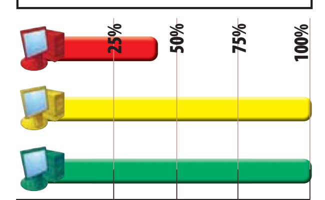
Los 256 MB que nos piden no serán suficientes dada la gran cantidad de enemigos que aparecen a la vez en pantalla. Lo ideal son 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo léeme se nos hacen varias recomendaciones para evitar cualquier malfuncionamiento. Una atañe a la configuración del color del escritorio, debemos ponerlo en color verdadero, 32 bits, porque si jugamos con una paleta de color inferior se darán errores al ejecutarlo.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.1, mejora varias opciones multijugador y ofrece nuevos mapas. http://support.lucasarts.com/patches/commando.htm





MIDNIGHT CLUB II

Test pág. 53

CORTO (7'51'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium III 800 MHz · 128 MB de memoria RAM · 1,4 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector CD/DVD 4x

800x600	1024x768	9,47
No funciona	No funciona	0,00
Fluido	Fluido	10,00
Fallos gráficos leves	Fallos gráficos leves	4,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Ninguna tarjeta de vídeo del laboratorio, a excepción de la Prophet 4500 y la ATI 7500, experimentó problemas a la hora de ejecutar el juego, si acaso los equipos del segmento inferior.

PROCESADOR

A mayor potencia, más fluidez como bien se aprecia en las tablas de rendimiento. Lo idóneo para jugar con plenas garantías es disponer de un Pentium 4 de Intel o un Athlon XP de AMD.

MEMORIA

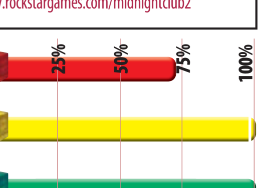
Funcionará sin problemas con128 MB, aunque si lo ejecutamos bajo Windows 2000 o XP es preferible doblar la cantidad para mejorar el rendimiento.

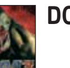
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Para mejorar el rendimiento general cerraremos cualquier programa mientras lo ejecutamos e instalaremos la última versión de la placa y de la tarjeta gráfica. A parte, al ser un juego por turnos las ralentizaciones no serán tan molestas como las de uno de estrategia en tiempo real.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.rockstargames.com/midnightclub2





DOOM 3

Test pág. 54

CORTO (9'12'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 1,5 GHz · 384 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0b · Lector de CD/DVD 4x

800x600	1024x768	7,72
No funciona	No funciona	0,00
Ralentizado	Ralentización leve	7,00
Hay parones	A saltos	3,50
Hay parones	A saltos	3,50
Fallos gráficos leves	Hay parones	4,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Ralentización leve	Hay parones	6,00
Fluido	Ralentización leve	9,00
Ralentizado	Ralentizado	6,00
Hay parones	Hay parones	4,00
Ralentización leve	Ralentización leve	8,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Necesita una buena tarjeta gráfica para funcionar, pero si la nuestra cuenta con el chip Radeon de ATI, actualizar los driver Catalyst incrementará la velocidad del juego en torno al 10%.

PROCESADOR

Clave para jugar, si no cumplimos los requisitos mínimos la acción se ralentizará complicando sobremanera el desarrollo. Es recomendable que pase de 2 GHz de velocidad.

MEMORIA

El mínimo recomendable, 384 MB, supondrá soportar numerosos y frustrantes parones a lo largo y ancho de la partida.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Necesita componentes bastante potentes para disfrutarlo en todo su esplendor. Afortunadamente, posee muchas opciones para adecuar el rendimiento y la calidad visual a nuestro PC. Lo mejor; bajar la calidad del juego al mínimo y elegir una resolución de 640x480 píxels.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.3 del programa y mejora sensiblemente problemas encontramos en el modo para un solo jugador. http://download.activision.com/doom3/D3_1_3.exe

25% 50% 75% 100%



DUNGEONS & DRAGONS ONLINE STORMREACH

Test pág. 48

MEDIO (11'00'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium o AMD Athlon 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo 3D de 64 MB · Lector DVD 6x.

1024x768	1024x768	5,52
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
No se puede jugar	No se puede jugar	0,00
Ralentizado	No se puede jugar	3,00
Ralentizado	No se puede jugar	3,00
Ralentizado	No se puede jugar	3,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Fluido	Ralentizado	8,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Ralentización leve	Ralentizado	7,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00
Fluido	Fluido	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

A pesar de lo especificado por los programadores, con un modem a 56k es casi imposible jugar.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si estamos detrás de un Firewall, deberemos abrir los puertos TCP 443, 2900, 5015, y TCP/UDP 9000 y 9004. Puedes obtener más ayuda en la web: www.ddo-europe.com/support.htm

TARJETA DE VÍDEO

Las numerosas opciones permiten ejecutarlo en casi cualquier configuración. El fabricante sugiere una GeForce 2 o equivalente con 64 MB de memoria.

PROCESADOR

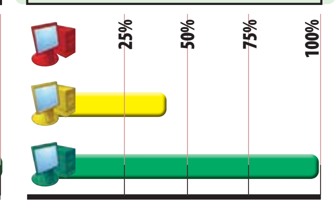
Si no se dispone de un procesador a 2 GHz o más, conviene desactivar el mayor número de efectos posibles, ya que la sobrecarga de la CPU ocasiona que la comunicación con los servidores empeore.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si el juego se ralentiza, debemos desactivar el antialiasing, el filtro anisotrópico y la sincronización vertical. Si continuan los parones, es mejor que desactivemos las texturas de alta resolución.

ACTUALIZACIONES

Se realiza automáticamente cada vez que entramos a jugar. La primera actualización tarda en descargar unos 10 minutos con ADSL de 1 Mega.





El siguiente paso en comunicación por Internet es ya un hecho al alcance de cualquier usuario. ¡Ponle rostro a tus conversaciones instalando una WebCam!

WebCam y videoconferencias

Cara a cara con tus amigos

El mes pasado vimos cómo establecer una comunicación por voz con nuestros amigos. En este ocasión, vamos un paso más allá y nos apuntamos a las videoconferencias.

Dada la abundante oferta existente, es fácil imaginar que la elección de una WebCam no será precisamente un asunto como para tomarse a la ligera. A la hora de decidirnos por un modelo en particular, hay que tener en cuenta determinados aspectos. Por ejemplo, conviene saber qué tipo de tecnología utiliza, además de si dispone de ciertas características avanzadas que se están comenzando a incluir en algunos modelos, como los motores que giran automáticamente la lente de la cámara.

Lo más importante es que el sensor CCD Pág.96 tenga una buena resolución. Lo normal, para vídeo en movimiento, es que sea de 640 x 480 **píxeles** Pág.96, aunque muchas cámaras ofrecen resoluciones mayores en imagen fija, a la altura de una cámara de fotos digital (ojo a esto, pues no debemos incurrir en el error de confundir un tipo de resolución con otra). Pese a ello, compañías como Logitech ya fabrican cámaras con CCD de 1,3 **megapíxeles** Pág.96 para vídeo en movimiento. Atención también a la cantidad de imágenes por segundo que la cámara es capaz de captar; a mayor cantidad, más fluida será la señal de vídeo que consigamos. Obviamente, sería deseable que la propia WebCam incluya micrófono, para prescindir de headset (el sonido se escucharía por los altavoces del ordenador).

Por último, debemos constatar que disponga de la tecnología de seguimiento de la cara, una técnica que se vale del zoom digital para enfocarnos constantemente al rostro (el ordenador es capaz de reconocer dónde estamos). Si la cámara cuenta con esta característica, es importante asegurarnos de que dispone de un CCD con buena resolución, de lo contrario, cuando se cierre el zoom, la imagen aparecerá poco nítida. Ahora que ya hemos elegido una WebCam, vamos a instalarla en nuestro PC.

El sensor de la WebCam debe tener buena resolución para ofrecer una imagen nítida.



La WebCam Motion de Creative va montada sobre un motor que mueve la lente verticalmente para no perdernos de vista.



El modelo QuickCam Fusion de Logitech incluye micrófono integrado, lo que permite mantener conversaciones sin un headset.

Instalar la WebCam

El primer paso será instalar la WebCam que acabamos de comprar, una tarea que no conlleva ninguna complicación, como veremos en las siguientes líneas. Si seguimos estos sencillos pasos, en pocos minutos estaremos manteniendo conversaciones de vídeo con amigos y familiares:

1 Colocamos la WebCam sobre la pantalla del portátil o del PC de sobremesa.



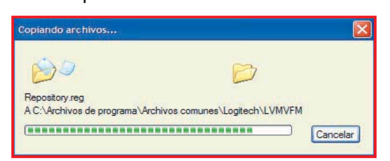
2 Introducimos el CD o DVD con los controladores en la unidad pertinente. El software de instalación se iniciará de inmediato. Seleccionamos la opción 'Instalar SÓLO controladores de QuickCam' .



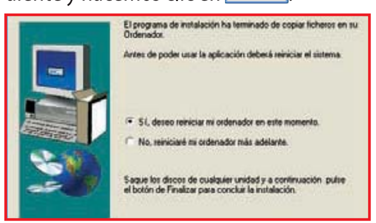
3 Elegimos el modelo de cámara que vamos a instalar, en nuestro caso el denominado 'QuickCam Fusion.



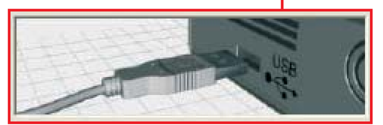
4 Tras preguntarnos por el idioma en que preferimos que se instale el software, dará comienzo todo el proceso.



Pulsamos el botón Siguiente > para que se inicie la copia de archivos al disco curo.



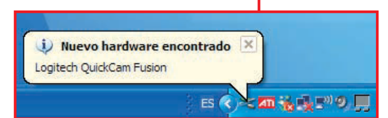
5 Una vez finalizada la instalación, Windows nos pedirá que reiniciemos el ordenador para que el proceso pueda continuar. Elegimos la opción correspondiente y hacemos clic en Finalizar.



6 Una vez reiniciado Windows, la instalación continuará automáticamente, indicándonos que conectemos en este preciso momento la WebCam.

7 Conectamos la WebCam a un puerto USB libre del ordenador.

8 Windows instalará automáticamente los controladores necesarios, hecho que nos será constatado por medio de varios globos de texto, que aparecerán en la parte inferior derecha del escritorio, junto a la hora del sistema.



9 Una vez se hayan terminado de instalar todos los controladores, pulsaremos sobre el botón Siguiente >.

10 La última ventana muestra una vista previa de la imagen que está recibiendo la cámara. Si tenemos instalada más de una, la seleccionamos en la lista desplegble que hay sobre la imagen.



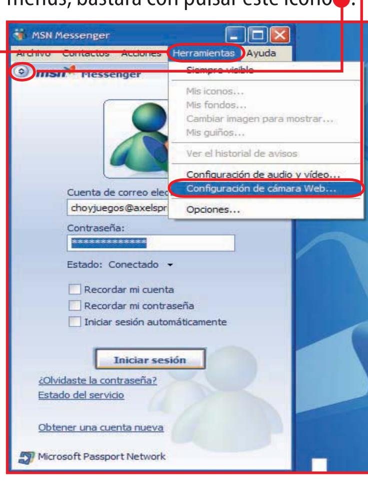
11 Si la pantalla está emitiendo alguna imagen, pulsamos el botón Siguiente > y, a continuación, Finalizar.

Una vez instalada la WebCam, tocará configurarla para utilizarla en programas de mensajería como Messenger de Microsoft o el cada vez más utilizado Skype.

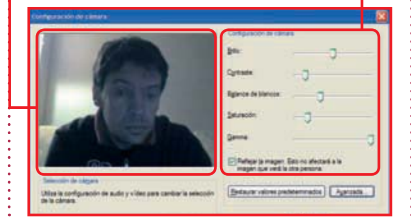
Configurar la WebCam

El éxito de un programa como Messenger radica en poner al alcance de cualquier usuario un importante ramillete de opciones de comunicación de forma sencilla. Por ejemplo, configurar nuestra WebCam para mantener una conversación de vídeo en tiempo real es así de fácil.

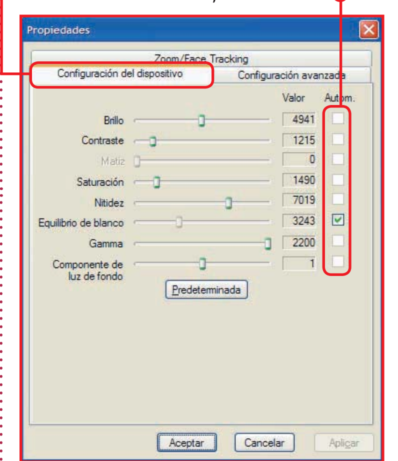
12 Abrimos MSN Messenger y seleccionamos el menú 'Herramientas' y la opción 'Configuración de cámara Web...'. Si no no aparece la barra de menús, bastará con pulsar este icono.



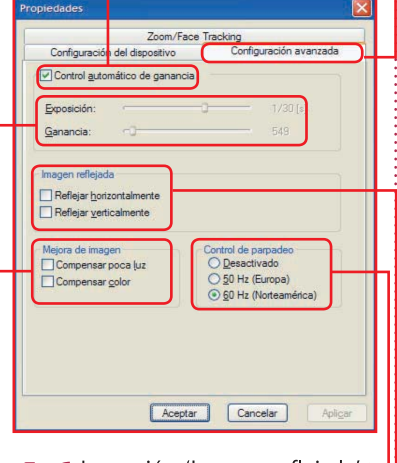
13 Aparecerá la ventana de configuración de la cámara, donde podemos ver una "preview" en tiempo real de la imagen que está captando y los controles básicos de brillo, contraste, saturación... Lo que más nos interesa son las opciones que se incluyen en Avanzada...



14 En la pestaña 'Configuración del dispositivo' disponemos de un alto número de opciones para el control de la imagen. Además, si preferimos que algunos de estos controles se regulen de modo automático, en función de las condiciones de luz del momento, marcamos la casilla 'Automático', a la derecha.



15 En el apartado 'Configuración avanzada' podemos regular la exposición y la ganancia, que basicamente sirven para mejorar el brillo de la imagen, eso sí, a cambio de una menor cadecia. Es preferible dejar estos parámetros en modo automático.



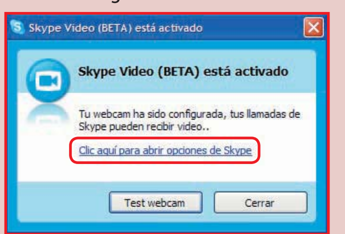
16 La opción 'Imagen reflejada' nos permite invertir la imagen vertical u horizontalmente, mientras que si activamos las opciones de 'Compensar poca luz/color' para mejorar la imagen en condiciones de escasa claridad, sufriremos una menor cadencia de imágenes.

17 El 'Control de parpadeo', por último, nos deja establecer la frecuencia de refresco si estamos viendo la imagen de la WebCam en un televisor.

18 La última pestaña, 'Zone/Face Tracking', sirve para configurar el zoom y la opción de seguimiento de la cámara. Con los botones + y – aumentamos y disminuimos el nivel de zoom, mientras que con estas cuatro flechas ajustamos la posición de la imagen. También hay un botón para restablecer el nivel de zoom.

Configurar Skype

El otro programa de software, que junto a MSN Messenger más está potenciando el uso de la videoconferencia, es Skype. Si queremos configurar la WebCam para que funcione con este programa, prácticamente no tendremos que hacer nada, simplemente reiniciar Windows y ejecutar Skype. Al hacerlo, una pequeña ventana nos indicará que la WebCam ya ha sido configurada.



Para comprobar que la cámara está recibiendo señal de vídeo, pulsamos en el botón Test webcam. Una vez aquí, si hacemos clic en Configuración Webcam, accederemos a las opciones que ya describimos en la sección 'Configurar WebCam'.

19 En 'Face Tracking', podemos elegir entre varias alternativas: seguir el rostro de una persona, de varias o sencillamente desactivar esta opción.

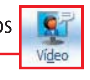
20 Para terminar el proceso de configuración de la WebCam, pulsamos dos veces sobre Aceptar.

Probar la videoconferencia

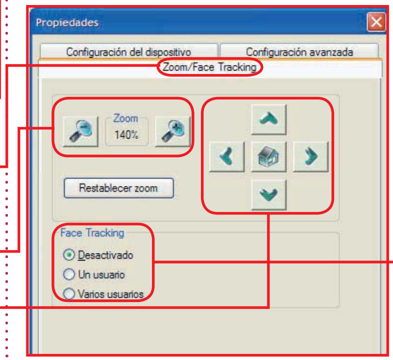
Una vez realizados todos los ajustes, vamos a terminar comprobando que todo funciona correctamente. Y qué mejor modo que hacerlo que iniciando una videoconferencia con MSN Messenger, como veremos a continuación:

21 Iniciamos una conversación con MSN Messenger.

22 A continuación, pulsamos sobre el icono 'Vídeo'.



23 Esperamos a que el otro usuario acepte la conversación de vídeo y... ¡hecho! Ya podemos disfrutar de charlas cara a cara con nuestros amigos. Realmente sencillo, ¿verdad?





Podremos elegir entre muchos tipos de negocios hasta encontrar alguno que nos llene por completo.

¿Quieres un negocio? ¡¡Hazte rico!!

Después de la juerga nocturna llega el trabajo. Habrá que madrugar, comprar mercancías y venderlas para convertir nuestro chiringuito en un negocio próspero. ¿Te apetece?

Esta nueva expansión de «Los Sims 2» es perfecta para emprendedores con grandes ideas. No sólo disfrutaremos de un nuevo barrio, con un gran número de tiendas nuevas, sino que también podremos montar nuestros propios negocios y ganar dinero con ellos. Pero antes habrá que elegir un solar que encaje con nuestros gustos y el tipo de comercio que regentaremos, así que mejor nos damos una vuelta por el barrio para conocerlo un poquito mejor.

Villazul del Agua cuenta con un buen número de tiendas y familias nuevas, pero lo que nos interesa ahora son los solares comunitarios que podremos adquirir para levantar el negocio. Son los siguientes:

- **Contempo moderne:** sala de exposiciones vanguardista donde se dan cita los artistas más exquisitos de la ciudad. Por supuesto, también podremos adquirir las obras expuestas para adornar nuestra casa y darle un toque de modernidad.



- **El armario de Amelia:** tienda textil de gran renombre donde se pueden conseguir las prendas más exclusivas y caras de toda la ciudad.

- **La tienda de la esquina:** pequeño local a la espera de que lo adquiera un Sim con la ambición de crear un próspero negocio que lo convierta en millonario.

- **Muebles de calidad Ramírez:** el mejor mobiliario de Villazul del Agua a precios muy asequibles para decorar la casa de arriba a abajo. Todo un lujo.



- **Pequeño y Local:** espacio vacío ideal para un modesto negocio de barrio como una juguetería, pastelería, ultramarinos o salón de belleza.

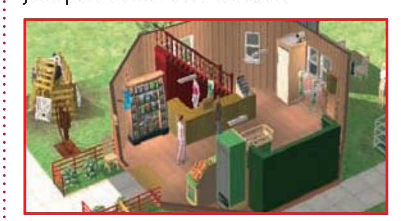
- **República de la Papaya:** tienda de ropa con las últimas tendencias en moda masculina. Los Sims más pudientes acudirán en masa a dejarse simoleones para presentarse impecables en sociedad.



- **Supercentro electrónico:** este local tiene una historia muy curiosa, ya que se fundó en 1888, antes de que se comercializara cualquier objeto electrónico. Al dueño simplemente le gustó el nombre y ahora está a la cabeza en su ramo.

- **Sólo flores y algo más:** las mejores flores de la ciudad para regalar. Si siempre soñamos con montar una floristería aquí está la oportunidad para comprar el negocio y ponernos a dirigirlo.

- **Almacén Establo Redondo:** en este establecimiento encontraremos todo lo necesario para convertirnos en vaquero, ya sean repuestos para la granja o ropa tejana para domar a los caballos.



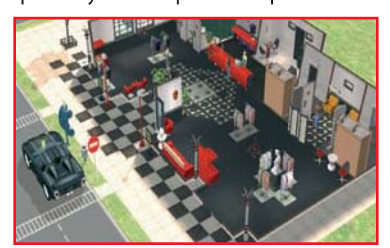
- **Baños y Salón Villazul:** si queremos cambiar de "look" nos confiaremos a las expertas manos de sus peluqueras, que sabrán sacar a nuestro Sim el mejor partido posible. También podremos darnos un relajante baño en sus jacuzzis.

- **Centro mercantil:** otro pequeño local, muy coqueto e indicado especialmente para iniciarnos en el mundo de los negocios. Nos ganaremos la confianza de los vecinos y, sobre todo, su lealtad.

- **Club Dante:** unos de los lugares más de moda de la ciudad y donde uno debe dejarse ver. Arrasaremos llevando a una cita o a un grupo de amigos. Dispone de sala de juegos y una pequeña barra para degustar los mejores cocktails.

- **Comestibles "Aquí o Allá":** típica tienda de barrio a la que acudimos cuando se nos olvida algo necesario. Pese a ser el doble de cara que una gran superficie, nos sacará de grandes apuros.

- **Confecciones Cúbreme:** original tienda de ropa que exhibe un género muy peculiar. Hallaremos todo aquello que busquemos y otras sorpresas inesperadas.



- **Galerías Von Pastossen:** Steve Von Pastossen regenta esta galería de arte donde vende sus extravagantes lienzos. Si nos damos una vuelta por su exposición, quizá veamos algo que le dé ese toque "glamouroso" que le faltaba a nuestro salón para impresionar a las visitas.

- **Gimnasio "1-2-3+":** muy lujoso, cuenta con sala de máquinas, piscina cubierta y jacuzzis. Nuestros Sims perderán los kilos que les sobran y, además, podrán relacionarse con su compañeros tomando una copa en el bar.

- **Juguetes Torremocoso:** propiedad de la familia Cambrils, esta juguetería es un paraíso para los más pequeños de la casa. En ella, encontrarán todos aquellos juguetes que siempre desearon tener y que ahora les podremos obsequiar.



- **Panadería J'Adore:** negocio regentado por la familia Suárez. En sus expositores se exhiben los mejores pasteles y tartas de la ciudad. Los golosos no podrán salir sin unos cuantos paquetes.

Estos son algunos de los establecimientos que encontraremos en la nueva expansión para nuestros amiguitos Sims. Aunque, por supuesto, no es más que un adelanto de las muchas novedades que se han incorporado en cuanto a establecimientos comerciales. Como hemos comprobado, podremos abrir negocios de todos los ramos, además de permitirnos crear los nuestros propios y realizar, así, el gran sueño de dirigir una gran empresa y forrarnos.


Computer
Hoy
Juegos

Las grabadoras de DVD de doble capa con tecnología LightScribe aumentan la capacidad de almacenamiento y permiten rotular los discos. ¡¡Ver para creer!!

Grabadora CD/DVD de doble capa

Viste tus discos de etiqueta

Ha llegado el momento de jubilar a nuestra vieja unidad de CD por una potente grabadora de DVD de última generación. Si no sabes bien cuál comprar y cómo instalarla, échale un vistazo a estas páginas, seguro que te resolverán muchas dudas.

En el horizonte se aprecian importantes cambios en el campo del almacenamiento óptico con la llegada de las tecnologías **HD-DVD** Pág.96 y **Blu-Ray** Pág.96, que en breve competirán por reemplazar al ya algo obsoleto, pero masivamente instalado, DVD. La realidad es que en los últimos años sólo hemos asistido a dos cambios importantes: el paso a los **DVD** Pág.96 de doble capa y la incorporación de la tecnología **LightScribe** Pág.96, que permite rotular los discos sin necesidad de cartuchos de tinta ni pegatinas especiales.



Un lector Blu-Ray es capaz de almacenar hasta 50 GB de datos en una sola cara.

Fieles a la idea de ir renovando poco a poco los componentes de nuestro PC, este mes instalaremos una nueva unidad regrabadora de DVD de doble capa con capacidad LightScribe y describiremos su funcionamiento. Además, el coste de este tipo de lectores se ha abaratado notablemente en los últimos meses y, de hecho, la unidad que vamos a instalar hoy tiene un precio en torno a los 60€ y es capaz de leer y grabar todos los tipos de formatos existentes (ver tabla informativa más abajo):

De este modo, si un disco viene etiquetado como DVD-RW DL, significa que se trata de un DVD para datos (-), regrabable (RW) y con 8,5 GB de capacidad (DL). Los lectores de PC actuales pueden manejar los distintos formatos para vídeo y datos de los discos + y –. Los primeros son más caros pero son los únicos que nos aseguran que, si grabamos vídeo, los reproductores más antiguos serán capaces de leerlos.



Es primordial conocer el significado de cada sigla antes de comprar un CD o DVD.

CD	El formato se refiere a los Compact Disc (hasta 900 **MB** Pág.96).
DVD	El formato se refiere a los DVD (hasta 4,7 **GB** Pág.96).
DVD-	Indica que es un disco para almacenamiento de datos.
DVD+	Indica que es un disco para almacenamiento de vídeo.
R	El disco sólo puede ser grabado una vez.
RW	El disco es regrabable y puede ser grabado y borrado infinidad de veces.
ROM	Indica que es un disco que solamente puede ser leído.
DL	El disco es de doble capa y doble capacidad (8,5 GB).

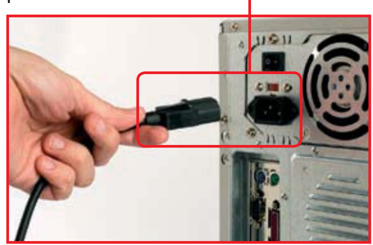
RENUEVA TU PC


Regrabadora, manual, tornillos y software es cuanto necesitamos para la instalación.

Instalar la unidad

Empecemos por conectar la nueva unidad al PC, tarea más engorrosa que compleja, aunque conviene tener en cuenta la configuración de los **jumpers** Pág.96 y la posición que ocupará la unidad en la faja IDE, para que pueda detectarse convenientemente.

1 Lo más importante es evitar accidentes mientras manipulamos el ordenador. Para ello, desenchufamos el cable de corriente que va al PC y cualquier otro cable o periférico conectado a éste.



2 Retiramos el portón lateral del ordenador quitando los tornillos de sujección.

3 Empujamos con firmeza el embellezador de plástico, para descubrir el lugar donde irá la regrabadora, y lo retiramos.



4 Colocamos los jumpers de forma correcta, tal y como se indica en el recuadro 'Configuración de los jumpers'.

5 Introducimos la unidad por el hueco que ha quedado tras retirar el embellecedor de plástico. Alineamos la unidad y nos aseguramos de que a ambos lados queden visibles las roscas para los tornillos, que pondremos a continuación.



"Las nuevas regrabadoras de DVD pueden leer y grabar todos los formatos existentes"

6 Atornillamos bien fuerte la unidad. Lo ideal es colocar cuatro tornillos a cada lado de la unidad, aunque con dos fuertemente apretados sería suficiente. Esto es importante para evitar la vibración de la unidad al girar el disco, lo que propiciaría errores en la lectura/escritura.



7 Conectamos, entonces, el cable IDE y el de corriente.



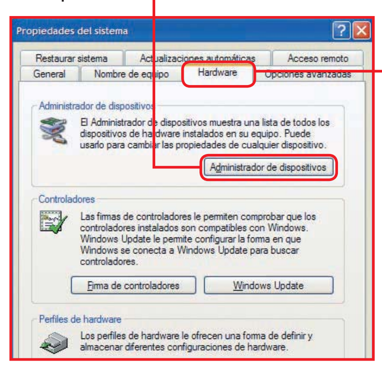
8 Cerramos el portón lateral y volvemos a conectar todos los cables.

9 Encendemos el ordenador y esperamos a que Windows termine de iniciarse. Primero aparecerá un globo indicando que se ha detectado la nueva unidad, en este caso una Philips DVDR1668L1

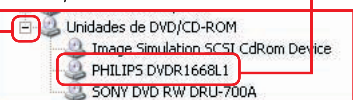
Nuevo hardware encontrado
PHILIPS DVDR1668L1

10 Si no hay ningún problema, el propio sistema operativo habrá instalado automáticamente la unidad. Para comprobar que es así, hacemos clic en el botón Inicio y, a continuación, sobre Panel de control.

11 Ahora, tendremos que efectuar un doble clic sobre el icono Sistema. De las diversas posibilidades que veremos en la ventana que se abrirá, tendremos que seleccionar la pestaña 'Hardware'. Una vez dentro, pulsamos el botón 'Administrador de dispositivos'.



12 En la parte inferior se encuentra la categoría 'Unidades de DVD/CD-ROM'. Pulsando el símbolo + veremos cómo aparecen todas las unidades del ordenador, incluida la recién instalada.

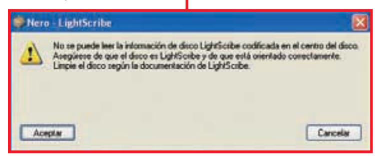


Utilizar LightScribe

Para terminar, veremos cómo funciona el sistema LightScribe, que sirve para rotular los CD y DVD sin necesidad de utilizar tinta o pegatinas especiales. Será necesario usar discos compatibles, algo más caros que los normales pero que disponen de una capa especial en la cara no grabable, que reacciona al láser cambiando la tonalidad. Veamos qué podemos hacer con un software especial y algo de imaginación.



13 El CD o DVD que vamos a rotular se puede grabar antes o después de este proceso. En cualquier caso, introducimos el disco en la unidad con la parte de la etiqueta hacia abajo. No te preocupes si te equivocas de cara, el propio software de grabación avisará de ello mediante un mensaje como este.



14 Una vez hayamos instalado el software para LightScribe, incluido con la unidad (en nuestro caso se trata de Nero), ejecutaremos la aplicación Nero StartSmart.

15 En la ventana StartSmart hacemos clic en 'Herramientas' y, después, en 'Imprimir etiqueta LightScribe'.

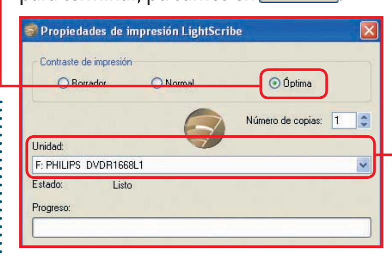


16 Creamos la etiqueta con el diseño que más nos guste. En nuestro caso, por ejemplo, hemos elegido la última portada de la revista para guardar algunos documentos relacionados con ésta.



17 Una vez satisfechos con el diseño, pulsamos sobre el icono 'Grabar', en la barra de herramientas.

18 En la ventana de 'Propiedades de impresión', seleccionamos la calidad con la que deseamos "pintar" la etiqueta, lo que afectará al tiempo que tarda la unidad en crear la etiqueta sobre el CD. A continuación, seleccionamos la grabadora con tecnología LightScribe y, para terminar, pulsamos en Imprimir.



19 Tras unos minutos, extraemos el disco de la unidad para observar el resultado final. No ha quedado nada mal, ¿verdad?



CONFIGURACIÓN DE LOS JUMPERS

Con dos unidades conectadas al mismo canal IDE, una deberá ejercer de Maestra y la otra como Esclava. Para ello, configuraremos los jumpers así:

	El disco actúa como Esclavo.
	El disco actúa como Maestro.
	Automático. Depende de la posición en el cable IDE (recomendado).
	Limita a 32 Gigabytes la capacidad de disco duro para compatibilidad con placas antiguas.



Los mejores juegos

Los mejores juegos de PC, ordenados y clasificados por precio, para que sepáis qué comprar

ACCIÓN +20€ POR MÁS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Terroríficos

1. F.E.A.R.



Un grupo de asalto se topa con sucesos de naturaleza paranormal, una niña de pesadilla y un experimento científico que nos va a poner los pelos de punta a todos.

2. DOOM 3



El infierno extiende sus dominios a una estación de Marte y envía a sus hijos más bestiales a sembrar el caos, el horror y la destrucción. ¡Ánimo marine!

3. CONSTANTINE



Jonh Constantine es un exorcista habituado a enfrentarse a todo tipo de demonios, así en la Tierra como en el Infierno. ¡Que se vayan preparando los ángeles caídos!

4. QUAKE 4



Gracias al extraordinario diseño de enemigos, «Quake 4» nos mete el miedo en el cuerpo a base de luchas contra abominables engendros llenos de mala uva.

5. FAR CRY



Si terrible es descubrir que una isla paradisíaca está tomada por mercenarios, pavor sentiremos al vernos rodeados por aterradores experimentos genéticos.

Battlefield 2



- El nivel de detalle gráfico es impresionante.
- Modo multijugador tremendamente divertido.
- Elevado numero de vehículos.
- Siete tipos de soldados.

- Llegar a conocer a todos nuestros hombres es complicado.
- El modo para un jugador tiene pocas posibilidades.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,49
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Battlefield 2 Special Forces



- Las fuerzas de elite.
- Modo multijugador tremendamente diveritdo.
- Nuevos vehículos y armas disponibles.

- Para tratarse de una expansión se echa en falta más contenido.
- El modo individual tiene pocas posibilidades.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,15
PRECIO/CALIDAD	Notable

Call of Duty 2



- Excepcional ambientación.
- Gran trabajo de documentación.
- Es como estar en la guerra.
- Poder manejar tanques.

- Demasiado lineal.
- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	9,06
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Conflict Global Storm



- Coordinar a cuatro soldados al mismo tiempo.
- Variedad de objetivos en cada una de las misiones.
- Buena inteligencia artificial.
- Arsenal de armas muy completo.

- El desarrollo es algo lineal.
- Se echan en falta más misiones.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Constantine



- Amplía los conocimientos que adquirimos en la película.
- Buena combinación del uso de armas y de la magia.
- Guión muy trabajado.

- Poca variedad de enemigos.
- Los jefes finales se repiten hasta la saciedad.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	8,74
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Padrino



- El ambiente idéntico a la película.
- Original sistema de combates.
- Guión muy trabajado.
- Formar parte de la familia Corleone.

- Las misiones secundarias no son muy variadas.
- Se echan en falta más opciones de juego.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,64
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

GTA San Andreas



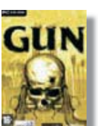
- Una ciudad para campar a nuestras anchas.
- Miles de opciones disponibles.
- Multitud de misiones.
- Muchas armas y vehículos.

- La dificultad en ciertos niveles.
- Que nos pille la policía.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 52, 61

NOTA	9,15
PRECIO/CALIDAD	Notable

Gun



- La ambientación es de película.
- Gran variedad de misiones.
- Sencillo manejo.
- Total libertad de movimientos.

- El mapa es muy pequeño para la idea original del juego.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 29,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Half Life 2 Juego del Año



- Impresionante motor físico.
- Historia muy bien planteada.
- Armas muy originales.
- Visualmente impactante.

- Se necesita conexión a Internet para jugar correctamente.
- La instalación se nos antoja extremadamente larga.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 45, 56

NOTA	9,43
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Quake 4



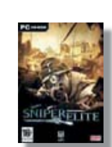
- Mucha acción.
- Gráficamente sensacional.
- Los enemigos asustan.
- Muchas armas disponibles.

- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- Quedarnos atascados.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sniper Elite



- Muy buena ambientación.
- La importancia del escenario.
- Nosotros elegimos el tipo de acción.
- Poder disparar a las granadas que lleva el enemigo.

- Demasiado lineal.
- Los enemigos son infalibles, no yerran un solo disparo.

- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	7,89
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Star Wars Battlefront II



- Pelear en las batallas del Episodio III.
- Unidades muy bien detalladas.
- Pelear con los Jedi.
- Gran variedad de soldados y vehículos a elegir.

- Para disfrutar plenamente hace falta un joystick.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,83
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

SWAT 4



- Misiones muy trabajadas.
- Mucha tensión.
- Gráficos muy realistas.
- Cuatro hombres a nuestra entera disposición.

- Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.
- Matar a los malos penaliza.

- VUG
- Jug. Expertos
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 50

NOTA	8,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Lo mejor del mes





1 PROEIN 44,95€ ACCIÓN

TOMB RAIDER LEGEND

Vuelve la heroína de acción más célebre de los videojuegos con un juego a la altura de su leyenda. Saltos imposibles, enemigos dispuestos a convertirnos en historia y una grandiosa historia.



2 TAKE2 49,95€ ROL

THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION

El mundo de Cyrodiil está esperando a ser explorado y en sus confines encontraremos cientos de mazmorras, objetos y decenas de enemigos.



3 THQ 44,95€ ACCIÓN

FULL SPECTRUM WARRIOR TEN HAMMERS

La paz en Zekhistán aún está por llegar y algunos grupos rebeldes pretenden devolver el poder al dictador Al-Afad. El combate ha vuelto a las calles.





4 ATARI 39,95€ ROL ONLINE

DUNGEONS AND DRAGONS ONLINE STORMREACH

¡El famoso juego de tablero entra en la red! Por fin, podremos disfrutar del mejor juego de rol en nuestro PC y compartirlo con miles de jugadores.





5 UBISOFT 19,95€ ACCIÓN

ONIMUSHA 3

Interesante historia con viajes en el tiempo y un diseño de escenarios y enemigos muy logrado para una aventura de luchas y espadas. Lástima que la conversión a PC se parezca demasiado a la de PS2.

para PC

y cuánto cuesta.

En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que la mejor forma de comprar es recopilar todos los datos posibles sobre un juego y analizarlos después con detenimiento. Así, para que todo este proceso os resulte mucho más sencillo, hemos reunido los datos que sobre cada lanzamiento consideramos necesarios para hacer una buena compra, ordenándolos por géneros y segmentos de precios comprendidos por encima y por debajo de los 20€.
Y es que a los tradicionales datos sobre la compañía, hemos incorporado apartados como "lo bueno" y "lo malo", la calidad obtenida en nuestros exigentes Test y su relación precio/calidad.

-20€ POR MENOS DE 20 €

Close Combat First to Fight



+
- Todos los movimientos están basados en las maniobras reales de los marines.
- La recreación de los escenarios.
- Guerra en estado puro.
- Unidades muy detalladas.

−
- Las misiones son muy difíciles.
- Se echa en falta un tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +16 años
- 44,99€
- + info. CHJ 51

NOTA 8,24
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Commandos Strike Force



+
- Poder controlar a tres personajes a la vez en el transcurso de algunas misiones.
- Cada comando tiene sus propias habilidades especiales.
- La reacción de los enemigos será distinta en cada situación.

−
- Demasiado corto.
- Algunas misiones son realmente complicadas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 61

NOTA 9,01
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Battlefield Vietnam



+
- Muy buena banda sonora.
- Muchos vehículos disponibles.
- El modo multijugador es muy divertido.

−
- La buena inteligencia artificial del modo para un jugador requiere un potente procesador.
- Se necesita un joystick para el control de los aviones.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 37,60

NOTA 8,25
PRECIO/CALIDAD Sobresaliente

Brothers in Arms
Earned in Blood

+
- Fiel a la Historia.
- Dificultad equilibrada.
- La inteligencia de los enemigos está muy mejorada.

−
- Se hace bastante repetitivo.
- Nos deja con ganas de más.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 55

NOTA 8,75
PRECIO/CALIDAD Sobresaliente

F.E.A.R.
First Encounter Assault Recon



+
- Impresionantes gráficos.
- Jugar con él es toda una experiencia.
- Muchos sustos.
- Acción total asegurada.

−
- Puede herir la sensibilidad de los más aprensivos.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 49,95€
- + info. CHJ 56

NOTA 9,36
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Full Spectrum Warrior
Ten Hammers



+
- Compensada y acertada mezcla de acción y táctica
- Se han incluido vehículos.
- Situaciones realistas y variadas.

−
- Duración escasa.
- El original sistema de control puede ser incómodo para algunos.

- THQ
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 44,95€
- + info. CHJ 62

NOTA 7,94
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Call of Duty Juego del Año

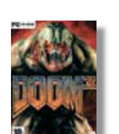
+
- Excelente ambientación bélica.
- Acción a raudales.
- Las increíbles batallas históricas.
- La sensación de estar allí.

−
- Se hace muy corto.
- Las voces están sin doblar.
- Algunas misiones son demasiado fáciles.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46

NOTA 8,17
PRECIO/CALIDAD Notable

Doom 3



+
- Gran ambientación.
- La tensión es tremenda.
- Mapas muy detallados.
- Toneladas de acción.

−
- Puede resultarle repulsivo a los jugadores más aprensivos.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 42, 62

NOTA 9,11
PRECIO/CALIDAD Sobresaliente

Peter Jackson's King Kong

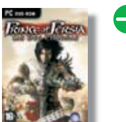
+
- Impresionantes gráficos.
- Muy buena ambientación.
- Sencillo y divertido.
- Controlar al gran gorila.

−
- El desarrollo es demasiado lineal.
- Las fases en las que manejamos a King Kong son muy escasas.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 57

NOTA 9,03
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Prince of Persia
Las Dos Coronas



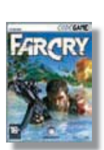
+
- Disfrutar de dos príncipes diferentes.
- Conocer el final de las Arenas del Tiempo.
- Nuevos combos y movimientos especiales.
- Es muy largo y espectacular.

−
- El control es algo tosco.
- La cámara de juego es bastante incómoda.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 44,95€
- + info. CHJ 58

NOTA 8,59
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Far Cry



+
- Realismo espectacular.
- Muchos caminos distintos.
- Gráficos impresionantes.
- La inteligencia artificial de los enemigos.

−
- Algunas fases son extremadamente difíciles.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 37

NOTA 9,26
PRECIO/CALIDAD Sobresaliente

Los Simpsons Hit & Run



+
- Pulular por Springfield y charlar con los personajes más famosos.
- Cinco personajes controlables.
- Los "gags" son muy graciosos.
- Tiene gran cantidad de vehículos.

−
- Las misiones son muy sencillas.
- La cámara es algo mareante.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 14,95€
- + info. CHJ 34, 61

NOTA 8,27
PRECIO/CALIDAD Sobresaliente

The Matrix Path of Neo



+
- Fiel a las escenas de la película.
- Cientos de movimientos en combate.
- Convertirse en Neo y salvar al mundo.
- Es muy largo y espectacular.

−
- Es bastante fácil.
- A veces Neo se vuelve bastante incontrolable.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 39,95€
- + info. CHJ 58

NOTA 8,14
PRECIO/CALIDAD Suficiente

The Regiment



+
- Pasamos directamente a la acción sin necesidad de idear ningún plan o táctica.
- Gráficamente es un delicia.
- Acción "a saco".

−
- Para pasar de fase hay que repetir constantemente la misión.
- Sin pasar por el tutorial es imposible progresar.

- Konami
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 34,95€
- + info. CHJ 59

NOTA 8,02
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Medal of Honor
Pacific Assault




+
- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Misiones muy variadas.
- Acción asegurada.

−
- Extremadamente difícil
- El efecto de las armas pesadas al disparar.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,99€
- + info. CHJ 45

NOTA 9,15
PRECIO/CALIDAD Sobresaliente

Prince of Persia
El Alma del Guerrero

+
- Muchos movimientos disponibles.
- El nuevo sistema de combates.
- El guión es interesante.

−
- La cámara entorpece el desarrollo.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46, 56

NOTA 8,39
PRECIO/CALIDAD Sobresaliente

Tomb Raider Legend



+
- Los puzzles están muy bien pensados.
- La ambientación es sensacional.
- El modo gráfico "próxima generación" es increíble.

−
- Se hace algo corto.
- Algunas veces, pocas, la cámara no nos deja ver bien la acción.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,95€
- + info. CHJ 62

NOTA 9,28
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Total Overdose



+
- Una ciudad muy mejicana para hacer de las nuestras.
- Realizar grandes combos es muy divertido.
- Gran variedad de movimientos.

−
- Los enemigos son demasiado torpes y poco peligrosos.
- Si nos salimos de las misiones no hay nada que hacer.

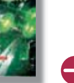
- Proein
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 29,95€
- + info. CHJ 55

NOTA 8,15
PRECIO/CALIDAD Suficiente

Splinter Cell Chaos Theory

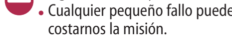


+
- Impresionantes gráficos.
- Modo sigilo mucho más mejorado.
- Gran cantidad de golpes y armas disponibles.
- Nuevo sensor de ruido.



−
- Sigue siendo muy lineal.
- Cualquier pequeño fallo puede costarnos la misión.

- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49,59



NOTA 8,44
PRECIO/CALIDAD Sobresaliente

Star Wars Republic Commando



+
- Fiel y espectacular recreación del universo Star Wars.
- Impresionante combinación de táctica y acción.
- Gráficamente, una maravilla.

−
- Para acabar con los enemigos hace falta vaciar un cargador.
- Algunas fases se nos antojan excesivamente lineales.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

NOTA 8,90
PRECIO/CALIDAD Sobresaliente

ESTRATEGIA

NUESTROS FAVORITOS

De guerra

1. PANZERS II



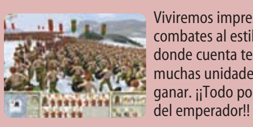
Algunos episodios de la II Guerra Mundial quedan magníficamente retratados en este fenomenal juego de estrategia. ¡Quién tiene un blindado tiene un tesoro!

2. STAR WARS EL IMPERO EN GUERRA



Batallas por toda la galaxia, tanto nuevas como sacadas del celuloide, les aguardan a los personajes de las dos trilogías. La calidad del conjunto es excepcional.

3. ROME TOTAL WAR GOLD EDITION



Viviremos impresionantes combates al estilo romano donde cuenta tener muchas unidades para ganar. ¡¡Todo por la gloria del emperador!!

+20€ POR MÁS DE 20 €

Age of Empires III



- Impresionantes gráficos.
- Sistema de cartas muy logrado.
- Funciona correctamente en cualquier equipo.
- El gran equilibrio entre unidades.

- Controlarlo a la perfección lleva mucho tiempo.
- Es muy difícil mantener los puestos avanzados.

- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 59,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	9,33
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Black & White 2



- Espectacular mezcla de simulación y estrategia en tiempo real.
- Tenemos libertad de acción para hacer lo que nos apetezca.
- Soberbio apartado gráfico.

- Problemas con los shader más antiguos de DirectX .
- Necesita un PC muy potente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Civilization IV



- Por fin en 3D.
- Numerosos modos multijugador.
- Han aumentado espectacularmente el número de unidades.
- Buena banda sonora.

- Hace falta un gran equipo para jugar correctamente.
- Incompleto tutorial.

- Take 2
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,35
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Dragonshard



- Historia muy trabajada.
- Unidades bastante detalladas.
- La mezcla de estrategia y Rol.
- Dos lugares de acción, superficie y subsuelo.

- Cuesta mucho conseguir cristal.
- Los objetos que compramos son demasiado caros.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 39,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	7,66
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II



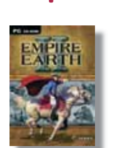
- Poder disfrutar de batallas que no aparecen en las películas.
- Gráficamente es un delicia.
- Más acción que economía.
- Nos hará pensar de lo lindo.

- Conseguir puntos de combate es muy difícil.
- El tutorial es básico para entender la mecánica de recursos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Empire Earth II



- La Historia a nuestro alcance.
- Muchas opciones diplomáticas.
- Sistema económico excepcional.
- Unidades muy detalladas.

- Las misiones son muy difíciles.
- Es imprescindible jugarse el tutorial antes de comenzar.

- VUG
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 50

NOTA	9,00
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Imperial Glory



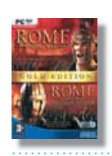
- El sistema de juego de tablero es muy completo.
- Muchísimas unidades en pantalla.
- Las batallas históricas.
- Visualmente muy logrado

- Extremadamente difícil.
- Al principio resulta algo tedioso.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 44,99€
- + info. CHJ 51

NOTA	9,05
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Rome Total War Gold Edition



- Miles de unidades en pantalla.
- Divertido modo por turnos para tomarnos un respiro de tanta acción masiva.
- Batallas muy, muy tácticas.

- Extremadamente difícil.
- Sin pasar el tutorial es prácticamente imposible jugar.

- Activision
- Jug. Expertos
- +3 años
- 39,95€
- + info. CHJ 44, 59

NOTA	8,48
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Star Wars El Imperio en Guerra



- Todas las unidades de la primera trilogía disponibles.
- Muchas opciones para controlar a los ejércitos.
- Es como jugarnos la película.
- Las dos facciones están compensadas, pese a ser muy distintas.

- Se necesita mucho tiempo para controlarlo perfectamente.

- Activision
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 61

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Warhammer 40.000 Dawn of War Game of the Year



- Unidades muy detalladas.
- Sistema de recursos original.
- El universo Warhammer.

- Sólo una campaña disponible.
- Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 34,95€
- + info. CHJ 44, 56

NOTA	7,81
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Alejandro Magno



- Muchas unidades en pantalla.
- Sencillo sistema de recursos.
- Las unidades se crean muy deprisa.

- Casi todas las batallas se ganan por número de soldados.
- La inteligencia de los enemigos es mejorable.

- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- + 12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,56
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Castle Strike

- Impresionantes asedios.
- 27 misiones disponibles.
- El modo multijugador es muy divertido.

- Construir un ejército contundente es tremendamente tedioso.
- La defensa de fortalezas es muy, muy sencilla.

- Data Becker
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	8,42
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Cossacks 2



- Realismo muy conseguido.
- Buena combinación entre estrategia en tiempo real y por turnos.
- Unidades muy detalladas.

- Extrema dificultad para progresar, sobre todo al principio.
- Las batallas se pueden convertir en algo bastante tedioso.

- Planeta de Agostini
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,07
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media



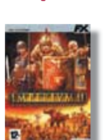
- Gráficos muy realistas.
- Muy buena ambientación.
- Idéntico a la película.
- Acción asegurada.

- Las razas están descompensadas.
- La inteligencia de los enemigos no es muy elevada.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 47

NOTA	9,02
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm II



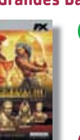
- Campañas intensas y largas.
- Recrea hechos históricos.
- Multitud de unidades diferentes.
- Ideal para iniciarse en el género.

- No permite resoluciones inferiores a 1024x768 pixels.
- Deja pocas opciones para el desarollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 34

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma



- Tres nuevos ejércitos.
- Nuevos escenarios para explorar y conquistar como África y Egipto.

- Deja pocas opciones para el desarrollo táctico.

- FX Interactive
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,54
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Panzers II



- Impresionantes gráficos.
- La presentación del producto.
- Tres campañas distintas.
- Mucha acción y poca gestión.

- Algunas misiones son extremadamente difíciles.
- Comprar nuevos tanques resulta demasiado caro.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Patrician III Imperio de los Mares



- Buen sistema económico.
- Completo manual y buena presentación.
- Excelente inteligencia artificial.

- Demasiados productos a manejar.
- Conquistar una ciudad por la fuerza es casi imposible.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 9,95€
- + info. CHJ 33

NOTA	8,06
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Port Royale 2



- Excepcional sistema económico.
- Interesantes batallas navales.
- Muchas ciudades disponibles.

- Crecer económicamente se torna muy complicado.
- Los piratas son unos pesados.

- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,95€
- + info. CHJ 53

NOTA	8,86
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Praetorians



- Equilibrio de unidades perfecto.
- Inteligencia de los adversarios muy alta.
- Escenarios muy trabajados.

- Pocos efectos especiales.
- Argumento inconexo, se compone de misiones sueltas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +13 años
- 19,95€
- + info. CHJ 25

NOTA	8,67
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Soldiers Heroes of World War II



- Unidades muy detalladas.
- Sistema de recursos original.
- El universo Warhammer.

- Sólo una campaña disponible.
- Fases muy largas.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 44, 55

NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Stronghold Deluxe



- Muchas misiones disponibles.
- Divertidísimos asedios.
- Equilibrio entre las distintas tropas.
- Buena gestión de recursos.

- Inteligencia artificial baja.
- Sistema de control confuso.

- Take 2
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,99€
- + info. CHJ 9

NOTA	7,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

ACCIÓN-AVENTURA

NUESTROS FAVORITOS

Por carisma

1. TOMB RAIDER LEGEND



¡¡¡Lara está de vuelta!!! ¿Y qué otro personaje hay más carismático que ella? La embajadora de los videojuegos, más peligrosa y en forma que nunca.

2. MARTIN MYSTÈRE



El detective de lo paranormal de mayor renombre en el mundo del cómic se juega su prestigio para desenmascarar al autor de un extraño crimen.

3. SID MEIER'S PIRATES!



Pícaro aventurero descendiente directo de piratas como los que encarnara el gran Errol Flynn. El trono de hombre más temido del Caribe está en juego.

+20€ POR MAS DE 20 €

Fahrenheit



- Vivir las dos caras de la moneda.
- Historia muy trabajada.
- Muchas acciones disponibles.
- Gran ambientación.

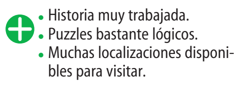
- La libertad de movimientos no es tal porque el juego sigue siempre un guión preestablecido.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	8,13
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Martin Mystère





- Historia muy trabajada.
- Puzzles bastante lógicos.
- Muchas localizaciones disponibles para visitar.

- Algunos puzzles nos llevarán a distintas localizaciones, lo que complica mucho la investigación.
- Quedarnos atascados.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 44,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	7,66
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

Cold Fear

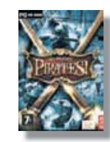
- Muy buena ambientación.
- Muchos sustos.
- Los puzzles están bien pensados.
- La sensación de que el barco está vivito, coleando y peligroso.

- Puede llegar a herir la sensibilidad de los más aprensivos.
- El desarrollo es algo lento.
- Quedarnos atascados.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +18 años
- 19,95€
- + info. CHJ 51

NOTA	7,64
PRECIO/CALIDAD	Notable

Sid Meier's Pirates!



- Gran variedad de situaciones.
- Se nos permite elegir nuestro camino con total libertad.
- El ambiente es muy peliculero.

- Los combates son demasiado sencillos.
- La inteligencia de los barcos en los combates navales es mejorable.

- Atari
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 49,95€
- + info. CHJ 46

NOTA	8,38
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Sherlock Holmes y el Pendiente de Plata



- Se puede controlar a Holmes y Watson por separado.
- Guión lleno de intensidad.
- Muchos personajes con los que interactuar.
- Sorprendente final.

- El control del ratón es complicado.
- Es bastante lineal.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 44,95€
- + info. CHJ 48

NOTA	8,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

El Secreto de La Caverna Perdida

- La fiel recreación del período Paleolítico.
- Puzzles bastante lógicos.
- Las secuencias de introducción.
- La historia.

- Demasiado corto.
- Quedarse atascados.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 55

NOTA	7,68
PRECIO/CALIDAD	Notable

SIMULACIÓN

NUESTROS FAVORITOS

Por diversión

1. LOS SIMS 2 NOCTÁMBULOS

Gracias a esta expansión nuestros Sims se pueden convertir en unos "golferas", que dirían nuestras madres, con sus innumerables opciones para vivir la noche.

2. LOS SIMS 2 UNIVERSITARIOS

Desmadre en la universidad y mucho cachondeo, es el lema de un título que nos invita a pegarnos unas fiestas de kilo y convertirnos en la celebridad del campus.

3. LOS SIMS 2

Variaditos y muy entretenidos son los nuevos objetivos a cumplir que trae «Los Sims 2», la continuación más esperada por los jugadores de todo el mundo. ¡Lo pasarás pipa!

+20€ POR MÁS DE 20 €

Los Sims 2



- Gráficos muy realistas.
- Nuevos objetivos y aspiraciones para nuestros Sims.
- Muchísimas opciones disponibles.
- Completo editor de Sims.

- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 7 años
- 54,95€
- + info. CHJ 43

NOTA	9,16
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Los Sims 2 Abren Negocios



- Poder crear nuestro propio imperio mercantil.
- La posibilidad de contratar empleados.
- Más de 125 nuevos objetos disponibles.
- Muchos tipos de negocios disponibles.

- Los empleados no tienen paciencia.
- Empezar con el negocio es complicado, al principio todo son pérdidas.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 60

NOTA	9,03
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

Los Sims Deluxe Edition

- El juego original y su primera expansión.
- El editor nos permite crear nuestro propio Sims.
- Muchos objetos disponibles.
- El sistema de juego es sencillo pero divertido.

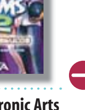
- Con el paso del tiempo acaba resultando algo monótono.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +7 años
- 9,99€
- +info. CHJ 53

NOTA	7,76
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Los Sims 2 Noctámbulos





- Vivir las noches más "toledanas".
- Bailar sin parar con nuestra cita hasta que salga el sol.
- Muchas acciones disponibles.

- Los tiempos de carga son excesivos.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	8,62
PRECIO/CALIDAD	Bien

Los Sims 2 Universitarios



- 3 Universidades bien distintas.
- Conseguir que nuestro Sim madure y se haga un adulto de provecho y con carrera.
- Muchas juergas universitarias

- Los tiempos de carga son excesivos.
- La estancia en la Universidad es excesivamente breve.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 49

NOTA	9,18
PRECIO/CALIDAD	Bien

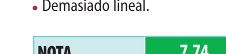
Singles 2 ¿Tres son multitud?



- Las relaciones a tres bandas.
- Modo historia muy bueno.
- Elevado numero de personajes
- Muchas posibilidades disponibles.

- A pesar de las apariencias no es tan fiero ni tan fuerte.
- Demasiado lineal.

- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52



NOTA	7,74
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

LANZAMIENTOS DE PC: NOVEDADES A LA VENTA DESDE EL 1 DE ABRIL HASTA EL 1 DE MAYO

Título	Distribuidora	Precio estimado
ACCIÓN		
Battle of Europe	Virgin Play	29,95€
Chrome Specforce	Take2	19,95€
Full Spectrum Warrior Ten Hammers	THQ	44,95€
Guilty Gear Isuka	Virgin Play	19,95€
Guilty Gear X2 Reload	Virgin Play	19,95€
Ice Age 2 El Deshielo	VUG	29,95€
Onimusha 3	Ubi Soft	19,95€
Rogue Trooper	Proein	44,95€
True Crime 2 City of New York	Nobilis	39,95€
War World Tactical Combat	Nobilis	19,99€
AVENTURA		
Condemned	Atari	49,95€
Tomb Raider Legend	Proein	44,95€
Sherlock Holmes y el Misterio de la Momia	Nobilis	19,95€
El secreto de DA VINCI: el manuscrito prohibido	Nobilis	39,95€
DEPORTIVOS		
Championship Manager 05-06	Proein	29,95€
Copa Mundial de la FIFA 2006	Electronic Arts	39,95€
ESTRATEGIA		
Black & White 2: Battle of Gods	Electronic Arts	19,95€
Carterpillar Construction Tycoon	Virgin Play	19,95€
City Life	Nobilis	39,95€
Deperados 2	Atari	39,95€
Locomania	Nobilis	19,99€
War on Terror	Virgin Play	49,95€
ROL		
SpellForce 2	Nobilis	39,99€
The Elders Scrolls IV Oblivion	Take2	49,95€
The Elders Scrolls IV Oblivion (Ed. Especial)	Take2	59,95€
SIMULACIÓN		
757 Professional	Proein	29,95€
Blazing Angels	Ubi Soft	19,95€
Iron Warriors-T72 Tank Commander	Virgin Play	39,95€
Los Sims 2 Accesorios: Decora tu familia	Electronic Arts	14,95€
VELOCIDAD		
Evolution GT	Virgin Play	29,95€

SERIES CLÁSICAS PARA PC

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)	
Day of Defeat	19,95€
Jedi Knight Jedi Academy	19,95€
Medieval Total War	19,95€
Medieval Total War Viking Invasion	19,95€
Spider-Man	19,95€
Star Wars Jedi Knight II Jedi Outcast	19,95€
Vampire The Masquerade Redemption	19,95€
ELECTRONIC ARTS (CLASSIC)	
Battlefield Vietnam	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	19,95€
FIFA Football 2005	19,95€
James Bond 007 Nightfire	19,95€
Los Sims de Vacaciones	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims House Party	9,95€
Los Sims Primera Cita	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 2005	19,95€
Need for Speed Underground 2	19,95€
Sid Meier's Sim Golf	19,95€
Total Club Manager 2005	9,95€
ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)	
Battlefield 1942	9,95€
El Señor de los Anillos El Retorno del Rey	9,95€
Harry Potter y la Cámara Secreta	9,95€
Harry Potter y la Piedra filosofal	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Need for Speed Underground	9,95€
FX INTERACTIVE (FX PREMIUM)	
Imperivm Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Patrician III El Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Sega Rally 2	9,95€
NOBILIS (NEOJUEGOS)	
Gladiator	19,95€
PLANETA DE AGOSTINI (RED COLLECTION)	
Command & Conquer: Renegade	9,95€
Cossacks II	9,95€
Shogun Total War	9,95€
Taito Legends	9,95€
The Westerner	9,95€
Theme Park World	9,95€
UFO	9,95€
PROEIN (BEST SELLERS)	
Colin McRae Rally 4	19,95€
Perimeter	19,95€
TOCA Race Driver 2	19,95€
TAKE 2 (PRECIO ESPECIAL)	
GTA Vice City	19,99€
Hidden & Dangerous 2	19,99€
Kohan II King of War	19,99€
Mafia	19,99€
Manhunt	19,99€
Max Payne 2	19,99€
Midnight Club 2	19,99€
Stronghold Deluxe	19,99€
Vietcong	19,99€
UBI SOFT (CODEGAME)	
Age of Empires (Gold Edition)	9,95€
Combat Flight Simulator	9,95€
Dungeon Siege	9,95€
Flight Simulator 3	9,95€
IL2 Sturmovik	9,95€
Piratas del Caribe	19,95€
Prince of Persia + XIII	19,95€
Rainbow Six 3 Raven Shield	9,95€
Singles ¿En Tu Casa o en la Mía?	19,95€
Splinter Cell	9,95€
Brothers in Arms Road to Hill 30	19,95€
VUG (BEST SELLER)	
Diablo II	14,95€
Diablo II Lord of Destruction	14,95€
ESDLA La Comunidad del Anillo	14,95€
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	14,95€
Lords of the Realm III	14,95€
Starcraft + Broodwar	14,95€
The Simpsons Hit and Run	14,95€
Warcraft III Reign of Chaos	14,95€

VELOCIDAD

NUESTROS FAVORITOS

Más excitantes

1. NEED FOR SPEED MOST WANTED



Las calles de la ciudad son el escenario perfecto para las emocionantes carreras ilegales. Increíbles persecuciones con la policía en los talones...

2. MOTO GP 3



Este título nos ofrece la posibilidad de vencer al todopoderoso Valentino Rossi en vertiginosas carreras donde cualquier fallo puede ser crucial.

3. COLIN McRAE RALLY 5



Viviremos la emoción del campeonato del mundo de rallies en dura lucha contra el crono y los rivales sobre nieve, asfalto, barro o cualquier otra superficie.

+20€ POR MAS DE 20 €

Colin McRae Rally 2005

- Nivel gráfico muy alto.
- Conducción muy realista.
- Se diferencian bien los distintos tipos de superficies.
- 34 vehículos disponibles.

– Es necesario un volantes para disfrutar plenamente.

- Proein
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 44

NOTA	7,91
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Moto Gp 3
Ultimate Racing Technology

- La licencia oficial del Campeonato del Mundo de Moto GP.
- Poder meter mano a la moto.
- Muchos circuitos disponibles.

– No saber frenar a tiempo.
– En las salidas los rivales nos estorbarán descaradamente.

- THQ
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,99€
- + info. CHJ 54

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Bien

-20€ POR MENOS DE 20 €

Colin McRae Rally 04



- Nivel Gráfico muy alto.
- Conducción muy real.
- Se diferencia entre los distintos tipos de superficie.

– Con la vista interior es difícil progresar.

- Proein
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 36

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Need for Speed
Underground 2



- Cientos de posibilidades para tunear nuestro bólido.
- Toda una ciudad a nuestra para correr a todo gas.
- Argumento bastante cuidado.

– Desde que arranca la partida hasta que empezamos a tunear pasa mucho tiempo.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info.CHJ 46,55

NOTA	9,09
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Need for Speed
Most Wanted



- Las persecuciones policiales son muy emocionantes.
- Gráficamente es un delicia.
- Muchas opciones tuning.
- Gran cantidad de vehículos disponibles.

– Que nos coja la "poli".
– En las últimas pruebas las persecuciones duran demasiado.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- +3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 58

NOTA	9,08
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

TOCA Race Driver 3



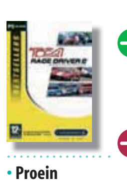
- 35 competiciones distintas.
- La conducción más real.
- Espectaculares circuitos y vehículos.
- Muchas opciones de configuración.

– Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
– Es necesario un volante para disfrutarlo plenamente.

- Proein
- Jug. Expertos
- + 12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 59

NOTA	8,69
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Toca Race Driver 2



- Gran número de competiciones.
- Conducción muy real.
- Cuenta con historia propia.
- Gran variedad de tipo de vehículos.

– Después de las primeras carreras se vuelve muy complicado.
– Si cometemos un fallo no podremos ganar ninguna carrera.

- Proein
- Jug. Expertos
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 39

NOTA	8,63
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

DEPORTIVOS

NUESTROS FAVORITOS

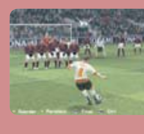
Por gráficos

1. NBA LIVE 06



El parecido de los jugadores, la excelencia de las animaciones, el ambientazo de los estadios... cada detalle de un partido de "basket" ha sido recreado fielmente.

2. PRO EVOLUTION SOCCER 5



Es una delicia ver evolucionar a los jugadores sobre el césped. Parece que estemos asistiendo a una retransmisión de verdad. El fútbol en toda su infinita gloria.

3. FIFA 06



Se ha mimado cada pequeño detalle que envuelve al deporte rey: las indumentarias, los gestos de los "cracks", el colorido de los estadios... Todo parece casi real.

+20€ POR MAS DE 20 €

FIFA 06

- Sus 21 ligas oficiales.
- Partidos muy espectaculares.
- Exhibe un fútbol más realista.

– El mánager es bastante flojo.
– La diferencia entre los equipos no es demasiado notable.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 49,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	8,47
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

NBA Live 06

- Gran cantidad de movimientos disponibles.
- Todas las franquicias NBA disponibles.
- El modo Dynasty es genial.

– Llevar a controlarlo perfectamente nos costará mucho tiempo.
– Se necesita un pad de control para jugar correctamente.

- Electronic Arts
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 45,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	8,53
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

FIFA Football 2005



- Sencillo de jugar.
- Más de 350 equipos y 16 ligas internacionales.
- El control sin balón.

– Para jugar correctamente es necesario un pad de control.
– Para sacarle todo el rendimiento se requiere «Total Club Manager».

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 44

NOTA	8,26
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

NBA Live 2005



- El simulador más real de basket.
- El nuevo modo Dinasty.
- Gran cantidad de movimientos disponibles.

– Se necesita pad de control para jugar correctamente.

- Electronic Arts
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 46, 54

NOTA	8,39
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

PRO Cycling Manager



- Gran base de datos con la mayoría de los ciclistas.
- 450 etapas disponibles.
- Manejar al equipo es sencillo, ganar no lo es tanto.

– Las dichosas "pájaras".
– Ganar una etapa es muy complicado.

- Friendware
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

NOTA	7,87
PRECIO/CALIDAD	Bien

PRO Evolution Soccer 5



- Los movimientos de los jugadores son casi perfectos.
- Es muy divertido.
- Se ha solucionado el problema con la regla de la ley de la ventaja.

– Nos costará un triunfo controlar correctamente todo.
– Tanto menú de configuración del equipo puede marearnos.

- Konami
- todo tipo jug.
- + 3 años
- 39,95€
- + info. CHJ 56

NOTA	8,94
PRECIO/CALIDAD	Bien

PC Fútbol 2006



- Gran cantidad de opciones para no aburrirnos un instante.
- 63 ligas y 2.000 clubes disponibles.
- Configurar nuestras táctica como más nos guste.

– Todavía hay algunos fallos, como que se pare el partido por el lanzamiento de una falta.
– La música es demasiado repetitiva.

- P. de Agostini
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 19,95€
- + info. CHJ 57

NOTA	6,80
PRECIO/CALIDAD	Notable

ROL

+20€ POR MAS DE 20 €

NUESTROS FAVORITOS

Por armas

1. WORLD OF WARCRAFT



Épicas, curiosas, mágicas, otras más normalitas... Empuña hachas, varitas mágicas, espadas o dagas hasta encontrar la mejor para cada situación.

2. EVERQUEST II



Además de utilizar poderes mágicos, nuestro personaje podrá manejar decenas de espadas, hachas y todo tipo de armas encantadas para defenderse.

3. DUNGEON SIEGE II



Muchas, variadas y, sobre todo, espectaculares. Ver a cada miembro del grupo armado ensancha el pecho, aunque lo más temible son los conjuros.

The Elder Scrolls IV Oblivion



- Take2
- Todo tipo de jug.
- +16 años
- 49,95€
- + info. CHJ 62

(+)
- Libertad total de decisiones.
- Cientos de mazmorras y nueve ciudades que explorar.
- Decenas de enemigos diferentes.
- Argumento principal muy trabajado.

(−)
- Los menús no son muy cómodos.
- Algunos textos están mal traducidos.

NOTA	8,09
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

Dark Age of Camelot



- Virgin Play
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 52

(+)
- Gran variedad de clases, armas y conjuros para vivir la aventura.
- Poder decidir entre PvP o no.
- Completamente en castellano.
- Muchísimas posibilidades de juego para no aburrirnos.

(−)
- El control no es muy cómodo.
- Pagar una cuota mensual.

NOTA	7,93
PRECIO/CALIDAD	Bien

Dungeon Siege II



- Microsoft
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 29,95€
- + info. CHJ 54

(+)
- La inclusión de supergolpes.
- La posibilidad de tomar decisiones libremente.
- Decidir sobre la marcha el tipo de guerrero que deseamos.

(−)
- Con el paso del tiempo se puede volver repetitivo.
- Limitada variedad de situaciones.

NOTA	8,59
PRECIO/CALIDAD	Suficiente

World of Warcraft



- VUG
- Jug. Expertos
- +12 años
- 49,95€
- + info. CHJ 48

(+)
- Un vasto mundo por explorar.
- Curva de aprendizaje perfecta.
- Miles de objetos.
- Interactuar con miles de jugadores.

(−)
- Pagar religiosamente cada mes.
- Sin saber inglés a muchos les resultará difícil progresar.

NOTA	9,25
PRECIO/CALIDAD	Deficiente

-20€ POR MENOS DE 20 €

City of Heroes



- Friendware
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 49

(+)
- Grandiosos escenarios.
- Muchas posibilidades para configurar a nuestro héroe.
- Todo un mundo a nuestro alcance.

(−)
- No es muy variado.
- La inteligencia artificial de los enemigos es algo deficiente.
- Los enemigos resultan

NOTA	7,73
PRECIO/CALIDAD	Notable

EverQuest II



- Ubi Soft
- Jug. Expertos
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 48

(+)
- Gran variedad de clases y razas.
- Ambientación muy conseguida.
- Gran número de objetos y zonas.
- Gráficamente muy logrado.

(−)
- Hay que pagar todos los meses.
- Se necesita un PC muy potente para jugar correctamente.

NOTA	7,75
PRECIO/CALIDAD	Insuficiente

Star Wars Caballeros De la Antigua República II



- Activision
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 34, 61

(+)
- Fiel y cuidada recreación del universo Star Wars.
- Muchos objetos disponibles.
- Llegar a convertirse en Jedi.
- Muy buen argumento.

(−)
- Tanta conversación puede llegar a ser agotadora.
- Elijas el bando que elijas el desarrollo resulta similar.

NOTA	8,10
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Dungeon Siege



- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- +16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 35

(+)
- Muchísima acción.
- Gran cantidad de armas y hechizos disponibles.
- Larga vida del juego.

(−)
- Puzzles bastante pobres.
- Llega a cansar si se juega muy seguido, sin tomarse recesos.
- Limitada variedad de situaciones.

NOTA	8,21
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

Sacred



- FX Interactive
- Todo tipo jug.
- +12 años
- 9,95€
- + info. CHJ 41

(+)
- Seis héroes disponibles.
- El vasto y fantástico universo de Ancaria para explorar.
- Muchas "quest" disponibles.
- Cientos de objetos distintos

(−)
- Contar sólo con cinco accesos directos para las magias y golpes especiales.

NOTA	8,75
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

The Bard's Tale



- Ubi Soft
- Todo tipo de jug.
- +12 años
- 19,95€
- + info. CHJ 52

(+)
- Mucho humor y risas.
- Elevado número de Quest disponibles y muy variadas.
- Los puzzles están bien pensados.

(−)
- Gráficamente, se han esmerado poco y deja mucho que desear.
- La cámara no da mucho juego.

NOTA	7,36
PRECIO/CALIDAD	Notable

INTELIGENCIA

-20€ POR MENOS DE 20 €

Worms 4 Mayhem

+20€



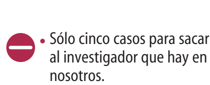
- Proein
- Todo tipo jug.
- + 3 años
- 29,95€
- + info. CHJ 53

(+)
- Muy divertido.
- Sencillo control.
- Muchos modos multijugador disponibles.

(−)
- La cámara nos puede confundir.
- A la mínima que te descuides tu gusano caerá al agua.

NOTA	7,83
PRECIO/CALIDAD	Bien

CSI Crime Scene Investigation



- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 9,95€
- + info. CHJ 27

(+)
- Trabajar codo con codo con los personajes de la serie
- Misiones que nos harán pensar.

(−)
- Sólo cinco casos para sacar al investigador que hay en nosotros.
- Los casos son muy sencillos.

NOTA	7,02
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

CSI: Miami



- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 48

(+)
- Trabajar codo a codo con los chicos de Miami.
- Igualito que la serie.
- Nos hará pensar mucho.

(−)
- Sólo cinco misiones.
- Desarrollo demasiado lineal.

NOTA	8,50
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

CSI: Oscuras Intenciones



- Ubi Soft
- Todo tipo jug.
- + 16 años
- 19,95€
- + info. CHJ 39

(+)
- Guión muy trabajado.
- Trabajar codo con codo con los personajes de la serie.
- Los casos están muy bien caracterizados.

(−)
- El desarrollo es muy limitado.



NOTA	8,36
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com (inglés)	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	--	--	soporte@puntosoft.net	www.puntosoft.net	--
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq.co.uk (inglés)	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los más vendidos

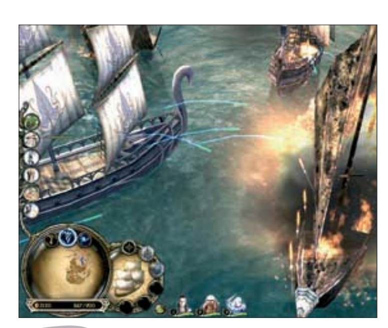
Es esta sección se detallan los datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC, teniendo en cuenta todas las ventas producidas en establecimientos de informática, juegos, hipermercados, grandes almacenes e internet.

Datos elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



1 LOS SIMS 2 ABREN NEGOCIOS

Segundo mes consecutivo en lo más alto de la lista más codiciada del mercado de los videojuegos. Y es que no hay nada más divertido que levantar nuestro propio negocio desde la nada y luchar por él hasta convertirlo en una prospera multinacional. ¿O no?
Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº60



2 LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II

La batalla por el anillo único no ha terminado. Y es que ahora, gracias a este gran título, podemos combatir en batallas jamás vistas en la ya mítica trilogía cinematográfica de Peter Jackson y visitar la Terra Media al completo. Eso sí, se ha guardado la estética que el director le dió a todos los personajes de tan colosal epopeya.
Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº60

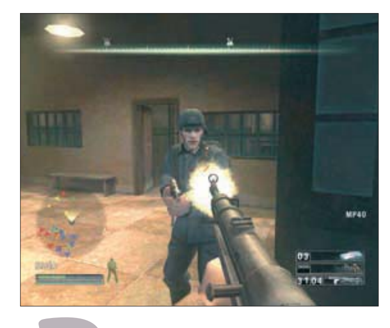
RANKING DE JUEGOS PARA PC

Puesto por Unidades	Título	Género	Resultado Test	Distribuidor	Clasificación PEGI
1	Los Sims 2 Abren Negocios	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	12+
2	El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II	Estrategia	Notable	Electronic Arts	12+
3	Commandos Strike Force	Acción	Sobresaliente	Proein	16+
4	El Padrino	Acción	Notable	Electronic Arts	18+
5	The Elder Scrolls IV Oblivion	Rol	Sobresaliente	Take2	16+
6	Los Sims 2	Simulación	Sobresaliente	Electronic Arts	7+
7	Los Sims Deluxe Edition (Classics)	Simulación	Notable	Electronic Arts	7+
8	FIFA 06	Deportivo	Notable	Electronic Arts	3+
9	The Elder Scrolls IV Oblivion (Edición Especial)	Rol	Sobresaliente	Take2	16+
10	CSI Crime Scene Investigation (Codegame)	Inteligencia	Notable	Ubi Soft	16+
11	Los Sims Animales a Raudales (Classics)	Simulación	Notable	Electronic Arts	7+
12	Panzers II	Estrategia	Sobresaliente	FX Interactive	12+
13	Los Sims 2 Noctámbulos	Simulación	Notable	Electronic Arts	12+
14	Age of Empires Edition Gold (CodeGame)	Estrategia	Bien	Ubisoft	12+
15	Age of Empires III	Estrategia	Sobresaliente	Microsoft	12+

JUEGOS EN CONSOLAS

XBOX 360	XBOX	PSP
1. The Elder Scrolls IV Oblivion	1. Grand Theft Auto San Andreas	1. FIFA Street 2
2. Ghost Recon Advanced War.	2. Moto GP 3	2. GTA Liberty City Stories
3. Fight Night Round 3	3. PRO Evolution Soccer 5	3. PRO Evolution Soccer 5

PLAYSTATION 2	GAMECUBE	NINTENDO DS
1. FIFA Street 2	1. Pokémon XD Tempestad Oscura	1. NintenDogs Labrador
2. El Padrino	2. FIFA Street 2	2. Animal Crossing Wild World
3. Commandos Strike Force	3. Sonic Riders	3. Mario Kart DS



3 COMMANDOS STRIKE FORCE

La tercera entrega de la popular saga de Pyro se pasa a la acción y nos permite manejar a tres expertos comandos de la Segunda Guerra Mundial que deben infiltrarse en territorio alemán y cumplir las misiones más arriesgadas. Eso sí, antes de actuar... ¡¡hay que pensar!!
Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº61



4 EL PADRINO

La familia cuida siempre de la familia. Bajo la atenta mirada de los Corleone, tendremos que comenzar desde lo más bajo del escalafón del crimen hasta convertirnos en El Padrino. Para ello debemos realizar todo tipo de trabajos, desde extorsionar a comerciantes hasta colar cabezas de caballo en camas ajenas. ¡¡Uff!!
Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº60



5 OBLIVION THE ELDER SCROLLS IV

Un vasto mundo que recorrer con cientos de mazmorras que visitar, decenas de personajes con los que conversar y miles de objetos que conseguir en misiones arriesgadas llenas de bestias. Todo cubierto por un manto de libertad y una ambientación como nunca antes pudiste ver en un juego de Rol. ¿Preparado para la aventura?
Comentado en: COMPUTER HOY JUEGOS Nº62

Datos de Marzo de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).


Computer
Hoy
Juegos

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cada vez más, el hardware es uno de los aspectos que tocan con el PC que más importa a los usuarios. Una gran olvidada de los componentes de un ordenador es la memoria. ¡¡Qué importante es que funcione perfectamente para no tener disgustos!!

PROBLEMAS DE MEMORIA

Tengo un problema en mi ordenador y es que no puedo hacer nunca nada. Resulta que en mitad de un juego se me pone la pantalla en negro y vuelve a arrancar sin que yo le diga que se haga un "reset". Y también hay veces en que cuando estoy por Internet me sale una pantalla con un texto muy raro que dice "la memoria no se puede read". Yo he creído siempre que era un virus pero por más antivirus que instalo no hay manera de encontrar cuál es. ¿Sabéis si existe algún virus que dé estos problemas? Porque un amigo mío me ha dicho que lo lleve a una tienda de informática pero no estoy por dejarme mucho dinero si al final es una tontería. Muchas gracias.

Ricardo Genil (vía e-mail)

```
      Memtest86+ v1.40      | Pass 68% ##########################
Pentium II 33 .9MHz         | Test  0%
L1 Cache:    8K   555MB/s   | Test #7  [Random number sequence]
L2 Cache:  128K   418MB/s   | Testing:  108K - 3068K 2684K
Memory  : 2684K   264MB/s   | Pattern:   54092efd
Chipset : Intel i440fx

_WallTime   Cached  RsvdMem   MemMap   Cache  ECC  Test  Pass  Errors ECC Errs
 ---------  ------  -------  --------  -----  ---  ----  ----  ------ --------
   0:00:38   2684K       0K  e820-Std    on   off   Std     0    3352        0
 -----------------------------------------------------------------------------
Tst  Pass   Failing Address          Good      Bad     Err-Bits  Count Chan
---  ----  --------------------    --------  --------  --------  ----- ----
  7     0  0000001e438 -    0.8MB  4ab324b8  4ab31dfd  00003945      1
  7     0  0000001e43c -    0.8MB  79b6dbf1  79b667c4  0000bc35      1
  7     0  0000001e440 -    0.8MB  e1644297  e1641b40  000059d7      1
  7     0  0000001e444 -    0.8MB  e8adc9a7  e8adabae  00006209      1
  7     0  0000001e448 -    0.8MB  41f78dc7  41f7563b  0000dbfc      1
  7     0  0000001e44c -    0.8MB  67180057  67189d21  00009d76      1
  7     0  0000001e450 -    0.8MB  d99e490c  d99ef340  0000ba4c      1
  7     0  0000001e454 -    0.8MB  51b0d7bd  51b02cd7  0000fb6a      1
  7     0  0000001e458 -    0.8MB  e2c5f28c  e2c54865  0000bae9      1
  7     0  0000001e45c -    0.8MB  d1ff67ce  d1ff2d58  00004a96      1
(ESC)Reboot  (c)configuration  (SP)scroll_lock  (CR)scroll_unlock      LOCKED
```

Si nuestro PC sufre resets repentinos o "pantallas azules", es aconsejable mirar el estado de los componentes. Sobre todo de la memoria RAM.

El problema que tiene tu PC no es de un virus, sino de un error de tu memoria RAM. Aunque parezca mentira, muchas veces, es la pieza fundamental que permite a un ordenador funcionar con rapidez y darle la potencia que necesitamos. Cuando la memoria está mal –sectores que dan error a la hora de leer/escribir– el sistema se vuelve inestable y te da los errores que señalas: resets repentinos o "pantallas azules" con errores graves de Windows.

Para saber si tu memoria no está bien, te recomendamos que visites la página web http://www.memtest.org y te descargues el programa memtest86+.

COMPRAR EN EL EXTRANJERO

De vez en cuando me meto en páginas de Internet americanas y de Hong Kong y veo muchos juegos de PC que no salen aquí nunca de deportes –que a mí me gustan mucho– o trenes y simuladores de todas las clases, pero jamás me he atrevido a comprar ninguno por miedo a que no me funcionen. ¿Puedo pedirlos sin problemas?

Álvaro Cifuentes (vía e-mail)

A diferencia de las consolas (PS2, Xbox, X360, etc.), los juegos de PC no tienen limitación alguna por mercados –Japón, EE.UU. o Europa– y se pueden usar en cualquier PC del mundo. Esto quiere decir que si compras en páginas americanas o japonesas no tendrás problemas en pedirlos y jugarlos.

Eso sí, en caso de que no funcionen –y de cubrirte algún tipo de garantía–, el procedimiento de devolución puede ser muy costoso al tener que correr tú con parte de los gastos de envío (entre 20 y 30 euros envío urgente). Pero si es la única forma de conseguirlos, desde luego, no tendrás problemas en utilizarlos con tu ordenador.

Cartas a la redacción

Este es el espacio reservado para que nos preguntéis las dudas sobre la revista, para las veces en las que algo no queda claro.

El sistema más justo

Me he fijado que los ordenadores de vuestro laboratorio no afectan por igual a la nota de los juegos por lo que considero que hay un poquito de "trampa" ya que al final se beneficia al que mejor tarjeta gráfica tiene. Si lo que se busca es compatibilidad, ¿no creéis que todos los ordenadores tendrían que afectar a la nota por igual?

David Mercero (vía e-mail)

En teoría, la compatibilidad de un juego debería medirse teniendo en cuenta por igual todas las configuraciones de nuestro laboratorio, pero desgraciadamente es la realidad la que impide un sistema de análisis así. En COMPUTER HOY JUEGOS hemos optado por dar mayor peso a los ordenadores más modernos porque la tecnología avanza muy rápido y no es posible medir los juegos actuales con los patrones de tecnologías que, o ya no existen, o han caído en el mayor de los desusos. Así, juegos como «Ghost Recon Advanced Warfighter», «Oblivion», etc., no pueden penalizarse por ser "hijos de su tiempo" y aprovechar los recursos que las nuevas tarjetas gráficas ofrecen. Es por eso que los ordenadores más potentes son más decisivos en el Test de rendimiento.



Computer Cabreos

¿Por qué no se dejan de tantas protecciones?

Soy un jugador que le encanta tener los juegos originales y me gasto algún dinero todos los meses en comprar lo que sale. Pero resulta que de un tiempo a esta parte me han dado errores muchos de los que compro y cuando vuelvo a la tienda donde los compro aquí, en Vigo, el chico me dice que es por culpa de las protecciones. Yo me pregunto, ¿cómo es posible que siendo un chico honrado que ni copio ni pirateo tenga muchos más problemas para hacerlos funcionar que los que tienen amigos míos que no paran de bajárselos de Internet? Es que con tantos problemas al final terminaré por gastarme el dinero en una ADSL más rápida...

Eusebio Veiga (Vigo)



SecuRom es una de las protecciones más efectivas que impiden la copia de un disco original.

«Far Cry» era un juego que daba muchos problemas con las unidades virtuales de CD/DVD.

La piratería es un delito muy serio que amenaza con dejar sin trabajo a miles de personas en todo el mundo. Desde el programador hasta el operario de almacén, todos, dependen de que los juegos no sean copiados y de que los usuarios nos acostumbremos a ir a la tienda a COMPRAR ORIGINAL. Para ponérselo más difícil a los piratas se inventaron las protecciones que, en muchas ocasiones, es cierto que obstaculizan más que otra cosa, dando la sensacion de que son todo problemas. Pero estos casos se deben más a errores en la producción de los juegos que a las ganas de las compañías por "jorobarle" al usuario. ¡¡Sería increíble que las distribuidoras mordieran la mano que les da de comer!! ¿No te parece?

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

COMPLETA TU COLECCIÓN

Consigue ahora tus números atrasados en

www.axelspringer.es/atrasados

Nº49



• Los Sims 2 Universitarios (Test y Guía) • Juegos de Acción 3D (Comparativa) • Splinter Cell 3 (Test) • Brothers in Arms (Test)...

• Patrician II (Juego Completo): Comercia, lucha, haz política y piensa la mejor estrategia para vencer. ¿Te gusta ganar dinero?

Nº50



• Empire Earth 2 (Test y Guía) • Juegos Picantes (Comparativa) • Doom 3 La Resurrección del Mal (Test) • SWAT 4 Armas y Tácticas (Test)...

• The Italian Job (Juego Completo): Roba a la mafia italiana en su propia casa y escapa por las carreteras alpinas al votante de un mini.

Nº51



• Imperial Glory (Test y Guía) • Acción Star Wars (Comparativa) • 7 Sins (Test) • Close Combat First to Fight (Test) • Act of War (Test) ...

• Breed (Juego Completo): Dirige a un comando de cuatro soldados espaciales para luchar contra la amenaza alienígena.

Nº52



• Commandos Strike Force (Reportaje Especial) • Terror en tu PC (Comparativa) • GTA San Andreas (Test y Guía) • Juiced (Test)...

• Zeus Señor del Olimpo (Juego Completo): Funda y haz prosperar una metrópoli en la Antigua Grecia y gánate el favor de los dioses.

Nº53



• Los Sims 2 Noctámbulos (Reportaje Especial) • Acción Callejera (Comparativa) • Battlefield 2 (Test y Guía) • Cossacks II (Test)...

• Cossacks (Juego Completo): ¡¡Disfruta de la saga de estrategia más aclamada de Europa!!

Nº54



• Age of Empires III (Reportaje Especial) Acción 3D (Comparativa) • Dungeon Siege II (Test) • Fahrenheit (Test y Guía)...

• Tomb Raider Chronicles (Juego Completo): ¡¡Acompaña a Lara en una de sus mejores aventuras!!

Nº55



• F.E.A.R. (Reportaje Especial) • Estrategia para todos (Comparativa) • Black & White 2 (Test y Guía)...

• American Conquest (Juego Completo): ¡¡Disfruta de la estrategia en tiempo real más divertida!!

Nº56



• Quake 4. (Reportaje Especial) • Los Sims 2 (Comparativa) • Age of Empires III (Test), F.E.A.R. (Test y Trucos)...

• Homeworld (Juego Completo): ¡¡El juego de estrategia más revolucionario y original de PC!!

Nº57



• King Kong (Test y Guía completa) • Mánager de fútbol (Comparativa) • Call of Duty 2 (Test), SW Battlefront II (Test)...

• Turok 2 (Juego Completo): ¡¡Disfruta de la trepidante acción de esta legendaria saga de los videojuegos!!

Nº58



• Rise of Legends (Reportaje Especial) • Acción y Terror (Comparativa) • Panzers II (Test), NFS Most Wanted (Test)...

• Kingpin (Juego Completo): ¡¡Conviértete en el rey de los suburbios con este sensacional juego de acción 3D!!

Nº59



• ESDLA La Batalla por la Tierra Media II. (Reportaje Especial) • Juegos de estrategia (Comparativa) • TOCA Race Driver 3 (Test)...

• Shadow Man (Juego Completo): ¡¡Adéntrate en la zona muerta y vive una de las aventuras de acción más increíbles de la historia del PC!!

Nº60



• Spellforce 2 (Reportaje Especial) • Acción callejera (Comparativa) • El Padrino (Test), Los Sims 2 Abren Negocios (Test y Trucos)...

• Combat Flight Simulator (Juego Completo): ¡¡Disfruta de este clásico de los simuladores de vuelo!!

Nº61



• Commandos Strike Force (Test) • Acción al mejor precio (Comparativa) • R6 Lockdown (Test)...

• ReVolt e Industry Giant (Juego Completo): ¡¡Disfruta del mejor juego de RC y de un divertido simulador social!!

¿Te falta algún número?

1 • Entra en www.axelspringer.es/atrasados

2 • Elige los números que desees

3 • Recíbelos en tu domicilio

al precio de portada (3,99€) + gastos de envío

Oferta válida hasta fin de existencias

· Sólo disponibles los números no agotados desde el número 25

· Gastos de envío: 1€ por ejemplar · Forma de pago: tarjeta de crédito

· No se aceptarán pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.



Y ADEMÁS

¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano consigue tu archivador por sólo 9€ (gastos de envío incluidos)



De la A a la Z

No hay nada como la tranquilidad que da saber en todo momento a qué nos referimos con cada palabra en COMPUTER HOY JUEGOS.

Aunque no es el estilo de la revista hacer del lenguaje un impedimento para la lectura, siempre aparecerán términos que precisan de una breve explicación. Aquí tenéis todos aquellos que en este número hemos seleccionado por su especial importancia.

ADSL2+ Nueva definición de la tecnología ADSL que permite velocidades de transferencia de hasta 20 megabits por segundo, utilizando el cable de cobre de las líneas de teléfono convencionales.

ANISOTRÓPICO (FA) Filtro que se aplica a una escena 3D con el que se consigue que los objetos más alejados de la escena muestren un aspecto bastante más definido de lo habitual.

ANTIÁLIAS (AA) Técnica que permite suavizar el “diente de sierra” que se produce en las aristas de los polígonos de una escena 3D.

BIT Unidad de información mínima de un ordenador. Su valor puede ser 0 ó 1.

BLU-RAY Tipo de disco óptico desarrollado por Sony, con capacidad para almacenar hasta 50 GB de información, que pelea actualmente con el estándar HD-DVD para convertirse en el formato de almacenamiento de datos y vídeo que releve al actual DVD. Será el formato que utilice la futura PlayStation 3.

BYTE Ocho bits. Ver definición de Bit.

CRT (MONITOR) Tubo de Rayos Catódicos. Las pantallas de este tipo funcionan por medio de un tubo de vacío en el que un haz de electrones dibuja la imagen.

DIAGONAL VISIBLE Distancia útil máxima, entre esquinas opuestas de la pantalla de un monitor, en la que es posible mostrar la imagen.

DIRECTX Interfaz entre el sistema operativo y el hardware orientado a juegos y multimedia (tarjeta gráfica, de sonido, joystick, etcétera). DirectX dicta el modo en que se debe establecer dicha comunicación, emulando por software aquellas funciones que el hardware no es capaz de llevar a cabo.

DVD (Digital Versatile Disc). El significado de las siglas DVD indica que el formato es un Disco Digital Versátil, aunque originalmente fueron Disco de Vídeo Digital. Por tanto cabe diferenciar cuando se trata de un DVD cuyo contenido es vídeo (DVD-Vídeo).



DVI Interfaz de Vídeo Digital. Se trata de un sistema de conexión totalmente digital que se emplea casi exclusivamente para conectar la tarjeta gráfica a una pantalla digital plana.

GB O GBYTE (GIGABYTE) 1024 Mbytes (consultar Mbyte)

GDDR3 (MEMORIA) Tipo de memoria de alta velocidad utilizada en las tarjetas gráficas de última generación.

GHZ O GIGAHERCIO Millón de Hercios.

GPU O PROCESADOR GRÁFICO Es el chip de la tarjeta gráfica que controla todos los procesos de cálculo de geometría de escenas 3D y 2D.

HD-DVD Tipo de DVD de alta definición, con capacidad para almacenar hasta 30 GB de información, que pelea actualmente con el estándar Blu-Ray para convertirse en el formato de almacenamiento de datos y vídeo que releve al actual DVD.

HDTV Estándar de vídeo para imágenes de alta definición. Cuando nos referimos a ella en la revista, por lo general hacemos referencia a la existencia de la conexión necesaria para el envío o recepción de este tipo de imagen.

HERCIO (HZ) Medida de frecuencia muy utilizada en informática y otros campos para especificar velocidades.

JUMPER Pequeña pieza de plástico e interior metálico, que sirve de puente entre dos pines metálicos, permitiendo configurar una unidad de disco duro, CD-ROM o cualquier otro tipo, y determinar de qué modo trabajará ésta.

KB O KBYTE (KILOBYTE) 1024 Bytes (consultar Byte)

KILO HERCIO (KHZ) Mil hercios (consultar Hercio).

LCD Pantalla de Cristal Líquido. Tecnología para la fabricación de pantallas de escaso grosor y ligero peso. Por este motivo se utilizada en equipos portátiles y PDA, aunque debido a su calidad, cada vez más dispositivos, como televisiones, utilizan la tecnología.

LIGHTSCRIBE Tecnología utilizada en las regrabadoras de CD y DVD que permite la rotulación de los discos sin tinta, utilizando el láser de la unidad.

MB O MBYTE (MEGABYTE) 1024 KBytes (consultar KByte).

MB O MBIT (MEGABIT) 1024 Bits (consultar Bit)

MBPS Megabits por segundo.

MEGA HERCIO (MHZ) Un millón de Hercios (consultar Hercio).

MEGAPIXEL Unidad utilizada en la fotografía digital para medir la resolución con que se toman las imágenes. Representa aproximadamente un millón de píxeles.

PCI Tipo de puerto o bus, algo anticuado pero presente aún en los PC, destinado a la conexión de componentes como módems o tarjetas de sonido. El puerto PCI funciona a una frecuencia máxima de 33 Mhz y tiene una tasa de transferencia máxima de 132 Megabytes por segundo.

PCI EXPRESS (PUERTO) Definición del estándar PCI con el que se logra doblar la velocidad de los puertos AGP 8x.

PÍXEL Unidad básica de color en una imagen. Un punto individual en la pantalla. El color de un píxel es la combinación de los colores básicos rojo, verde y azul.

TCO 03 Es el estándar más reciente que regula la emisión de radiaciones de las pantallas LCD, CRT y de cualquier otro tipo.

TFT Tipo de pantalla LCD. Son las pantallas planas que mejor calidad de imagen ofrecen en la actualidad (tras las de plasma). Se conocen también como pantallas de matriz activa.



VGA (CONEXIÓN) Estándar de vídeo Para la conexión de monitores CRT y pantallas TFT a la tarjeta gráfica.

WI-FI Estándar para la transmisión de datos a través de ondas de radio que funciona en la banda de los 2,4 GHz. Existen en la actualidad tres definiciones, 802.11b, 802.11a y 802.11g, con velocidades de 11 Mbits para la primera y 54 Mbits para las dos últimas.



DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.elderscrolls.com
2. www.onimusha3.co.uk (inglés)
3. www.fullspectrumwarrior.com (inglés)
4. www.iceage2game.com/es
5. www.doom3.com (inglés)
6. www.championshipmanager.com (inglés)
7. www.lucasarts.com/games/swrepubliccommando/hud.html
8. www.tombraider.com
9. www.waronterror.de (inglés)
10. www.blazing-angels.com (inglés)
11. www.rockstargames.com/midnightclub2
12. www.pny-europe.com
13. www.ddo-europe.com
14. www.autoassault.com (inglés)
15. www.ubisoft.es
16. www.mightandmagic.com/uk (inglés)
17. www.brokenswordtheangelofdeath.com
18. www.warhammeronline.com/spanish
19. www.gothic3.com (inglés)
20. www.crysis-thegame.com
21. www.testdriveunlimited.com
22. www.condemnedthegame.com/es
23. www.wildlifepark2.com (inglés)
24. www.glory-of-rome.com (inglés)
25. www.10tacle.com/gtr-game (inglés)
26. www.elveon.net (inglés)
27. www.friendware.es
28. www.gaspowered.com/ds2 (inglés)
29. www.rainbowsixgame.com (inglés)
30. www.hisdigital.com (inglés)
31. http://es.europe.creative.com
32. www.netgear.es
33. www.logitech.com
34. www.hnostromo.com
35. www.trust.com
36. www.samsung.com/es

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **AOpen Serie 6000** • Ver. R76.44 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (24,6 MB)
ftp://asftp.aopen.com.tw/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7644.exe
2. **AOpen Serie 7800** • Ver. R77.77 para Windows 2000 y XP • 12 de Agosto de 2005 (26,1 MB)
ftp://ftp.aopen.de/pub/driver/vga/unidriver/winxp2k7777.exe
3. **ASUS Serie ATI** • Ver. 1.30 para Windows 2000 y XP • 2 de Marzo de 2006 (6,41 MB)
http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/ASUSEnhancedDriver130.zip
4. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 84.21 para Windows 2000 y XP • 12 de Abril de 2006 (36,36 MB) NUEVO
http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/nv8421_w2kxp.zip
5. **ATI Catalyst** • Ver. 6.4 para Windows 2000 / XP • 12 de Abril de 2006 (11,9 MB) NUEVO
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-4_xp-2k_dd_31959.exe
6. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 6.4 para Windows 2000 y XP • 12 de Abril de 2006 (17,7 MB) NUEVO
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/6-4_ccc_es_31959.exe
7. **Galaxy Serie nVidia** • Ver. 8391 para Windows 2000 y XP • 20 de Marzo de 2006 (26,6 MB)
http://www.szgalaxy.com/serve/download/Version83_91.rar
8. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 82.12 para Windows 2000/XP • 7 de Febrero de 2006 (30,30 MB)
http://us-download.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIAv8212_WinXP2K.zip
9. **MSI Serie nVidia GeForce 6 Series** • Ver. 72.12 para Windows 2000/XP • 24 de Mayo de 2005 (27,70 MB)
http://us-download.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIAv7212.zip
10. **MSI Serie Radeon AGP** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
11. **MSI Serie Radeon PCI-E** • Ver. 8.17 para Windows 2000/XP y WinXP 64-bit • 30 de Septiembre de 2005 (63,81 MB)
http://66.96.84.4/support/dvr_exe/vga_dvr/ATIv8.17_XP2K.zip
12. **Nvidia ForceWare** • Ver. 81.98 para Windows 95 / 98 / Me • 21 de Diciembre de 2005 (19,3 MB)
ftp://download.nvidia.com/Windows/81.98/81.98_forceware_win9x_international.exe
13. **Nvidia ForceWare** • Ver. 84.21 para Windows 2000 / XP • 17 de Marzo de 2006 (29,8 MB)
http://download.nvidia.com/Windows/84.21/84.21_forceware_winxp2k_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Hercules GameSurround Fortísimo IV 7.1** • Ver. 1.00 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 7 de Junio de 2005 (9,09 MB)
ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/FORTI4/GSF4_1.00.zip
2. **Hercules GameSurround Muse Pocket LT** • Ver. VC022 para Windows 98SE / ME / 2000 y XP • 20 de Octubre de 2005 (4,7 MB)
ftp://ftp.guillemot.com/sound/exe/MUSEPCKT/GMPLTC022.exe
3. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 2.08.0004 para Windows 2000 y XP • 24 de Enero de 2006 (34,26 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9056/0xFDDCD16C/SBAX_WEBUP_LB_2_08_0004.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.07.0004 para Windows XP SP2 • 15 de Noviembre de 2005 (39,42 MB)
http://files.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/8859/0xC48D0B06/SBXF_PCDRV_LB_2_07_0004.exe
5. **Realtek AC97 para placas base Gigabyte** • Ver. 5.10.00.5940 para todas las versiones de Windows • Septiembre de 2005 (30,0 MB)
http://europe.giga-byte.com/MotherBoard/FileList/Driver/driver_audio_realtek_whql.exe
6. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.50d para Windows 95 / 98 / 98SE / ME / 2000 y XP • 27 de Marzo de 2006 (6,22 MB) NUEVO
http://drivers.viaarena.com/Vinyl_AudioCodec_V650d.zip
7. **TerraTec Aureon 7.1 Universe** • Ver. 5.14.03.21 para Windows 2000 y XP • 7 de Noviembre de 2003 (7,68 MB)
ftp://ftp.terratec.de/Audio/Aureon/Aureon7.1 Universe/Update/Aureon7.1Universe_App_Drv_5.14.03.21.exe
8. **SIS 7012 Audio Driver** • Ver. 1.12d para todas las versiones de Windows • 9 de Junio de 2005 (3,66 MB)
http://driver3.sis.com/audio/7012/a12112d.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **DirectX** • Ver. Abril de 2006 para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 6 de Abril de 2006 (46,2 MB) NUEVO
http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 10 para Windows XP • Septiembre de 2004 (11,37 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
3. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 9 para Windows 98SE, Me y 2000 • Enero de 2003 (12,99 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC


La versión 1.01 de «Blazing Angels» resuelve algunos problemas encontrados en el juego.


Actualizando «Star Wars Republic Commando» con este parche se solucionarán varios errores.

1. **Age of Empires III** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.06 • (15.1 MB). NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/ageofempires3/aoe3-106-spanish.exe
2. **Battlefield 2** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.22 • (390,6 MB). NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/battlefield2/bf2_patch_1.22.exe
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.01 • (61,4 MB). NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
4. **Brothers in Arms Earned in Blood** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.03 • (17,3 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/brothersinarms2/bia_eib_retail_1.03_es.exe
5. **Commandos Strike Force** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (9,9 MB). NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/commandossf/csf_patch_v1.2s.exe
6. **Crashday** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (14,2 MB). NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/crashday/crashday_patch.zip
7. **Doom 3** • **Activision** • Actualiza a la versión 1.3 • (34,1 MB). NUEVO
http://download.activision.com/doom3/D3_1_3.exe
8. **Fahrenheit** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (8,63 MB).
ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/fahrenheit/fahrenheit_patch1_1.zip
9. **F.E.A.R.** • VUG • Actualiza a la versión 1.03 • (191,4 MB).
ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/fear/fear_update_es_100-102_103.exe
10. **GT Legends** • Atari • Actualiza a la versión 1.1.0.0 • (60,8 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/gtlegends/gtl_update_1.1.0.0.zip
11. **Imperial Glory** • Proein • Actualiza a la versión 1.1 • (4,38 MB).
http://3dgamers.iinet.net.au/pub/3dgamers/games/imperialglory/ig_patch_v11.zip
12. **Juiced** • THQ • Actualiza a la versión 1.1 • (55,1 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/juiced/juicedpccdromdv.exe
13. **Lara Croft Tomb Raider Legend** • Proein • Actualiza a la versión 1.10 • (16,6 MB). NUEVO
http://www.trlpatch.com/
14. **Los Sims 2 Noctámbulos** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2.0.335 • (16,9 MB).
http://3dgamers.planetmirror.com/pub/3dgamers/games/thesims2nl/sims2ep2_patch.exe
15. **Los Sims 2 Universitarios** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.1.284 • (20.1 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/thesims2uni/sims2ep1_patch.exe
16. **Medal of Honor Pacific Assault** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.2 • (134,5 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/medalofhonor2/mohpa_1_0_to_1_2.exe
17. **Onimusha 3** • Ubi Soft • Mejora notablemente el rendimiento • (9,4 MB). NUEVO
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1557
18. **Pro Cycling Manager 5** • Friendware • Actualiza a la versión 1.5r • (26,3 MB).
http://www.cyanide-studio.com/downloads/pcm/patches/Install_PCM_Patch_15R.exe
19. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.2 • (124,9 MB). NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1.2_full.exe
20. **RollerCoaster Tycoon 3 ¡Empapados!** • Atari • Actualiza la versión 1.1 • (47,5 MB). NUEVO
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/rollercoaster3s/rct3soaked_ondisc-update1_eu.zip
21. **Söldner Secret Wars** • Nobilis • Actualiza a la versión v33670 • (579,3 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/soeldner/ssw_patch33670.exe.html
22. **Splinter Cell Chaos Theory** • Ubi Soft • Actualiza a la versión 1.02 • (29,5 MB).
http://3dgxfer1.3dgamers.com/^1009232633/3dgamers/games/splintercell3/scct_1.01_to_1.02_euro.exe
23. **Starship Troopers** • Virgin Play • Actualiza a la versión 5.24 • (222,1 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/starshiptroopers2/st_globalpatch-5.24.exe
24. **Star Wars El Imperio en Guerra** • Activision • Actualiza a la versión 1.2 • (20,6 MB).
ftp://3dgr35g:mr23g239a@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/swempireatwar/eawupdate1_2.exe
25. **Star Wars Republic Commando** • Activision • Actualiza a la versión 1.0 • (2.09 MB). NUEVO
ftp://ftp.lucasarts.com/patches/pc/RepComm1_00.exe
26. **The Regiment** • Konami • Actualiza a la versión 1.2 • (10,6 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/regiment/theregiment160206.zip.html
27. **Warcraft III Reign of Chaos** • VUG • Actualiza a la versión 1.20c • (21,6 MB).
http://3dgxfer6p.3dgamers.com/3dgamers/games/warcraft3/war3roc_120c_castellano.exe
28. **Warhammer 40.000 Dawn of the War** • THQ • Actualiza a la versión 1.40 • (180,2 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/wh40kdawnwar/dow-140.exe
29. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 1.9.4 • (1,2 MB).
http://3dgxfer7p.3dgamers.com/3dgamers/games/worldofwarcraft/wow-1.9.3-to-1.9.4-engb-patch.exe
30. **Worms 4 Mayhem** • Proein • Actualiza a la versión 1.01 • (71,2 MB).
http://3dgamers.intelenet.net/pub/3dgamers/games/worms4/wormsmayhempatchv1.01.exe



AVANCE

En nuestro próximo número

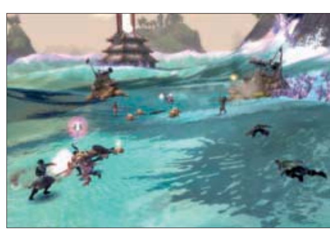
PRIMER CONTACTO

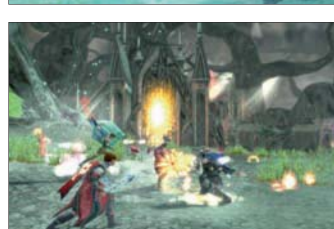
EL CÓDIGO DA VINCI

MISTERIO E INTRIGA: DEL LIBRO AL JUEGO

El éxitoso best seller creado por Dan Brown llega al mundo del videojuego en forma de aventura repleta de interesantes retos. Siguiendo el guión de la película protagonizada por Tom Hanks, tendremos que desenmascarar a un misterioso asesino a lo largo de un emocionante desarrollo, que mezcla acción y puzzles a partes iguales. El mes que viene os descubriremos si se ha conseguido generar una intriga a la altura del libro y de la película... ¿Te lo vas a perder?









TEST

GUILD WARS FACTIONS

ONLINE Y SIN CUOTAS

Aunque muchos crean que se trata de una expansión, «Guild Wars Factions» es un título independiente que convierte en infinito el universo «Guild Wars» con nuevos escenarios, profesiones y modos de juego PVP (player vs. player). Y encima, es la única de las sagas de rol online donde no es necesario pagar una cuota mensual. ¿Para qué queremos más?

ADEMÁS...



SPELLFORCE 2

UNA MEZCLA EXPLOSIVA

El primer juego nos sorprendió por su original mezcla de fantasía, estrategia y rol. Ahora, afianzado en sus ideas, nos ofrece un descomunal espectáculo donde todo es mucho más grande, bonito y divertido.



CONDEMNED

EL TERROR LLEGA A TU PC

Un asesino en serie trae en jaque a la policía de la ciudad y el FBI ha puesto precio a su cabeza. Un título sorprendente que ha dejado sin aliento a los jugadores de medio mundo por su increíble ambientación. ¿Realmente será tan aterrador como dicen?...

TRUCOS



Tomb Raider Legend

Seguimos el viaje de Lara por África, Kazajistán e Inglaterra en busca de nuevas reliquias y de las pistas que necesita para encontrar la legendaria espada Excalibur. Os contaremos cómo resolver sus mejores puzzles.

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: lo bueno, lo malo, el precio, el número de CHJ donde se comentó, la nota de calidad obtenida y su relación precio/calidad.

HARDWARE



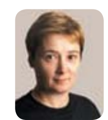
Headsets, para estar bien comunicado

El uso de estos cacharros es cada día mayor en juegos online o servicios de telefonía IP. Si estás pensando en comprarte uno, el mes que viene comparamos los mejores modelos.

COMPUTER HOY JUEGOS se reserva la posibilidad de cambiar alguno de estos contenidos por exigencias de la actualidad.

Computer Hoy Juegos

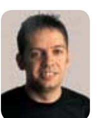
STAFF



Cristina M. Fernández
Directora



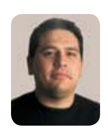
José Luis Sanz
Redactor Jefe



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor





Enrique García
Maquetador



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta, V. Jiménez**
Coordinación de Producción: **Ángel B. López**

EDITA



Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing **: Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad: **Gonzalo Fernández y Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

COMPUTER HOY JUEGOS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados.
Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
06/2006
Printed in Spain

HOBBY PRESS

HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



